JUEGO PARA PC GAS GUZZLERS ¡GRATIS!

¡VIVE A TOPE LA VELOCIDAD MÁS SALVAJE EN PC!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 304 ENERO
POR SÓLO 3,99 €

60 IDEAS GAMING PARA 2021

¡Los mejores chollos para empezar el año!

• Portátiles • Retro • Tarjetas gráficas
• Procesadores • Auriculares • Ratones
• Teclados • Monitores • ¡Todo al mejor precio!

AÑO XXXVI
Número 304
PVP. CANARIAS 4,14€

REPORTAJE

25 indies para 2021

¡PEQUEÑAS GRANDES JOYAS PARA TU PC!

HARDWARE

El mejor hardware del año

MONTA EL PC IDEAL PARA LOS JUEGOS DE 2021

REPORTAJE

Chivalry 2

¡VUELVE EL COMBATE MÁS BRUTAL DE LA EDAD MEDIA!

CORSAIR

/CORSAIRSPAIN

CONVIÉRTETE EN EL JUGADOR CLAVE

K60 RGB PRO

Teclado Mecánico Gaming

El teclado mecánico gaming CORSAIR K60 RGB PRO ofrece un diseño consistente y con estilo, gracias a una estructura de aluminio cepillado duradera y los nuevos interruptores mecánicos CHERRY VIOLA, que permiten una iluminación RGB aún más brillante en cada tecla.

DESCÚBRELOS EN CORSAIR.COM

MX | CHERRY

CUE A CORSAIR INTERFACE

¡ADIÓS, 2020!

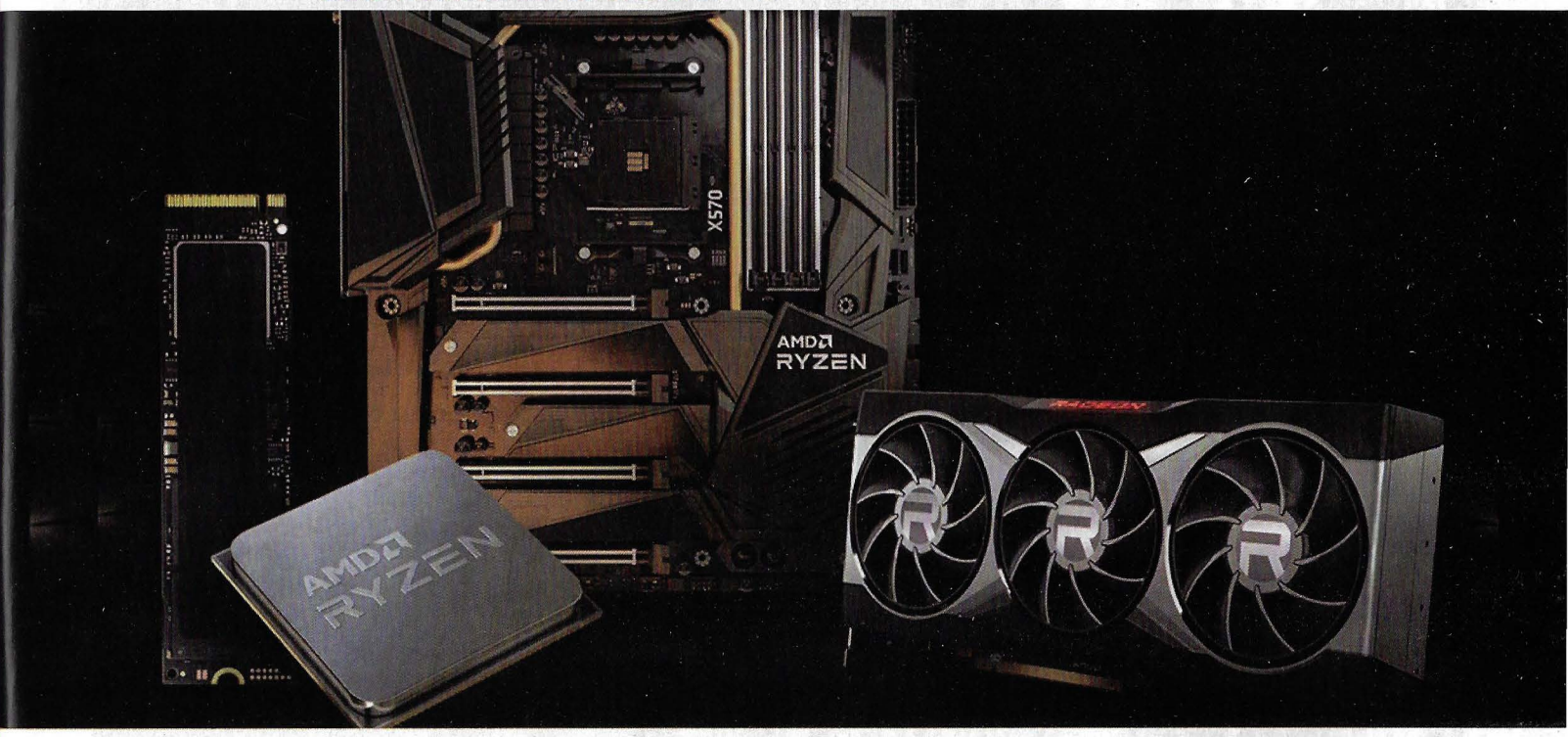
Francisco Delgado
Director

Hemos llegado al final. Aunque cueste creerlo, se acabó 2020, un año nefasto a nivel global, y empieza un 2021 en el que, pese a toda la incertidumbre que aún hay por delante, tenemos esperanzas. Sí, esperanzas en decir adiós a la pandemia, en el comienzo de una recuperación económica global, en que disfrutar de un juego en nuestro PC no sea un refugio, sino una elección como hacíamos un año atrás. Todos estos meses hemos intentado disfrutar de nuestra afición favorita de un modo algo extraño. Atenazados por un futuro lleno de dudas, hemos visto como ni siquiera el PC ni la industria del videojuego se han librado de los problemas provocados por la pandemia. Lo que no quiere decir que intente poner los obstáculos de la industria al nivel de la tragedia que han vivido tantísimas personas por todo el mundo. Algo así no tendría sentido, y sería bastante inoportuno, pero la idea es que no hay actividad laboral, industrial, empresarial y, por supuesto, social, que no se haya visto afectada por la maldita covid-19. Veremos si en las próximas semanas y meses, ya con las vacunas comenzando su distribución, podremos evitar esos parones y retrasos en los desarrollos de juegos y sus lanzamientos, y cómo el nuevo hardware empieza a popularizarse. Incluso, veremos si podemos juntarnos de nuevo con los amigos para disfrutar de un buena partida, aunque los fans de los juegos siempre hayamos tenido la ventaja de poder disfrutar a distancia, jugando online. Sí, no es lo mismo, ya lo sé, pero solo hay que tener en cuenta que esto pasará. Tarde o temprano, pasará; y parece que ya es visible la luz al final del tunel. Así que, no queda más que decir que ¡adiós, 2020! Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es



STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
Lidia Muñoz Martín

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
En Bobina

Impresión:
Litofinter

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean
Publishing
BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2021
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: Scavengers
8 Tendencias
10 Calendario
11 Opinión
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 Chollos gaming para 2021
30 Los 25 indies de PC imprescindibles para 2021
60 Monta tu PC para el nuevo año
78 Chivalry 2

22 PREVIEWS
22 The Medium
24 Prince of Persia: las Arenas del Tiempo
26 Backbone
Phasmophobia
King Arthur: Knight's Tale
Chorus
27 Cryospace
Gloomwood
You will die here tonight
Bonfire Peaks

28 EL BUZÓN

38 ZONA MICROMANÍA
38 Panorama Indie
39 Realidad Virtual
40 Work in Progress
41 Sigue Jugando
42 Free to Play
43 Coleccionismo

44 ESPORTS
44 Actualidad eSports

46 RETROMANÍA
46 Hace 20 años
48 Hace 10 años
50 Retromanía Actualidad

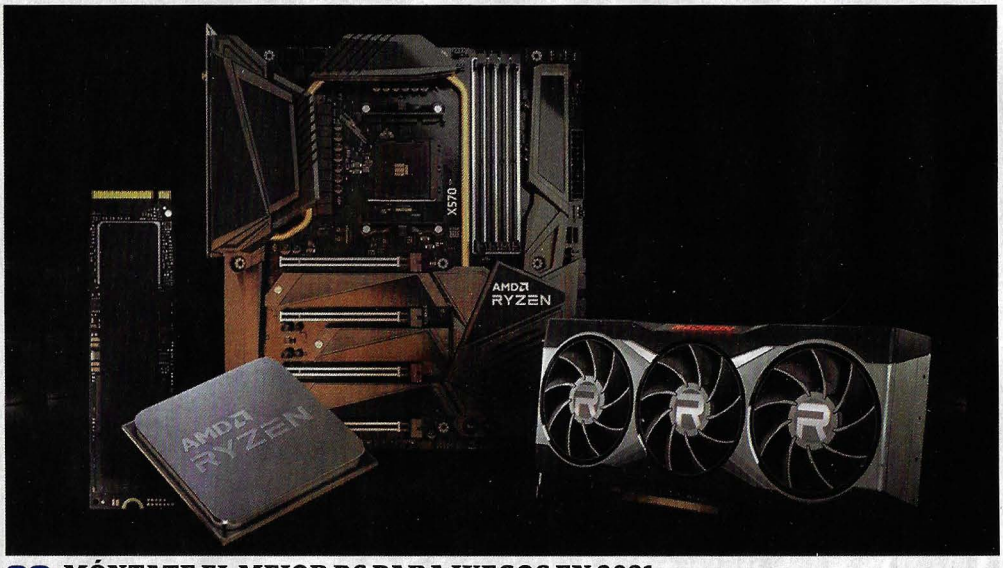
52 TECNOMANÍAS
52 Gaming
54 Hardware
56 Guía de compras
58 Guía de equipos

64 JUEGO EN DESCARGA
64 Gas Guzzlers

66 REVIEWS
66 Immortals: Fenyx Rising
68 Call of Duty: Black Ops. Cold War
70 Empire of Sin

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía

14 **LO MEJOR EN PRODUCTOS GAMING PARA 2021**
Una selección de chollos gaming para el próximo año: equipos, componentes, periféricos y mucho más.

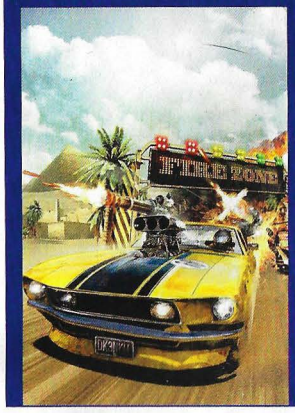


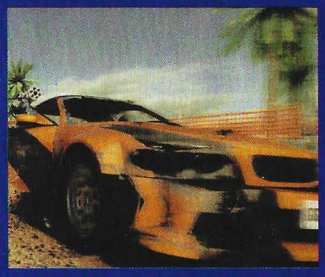
60 **MÓNTATE EL MEJOR PC PARA JUEGOS EN 2021**
Las claves para seleccionar los mejores componentes para montar tu equipo personalizado.

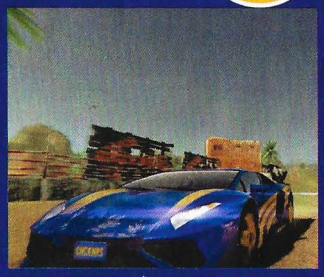
micromanía te regala

GAS GUZZLERS

JUEGO VALORADO EN 10€

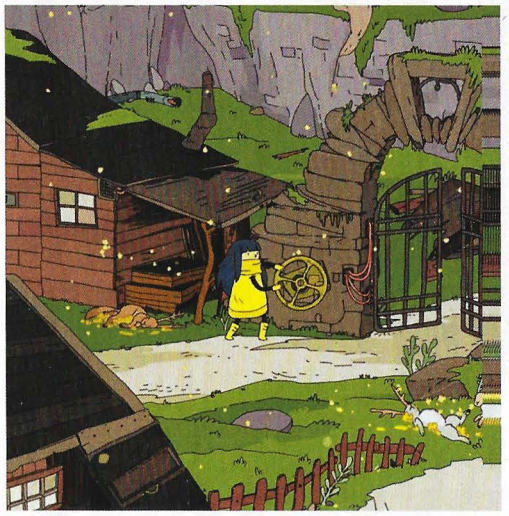






64 ¡VIVE EL ESPECTÁCULO DE LA VELOCIDAD!
Olvídate de las reglas y participa en la competición más salvaje sobre ruedas. Líbrate de tus rivales y consigue el triunfo... ¡como sea!

24 THE MEDIUM
Una aventura que te llevará a viajar entre dos dimensiones paralelas para descubrir los misterios ocultos en un resort abandonado.



30 25 JUEGOS INDIE PARA 2021
El nuevo año anuncia una oleada de indies impresionantes. Descubre nuestra selección de los imprescindibles para tu colección.

66 IMMORTALS: FENYX RISING
El nuevo mundo abierto de Ubisoft nos lleva al lado más desenfadado de la mitología griega clásica, combatiendo a criaturas de leyenda.

78 CHIVALRY 2
La acción multijugador medieval volverá a finales de 2021, para sumergirnos en la épica del combate más brutal y cinematográfico.

ÍNDICE POR JUEGOS

12 Minutes — Reportaje 36
Airhead — Reportaje 32
Arcane Showdown Battle Arena — Free to Play 42
Atelier Ryza 2: Lost Legends... — Calendario 10
Backbone — Preview 26
Black Legend — Work in Progress 40
Bonfire Peaks — Preview 27
Breath of the Forest — Realidad Virtual 39
Bright Memory: Infinite — Reportaje 31
Call of Duty: Black Ops. Cold War — Review 68
Chivalry 2 — Reportaje 78
Chorus — Preview 26
Circuit Superstars — Reportaje 31
Conqueror's Blade — Free to Play 42
Crew 2, The — Sigue Jugando 41
Cris Tales — Reportaje 32
Cryospace — Preview 27
Darkest Dungeon 2 — Reportaje 35
Dead Static Drive — Reportaje 32
Death Trash — Reportaje 33
Deus Ex: Human Revolution — Sigue Jugando 41
Dordogne — Reportaje 33
Dragon Quest XI — Work in Progress 40
Empire of Sin — Review 70
Emperor's Own, The — Panorama Indie 38
Endling — Reportaje 32
Everspace 2 — Calendario 10
Fallout 4 — Sigue Jugando 41
Far Cry 6 — Coleccionismo 43
Fortnite — Coleccionismo 43
Fortnite — eSports 44
Gas Guzzlers — Juego en Descarga 64
Gloomwood — Preview 27
Gods Will Fall — Calendario 10
Gods Will Fall — Reportaje 33
Going Medieval — Free to Play 42
Grand Theft Auto V — Sigue Jugando 41
Grapple — Realidad Virtual 39
Grime — Reportaje 34
Half-Life: Alyx — Work in Progress 40
Hitman 3 — Calendario 10
Hollow Knight: Silksong — Reportaje 35
Immortal Mystics, The — Reportaje 36
Immortals: Fenyx Rising — Review 66
Kena: Bridge of Spirits — Reportaje 31
King Arthur: Knight's Tale — Preview 26
Last Night, The — Reportaje 34
League of Legends — Free to Play 42
Lord of the Rings MMO, The — Work in Progress 40
Medal of Honor — Work in Progress 40
Medium , The — Calendario 10
Medium , The — Preview 22
Metal Gear Solid — Coleccionismo 43
Metal Tales: Overkill — Reportaje 35
Minecraft Dungeons — Sigue Jugando 41
Minute of Islands — Reportaje 34
Omno — Reportaje 36
Phasmophobia — Preview 26
Prince of Persia: las Arenas del Tiempo — Preview 24
Project Eve — Reportaje 35
Raft — Work in Progress 40
Rainbow Six Siege — eSports 44
Ram Pressure — Free to Play 42
Real Politics II — Panorama Indie 38
Red Wings — Free to Play 42
Ruined King: A League of Legends... — Reportaje 37
Super Meat Boy Forever — Reportaje 37
Scavengers — Primeras Imágenes 6
Scott Pilgrim contra el mundo — Calendario 10
Sekiro — Coleccionismo 43
Serious Sam Fusion — Sigue Jugando 41
Song Beater: Quite my Tempo! — Realidad Virtual 39
Soul Delivery — Work in Progress 40
Stride — Realidad Virtual 39
Stronghold Warlords — Calendario 10
Stronghold Warlords — Work in Progress 40
Super Meat Boy Forever — Reportaje 37
Sword of the Necromancer — Calendario 10
Tales of the Aswang — Realidad Virtual 39
TOEM — Reportaje 36
Trine 4: el misterio de Melody — Sigue Jugando 41
Unexplored 2: The Wayfarer's Legacy — Free to Play 42
Valorant — eSports 45
War Thunder New Power — Free to Play 42
Weird West — Reportaje 37
World of Zhazari, The — Panorama Indie 38
Yakuza 3, 4 y 5 — Calendario 10
You Will Die Here Tonight — Preview 27
Yuoni — Reportaje 37

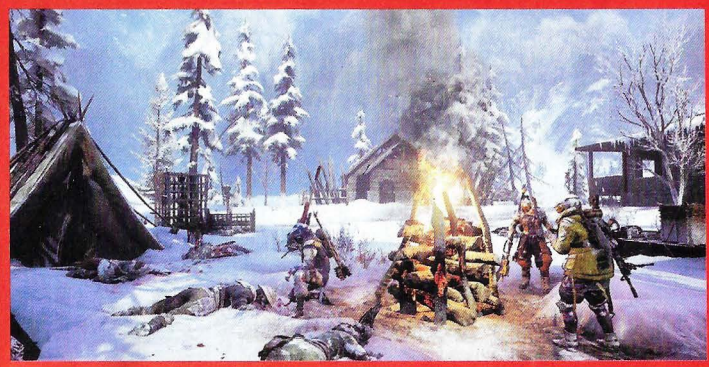
SCAVENGERS

¡Acción mutante y supervivencia!

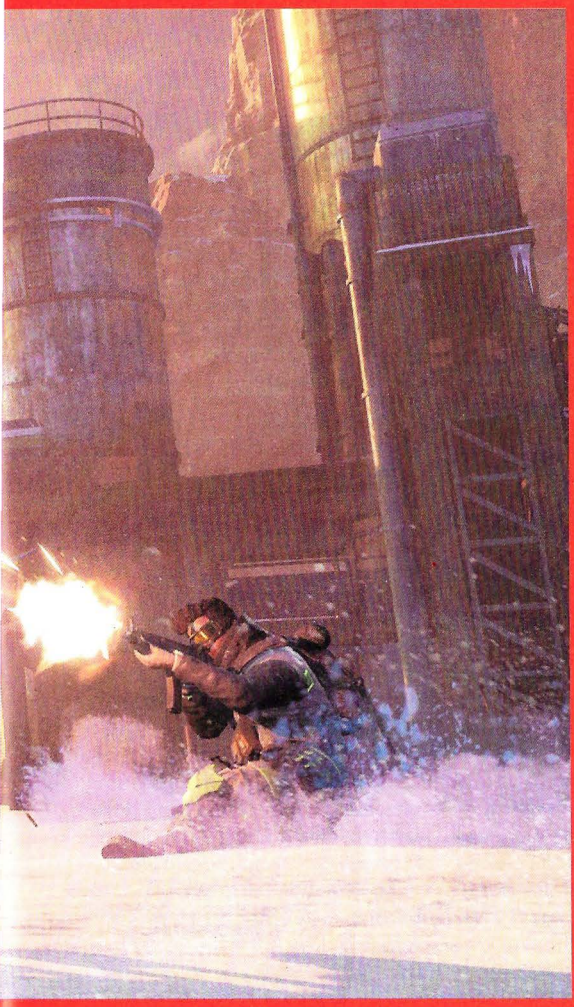
ACCIÓN MULTIJUGADOR ■ 2021 ■ MIDWINTER ENTERTAINMENT

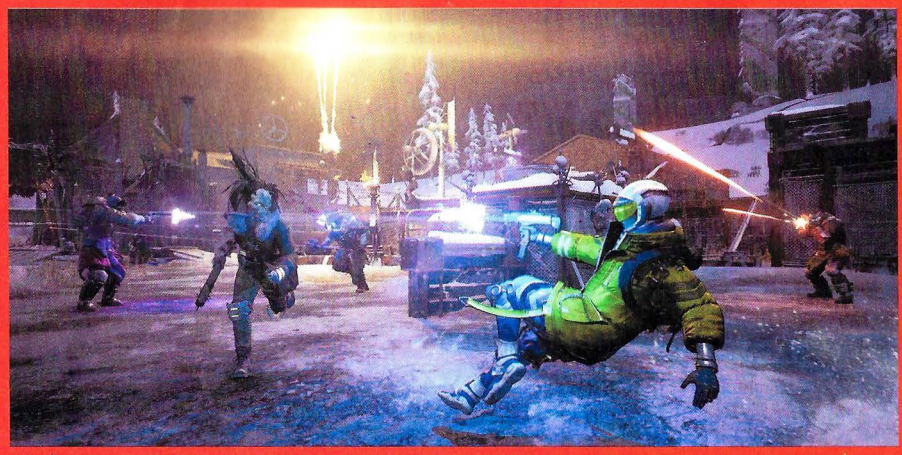
El mundo fue arrasado tras el impacto de un asteroide contra la Luna. Nuestro satélite fue destrozado, la Tierra se congeló como consecuencia y llegó hasta el planeta un virus que provocó el apocalipsis. Los escasos supervivientes se agruparon en equipos de tres personas que adquirieron habilidades y equipo especial para sobrevivir en el desastre. Ayudados por Madre, la IA que cuida de los supervivientes, la vida se ha convertido en un macabro juego en que los supervivientes luchan entre sí, contra el gélido entorno y criaturas mutantes, en una frenética experiencia de acción multijugador que, además... ¡será gratuito!

¡EL VIRUS QUE CAMBIÓ EL MUNDO! Los mutantes, la raza Scourge, surgió tras el impacto del asteroide contra la Luna y trajo un virus letal al planeta.



¡ELIGE TU ESPECIALIDAD Y AYUDA A TU GRUPO! En el mundo de «Scavengers» formar un equipo equilibrado con personajes variados será clave.





¡ADÁPTATE Y SOBREVIVE EN EL NUEVO MUNDO! Mejora tu equipamiento y armas, despliega estrategias con tu equpo y vence a los equipos rivales en una acción multijugador que te dejará helado.

¿QUIÉN SE QUEDARÁ CON LOS "DATAPOINTS"? El objetivo no solo es sobrevivir al frío y a los equipos rivales, sino conquistar los escasos recursos que habrá disponibles en el entorno en cada partida.

¡UN MULTIJUGADOR TOTAL POSTAPOCALÍPTICO! El mundo sandbox y los modos PvEvP «Scavengers» nos mostrarán un universo en completo caos, donde los equipos de jugadores luchan entre sí, contra el entorno y los mutantes, y donde podremos usar de forma táctica el mundo y sus criaturas contra otros equipos.

SUSCRIPCIONES COMPARTIDAS A SERVICIOS DE PAGO

Con el auge de las suscripciones a servicios de vídeo a la carta, solo era cuestión de tiempo que viéramos la misma tendencia en los videojuegos. Xbox Game Pass, Google Stadia o PlayStation Now son algunos con un catálogo importante. Y la lista de estos servicios también da lugar a opciones para ahorrar. Las suscripciones compartidas cumplen su cometido, al menos mientras la ley y los dueños de los contenidos permitan su existencia.

La identidad digital es algo que siempre nos han invitado a ver como personal, intransferible y merecedora del máximo rigor a la hora de protegerla. De ahí que prestar el nombre de usuario y contraseña a otros se antoje impopular. Pero esta idea no impide que cada vez más usuarios cedan datos personales a cambio de un ahorro en servicios, aparte de un catálogo de entretenimiento cada vez mayor.

Más allá de hacerlo entre familiares y amigos, existen soluciones a modo de apps que amplían el alcance de las suscripciones compartidas. "Together Price" es una de estas plataformas de identidad digital o "Digital Identity Network". Con ella, cada usuario puede crear un perfil para gestionar planes de suscripción de grupo como Netflix, Disney+, Xbox Game Pass, PlayStation Network o Amazon Prime. Es decir, el catálogo es amplio y crece con cada opción que llega al mercado. Tanto si es para ver películas, series o música, como para los que ofrecen videojuegos.

Como otros servicios, tiene como objetivo ayudar a amigos y compañeros de piso a dividir facturas. También suelen ofrecerse vías de comunicación entre usuarios, de forma que haya información sobre cualquier imprevisto. "Together Price" es muy reciente, se creó en 2018 por los hermanos Marco y Sabrina Taddei, junto a Luca Ugolini. Opera ya en España, Italia, Reino Unido y Estados Unidos. Pero lo más sorprendente es que un millón de suscriptores, en más de 90 plataformas de servicios online, le han cedido sus datos.

Peligros y ventajas

Las restricciones al movimiento han conducido a un aumento considerable del consumo de ocio digital. Con una situación económica delicada, ajustar sus costes se ha convertido en una prioridad. Un dato que destacan desde "Together Price" es que, durante el mes de marzo de

PREMIOS ATRAE 2020

La asociación ATRAE (Asociación de Traducción y Adaptación Audiovisual de España) celebró su entrega de premios con un formato que también se adaptó a la situación. En lugar de un evento en vivo, tuvieron que transformar la gala en algo virtual. Con una retransmisión a través de Twitch y ganadores en distintas categorías, entre las que no faltaron los videojuegos.

Aparte de títulos estrenados en plataformas online como Barry (HBO), You (T2) y Rhythm and Flow (Netflix), el trabajo de localización de videojuegos también tuvo su espacio. El jurado suele formarse por galardonados en entregas anteriores, junto a algún académico. Los finalistas fueron «El misterioso viaje de Layton: Katrielle y la conspiración de los millonarios» (reedición), por Jesús Calzado Díaz y Alesánder Valero Fernández (traducción), y Diana Díaz Montón (traducción y revisión); «NeoCab», por Ramón Méndez, Fernando Moreiras y Judit Tur (traducción), y Curri Barceló (revisión); además de «Life is Strange 2», por Raquel Uzal Gómez, que fue la ganadora de esta edición.

La asociación también ha concedido este año el séptimo premio Xènia Martínez, primera vicepresidenta de ATRAE, a Quico Rovira-Beleta. Éste ha sido galardonado por ser un referente en la TAV (Traducción Audiovisual) y por la labor docente que lleva a cabo.

RAQUEL UZAL GÓMEZ FUE LA GANADORA de los premios Atrae en categoría de mejor traducción de videojuego para consola, PC, web o dispositivo móvil por «Life is strange 2».

88% SE INCREMENTÓ LA DEMANDA DE SERVICIOS de suscripciones compartidas en marzo de 2020, coincidiendo con el inicio de las limitaciones al movimiento causadas por la COVID-19 en todo el mundo.

ACTUALIZACIONES QUE ARRUINAN JUEGOS

Muchos tenemos afición a las actualizaciones, da igual si son videojuegos, el Sistema Operativo del móvil o la app del banco. Siempre queremos tener la versión más moderna. Aunque esto no tiene por qué ser para mejor. Según una encuesta realizada por *ManySpins.com* con 3.470 registros, hay juegos que han ido a mucho peor al actualizarse. «War Thunder» se llevó la peor parte, con un 72% de opiniones que lo confirman, seguido de «Star Wars Galaxies», con el 68% y «Runescape», con el 65%. A los encuestados se les preguntó "¿Qué juegos crees que han sido arruinados en el pasado por actualizaciones de los desarrolladores?".

¿QUÉ JUEGOS CREES que han sido destrozados a base de actualizaciones, en base a tu experiencia?

JUEGO	OPINIONES NEGATIVAS
WAR THUNDER	72%
STAR WARS GALAXIES	68%
RUNESCAPE	65%
UNCHARTED 2: AMONG THIEVES	64%
FORTNITE	61%
PUBG	56%
REALM ROYALE	55%
MINECRAFT	53%
THE CULLING	52%
ROBOCRAFT	50%

Fuente: ManySpins.com

2020, la plataforma de gestión de cuentas vio incrementada en un 88% la demanda de servicios de conexión entre personas que comparten suscripción.

De marzo a junio, el servicio de gestión de cuentas creció un 64% en España, de media mensual. La mayoría de los usuarios aprovecharon el teletrabajo y las clases online, mientras que muchos de ellos se desplazaron a segundas residencias o a sus lo-

> **"El sistema de pago en grupo crea un link personalizado que puede pagar cada miembro de manera independiente"**

calidades de origen. Según los datos recogidos, compañeros de piso o usuarios con más de una vivienda requerían una plataforma que simplificara el pago. De ahí que acceder a alrededor de 100 plataformas, incluidas Office 365, Xbox Game Pass, PSnow o Stadia se convirtiera en lo habitual para ellos. Eso sí, con un pago compartido que abarata el coste del servicio.

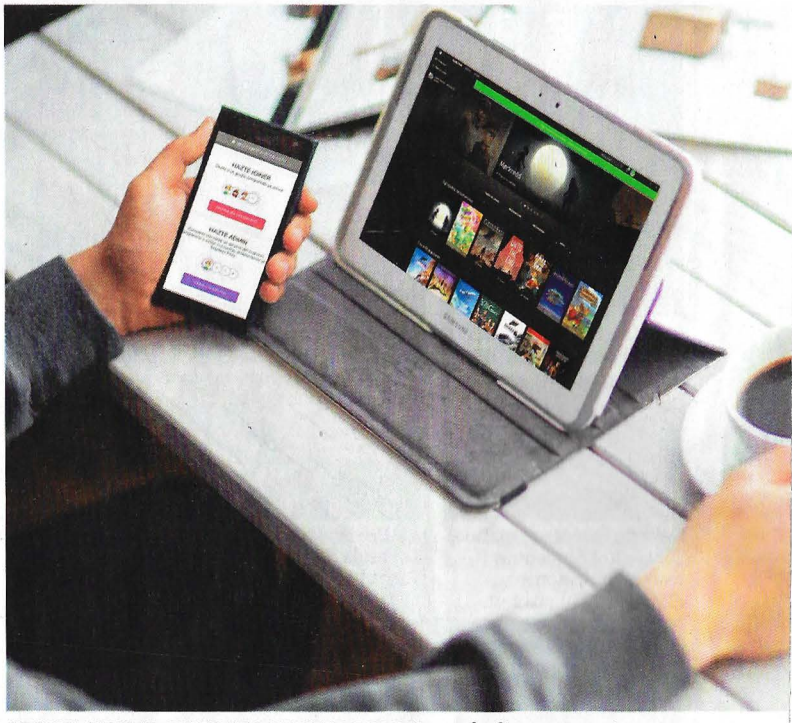
Con unos 300.000 suscriptores activos en España y un millón en todo el mundo, "Together Price" parece todo un éxito. A la espera de que las compañías ejerzan sus opciones legales, de momento supone una solución aceptada. Sobre todo, frente a otras en las que no hay garantía sobre la gestión de los datos facilitados.

En cuanto a las ventajas de las suscripciones compartidas a servicios de pago, con determinada garantía, una de ellas es que si el servicio tiene una caída o alguien se borra, ofrecen mecanismos de sustitución y reparación. La base de datos de usuarios permite mantener la oferta y los técnicos están al tanto de los contratiempos. Con una comunicación, no solo entre usuarios, sino con los proveedores.

Compartir en familia

Donde no parece haber problema es con las suscripciones diseñadas para ser compartidas en el ámbito doméstico o en entornos familiares. Aquí, el sistema de pago en grupo crea un link personalizado que puede pagar cada miembro de manera independiente.

El objetivo de "Together Price" son jóvenes de entre 18 y 35 años. Se trata de personas conocedoras de la tecnología y activos en las redes sociales. Es un perfil más aficionado al contenido que al servicio, de forma que prefieren activar o suspender las suscripciones en base al lanzamiento de nuevos productos. Desde el punto de vista de los servicios de suscripciones, sus responsables defienden que son positivos para las compañías. El argumento es sencillo, en lugar de cerrar una cuenta y pasarse a otra más interesante, los usuarios mantienen varias activas. Aunque sea con el gasto compartido.



APLICACIONES COMO "TOGETHER PRICE", que facilitan compartir suscripciones, crecen notablemente en usuarios desde marzo de 2020.

LOS JUEGOS EXCLUSIVOS DE PLAYSTATION no lo son tanto cuando podemos jugarlos en PC, siempre que la conexión lo permita.

NOVEDADES DE ENERO

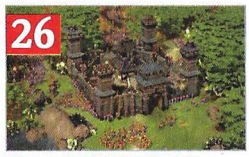
A vueltas con los formatos

Parece que el esfuerzo en 2020 ha dejado un poco de espacio para digerir una recta final de año de lo más estresante. Con títulos que han visto numerosos parches posteriores a su llegada. Otros que prometen traer un buen cargamento de complementos en meses próximos. Pero, sobre todo, un cambio de modelo que empezamos a ver plasmado en promociones, lanzamientos y eventos. Desde los que primaban el colegueo en persona, hasta los que pedían a gritos una solución digital. Aun así, enero tiene algunos juegos nuevos que llaman la atención y citas que merece la pena seguir de cerca.

ENERO 2021: LANZAMIENTOS

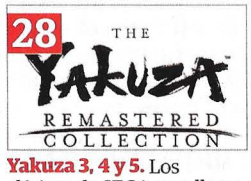
Scott Pilgrim contra el Mundo: El Videojuego. Complete Edition. El retorno del héroe y sus novias.

Hitman 3. Pondrá el Ray Tracing al servicio de nuestro asesino, después de su lanzamiento



Stronghold Warlords. Los comandantes Shôgun estarán a nuestras órdenes en este juego de estrategia.

The Medium. Dos mundos en paralelo en una aventura que promete ponernos los pelos de punta.



Yakuza 3, 4 y 5. Los clásicos de SEGA para llegan renovados, con retoques en el guion y más contenido.

Sword of the Necromancer. Salva a Koko, mientras recorres mazmorras y disfrutas de su pixel art.

Atelier Ryza 2: Lost Legends & the Secret Fairy. Una apuesta por el rol japonés más clásico.

Everspace 2. Parece que finalmente llega en las postrimerías del mes de enero, tras un nuevo retraso en las fechas de lanzamiento para esta epopeya espacial.

Gods Will Fall. Clever Beans y Deep Silver nos invitan a ver la ira de los dioses, mientras calmamos las cosas.

EVENTOS A SEGUIR

AWESOME GAMES DONE QUICK. 3 de enero 2021. Apoya a Prevent Cancer Foundation y promete diversión desde su canal de Twitch con partidas. *gamesdonequick.com*

CES 2021. 6 a 9 de enero 2021. Será la primera vez que la exposición sea totalmente digital, con sus conferencias, presentaciones y reuniones. *www.ces.tech*

EUROPEAN LEAGUE CHAMPIONS. 15 al 17 de enero. Nos trae las primeras finales regionales europeas totalmente online de «Rainbow Six Siege». *www.ubisoft.com*

PRÓXIMAMENTE...

1er TRIMESTRE DE 2021

ALGS WINTER CIRCUIT
17 de enero a 28 de marzo *playapex.com*
El circuito competitivo de «Apex Legends» empieza con el año nuevo y una bolsa de 750.000 dólares para tres meses de competición.

OUTRIDERS
2 de febrero de 2021 **Square Enix**
outriders.square-enix-games.com
Este título de promete acción junto a amigos y desconocidos online en otros mundos.

PUBG GLOBAL INVITATIONAL. S
2 de febrero al 8 de marzo
www.pubgesports.com
En pocas semanas sabremos si la S del título hace honor a la palabra Supervivencia o es algo más.

BLIZCONLINE
19 y 20 de febrero **Blizzard**
blizzcon.com
Interactiva, con contenido gratuito y una fiesta para los aficionados a Blizzard, con un formato online.

VALORANT CHAMPIONS TOUR
Primavera 2021 **Riot Games**
playvalorant.com
El camino de «Valorant» ya está definido para todo el año, con torneos que empiezan en febrero.

RUINED KING A LEAGUE OF LEGENDS STORY
Principios de 2021 **Riot Games**
www.riot.com
Con Joe Madureira en el diseño, promete una narrativa de nivel para los personajes de «LoL».

TAMBIÉN EN 2021 Y MÁS...

ODDWORLD: SOULSTORM
Primavera 2021 **Oddworld Inhabitants**
www.oddworld.com
Un regreso que los fans esperan con ganas y que, para muchos, será la puerta de entrada a la saga.

MOBILE WORLD CONGRESS
Junio 2021 **Online** *www.mwcbarcelona.com*
Puede que un evento así gane en novedades presentadas con un formato online, inmediato y, suponemos, económico para las marcas.

GDC 2021
19 a 23 de Julio 2021 **San Francisco**
gdconf.com
La conferencia de desarrolladores de juegos tendrá dentro una edición del Independent Games Festival.

¿QUÉ NOS QUEDA ESPERAR PARA 2021?

Paco Delgado
Director de Micromanía

Ante un año tan atípico como 2020, y no solo por la pandemia, 2021 se plantea como un escenario repleto de incógnitas. ¿Qué podemos esperar del nuevo año?

Más que un mal año, 2020 ha sido algo realmente desconcertante. Sí, la pandemia ha tenido buena culpa de todo. Pero quizá también se está utilizando en la industria como la excusa perfecta para justificar aquello que no ha salido como debía. O, para ser más justo, como se esperaba. Y quizá ese es, no ahora, sino de siempre, el gran mal que aqueja a la industria. Unas expectativas desmesuradas con ciertos proyectos, planes, plazos, fechas, a los que la prensa especializada no puede decirse que hayamos sido ajenos. De hecho, muchas veces en la prensa no actuamos como agentes críticos, sino como simples voceros. ¿Por qué? Bueno, no existe una única razón.

Control total

Las grandes compañías siempre han mirado con lupa todo aquello que un estudio –más si es interno– mostraba a la prensa especializada sobre un proyecto en desarrollo. No es algo que, de repente, haya ocurrido de un día para otro. Es un sistema que lleva funcionando décadas. Pero no es menos cierto que, cada vez más, ese control se ha vuelto algo más que férreo. Se enseña nada y menos, siempre con cuentagotas, siempre en un formato concreto –generalmente el sistema más potente disponible en cada momento–, por etapas –cada X meses, un poquito–, siempre con contratos de confidencialidad de por medio, siempre con fechas de embargo por las que no se puede decir ni media palabra hasta el momento en que a una compañía le interese, no se puede preguntar en muchas ocasiones sobre ciertas cosas, no se puede publicar nada si no es una imagen oficial y específica –no se pueden hacer capturas de pantalla ni de vídeo–. Y los medios hemos venido siendo cómplices de todo esto sin rechistar.

Aún recuerdo cuando hace más de 15 años, accediendo a uno de los pabellones del Convention Center de Los Ángeles, un par de miembros de un desconocido estudio indie polaco abordaban a cuantos periodistas entrábamos por la puerta preguntándonos si estaríamos interesados en ver un juego en el que estaban trabajando. Un proyecto basado en un –por entonces– algo oscuro, para el gran público, autor polaco de novelas de fantasía. Yo ya había tenido la suerte de leer unas cuantas y dije que por supuesto quería ver aquello. Los detalles del proyecto, el objetivo que buscaba el estudio, las herramientas que estaban usando –"a heavily modified version of the Aurora Tools", según me contaron–, la libertad para preguntar de todo y la mayor libertad aún de contarte todo y más sobre el desarrollo.

El tiempo pasa y todo cambia. Desde entonces, y más con la fama bien ganada por méritos propios, de aquello solo queda el recuerdo. Anuncios cada vez más prematuros, noticias infladas por el deseo y las expectativas, información controlada con mano de hierro.

Y de repente, todo se desmorona. La prensa no para de publicar artículos sobre "el fiasco" del juego de la década. La misma que poco antes había tragado con analizar una versión de un formato muy concreto. La misma que, salvo excepciones, no dice que las compañías que retiran de sus tiendas digitales el juego, habían aprobado su publicación en esa misma tienda, supuestamente tras haberlo revisado.

Así que no todo ha sido cosa de la pandemia. ¿O sí? Todo es tan desconcertante. 2021 está repleto de incógnitas y quién sabe si los más esperados juegos del próximo año, al final, no serán más que expectativas infladas por la prensa...

"2020 iba a ser uno de los mejores años para el videojuego. Pero no todo es como se espera"

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

RED DEAD ONLINE
El pase de temporada de «Red Dead Online» ha llegado junto a una versión independiente de «Red Dead Redemption». *www.rockstargames.com*

ACTIVISION V NETFLIX
Activision ha acusado a Netflix de robarles a su antiguo CFO, Spencer Neumann, y la cosa va en serio porque hay demandas y tribunales por medio. ¿De qué irá el juicio, exactamente? *activision.com*

TEMPLADO

MÁS SONIC
La película de Sonic, tras sus retrasos y partes rehechas, ha sido un éxito y la producción de una segunda está prevista que empiece en marzo. *www.sonicthehedgehog.com*

YELLOW BRICK GAMES
El nuevo «Dragon Age» sigue en desarrollo, pero llegará sin el talento de Mike Laidlaw, que dejó BioWare hace tiempo para fundar Yellow Brick Games. ¿Afectará de algún modo al juego final? *www.yellowbrickgames.ca*

FRÍO

BALDUR'S GATE III
Parece que las partidas de versiones anteriores a algunos de sus distintos parches no son compatibles mientras esté en acceso anticipado. *baldursgate3.game*

NVIDIA
Se calcula que NVIDIA ingresó 175 millones de dólares en tres meses, por ventas de gráficas RTX 30... ¡para minar criptomonedas! *www.nvidia.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

WORLD OF WARCRAFT: SHADOWLANDS
«Shadowlands» se ha convertido en el juego de PC que más rápidamente se ha vendido en la historia, con 3,7 millones en su primer día.
blizzard.com

UNREAL DE CINE
Wetta Digital ha compartido su demo «Meerkat», en la que muestran el resultado de su investigación con «Unreal Engine 4».
www.unrealengine.com

TEMPLADO

HITMAN 3
Parece que habrá que esperar a una actualización para ver «Hitman 3» con los efectos de Ray Tracing activado, después de su lanzamiento, según ha confirmado IO Interactive. Parece que el regreso de 47 está siendo más complicado de lo que se esperaba.
hitman.com

CREATIVE ASSEMBLY
Aunque sin novedades jugosas ni apenas detalles al respecto, SEGA ha confirmado que Creative Asembly aún trabaja en un juego en primera persona.
www.creative-assembly.com

FRÍO

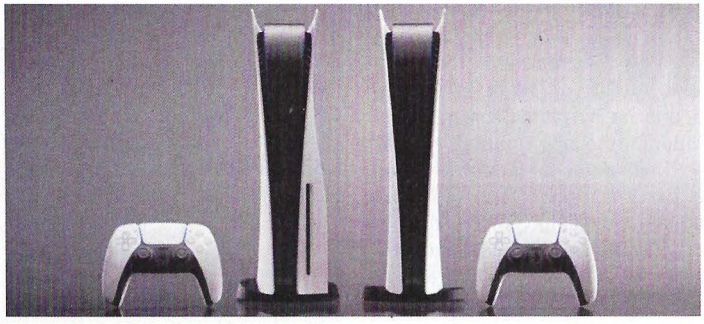
HALO INFINITE
Otro retraso para el juego de 343 Industries y Microsoft lo pone en otoño de 2021, con un cambio visual importante.
www.xbox.com

FIFA 21
No habrá características avanzadas en «FIFA 21» para PC, como las añadidas a la versión para PlayStation 5.
www.ea.com

PROBLEMAS DE STOCK, Y SUS SOLUCIONES

Juan Antonio Pascual
Periodista especializado en tecnología y hardware

2020 ha sido un gran año para el hardware. Pero se ha visto empañado por un enorme problema: la falta de stock. Y la pandemia no tiene toda la culpa.



Pese a ser un año complicado, 2020 ha brillado en el hardware para jugar. Hemos disfrutado de los Ryzen 5000 y la 10ª Generación de Intel Core, las gráficas RTX 3000, las Oculus Quest 2, o las consolas Xbox Series X y PlayStation 5.

Pero, a día de hoy, todo este hardware tiene algo en común: es prácticamente imposible de comprar.

Los problemas de stock nos han perseguido todo el año, y están lejos de terminar.

La pandemia

Los confinamientos han influido en este problema. Han ralentizado las fábricas y roto la cadena de distribución.

Pero no se puede echar toda la culpa al coronavirus. Ya había rupturas de stock con las gráficas mucho antes, y las seguirá habiendo después.

Los metales raros

Otra de las causas, especialmente con dispositivos que usan RAM y almacenamiento, es la escasez de metales raros. Las memorias RAM y Flash emplean metales como el vanadio, germanio, platinoides, antimonio, berilio, renio, tántalo y otros. En muchos casos hay que esperar a que se reciclen de aparatos desechados, y no hay suficiente para fabricar a un buen ritmo.

La tasa de fabricación

En tiempos de crisis los fabricantes reducen al mínimo los stocks, produciendo solo según la demanda. No hay stock sobrante y hay que esperar semanas a que se fabriquen más unidades.

Los mineros de criptomonedas

Mientras que los procesadores son fáciles de encontrar, las tarjetas gráficas, que usan un proceso de fabricación similar, siempre están agotadas. Échale la culpa a los mineros de criptomonedas que acaparan la compra de nuevas tarjetas, adquiriéndolas de 10 en 10.

Estos especuladores (porque solo buscan minar Bitcoins y esperar a que suba de precio) necesitan potencia de proceso para minar criptomonedas, y por eso se lanzan a por las tarjetas gráficas nuevas, que tienen más potencia y un menor consumo.

Los especuladores

Utilizando bots, los especuladores rastrean las tiendas en busca de stock de productos muy codiciados como tarjetas gráficas, o la consola PS5, y lo compran automáticamente a través del bot en cuestión de segundos, sin dar tiempo a reaccionar a los compradores legales. Después lo venden en eBay, Wallapop y similares a un precio más elevado.

¿Qué se puede hacer?

Es obvio que hay cosas, como la pandemia o la escasez de metales raros, que no se pueden controlar. Pero el resto sí.

Para 2021 uno de los deberes de fabricantes y vendedores debe ser aumentar los stocks de fabricación y, muy especialmente, poner freno a los mineros de criptomonedas y especuladores. Vender solo uno o dos productos por persona para evitar los acaparamientos, y dar prioridad a los clientes que usarán esos productos para lo que fueron fabricados: divertir.

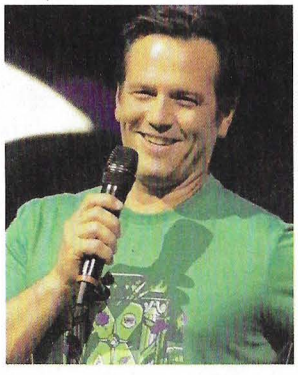
De nada sirve que exista un buen hardware, si no se puede comprar. ¡Seguro que en 2021 todo irá mucho mejor! ¡Feliz Año Nuevo!

"Fabricantes y vendedores han de ser más duros con los especuladores y los "mineros""

LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.

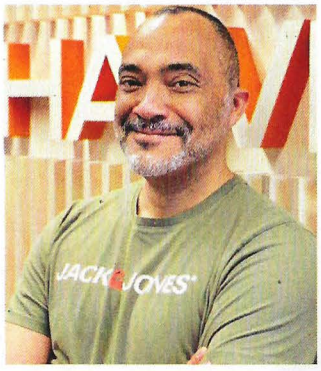
"Las ventas (de «Marvel's Avengers») fueron más bajas de lo esperado", Y. Matsuda, presidente de Square-Enix.



"La verdad es que no lo tenemos claro todavía", dice Phil Spencer, sobre los pagos a las desarrolladoras en Xbox Game Pass.

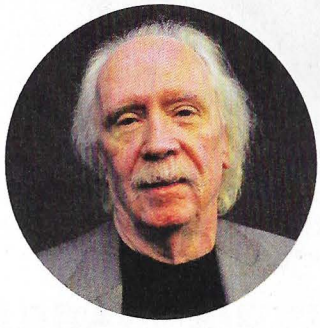
"Me gustaría ver más reactividad en los mundos abiertos", es la promesa de Todd Howard para «The Elder Scrolls» y «Fallout».

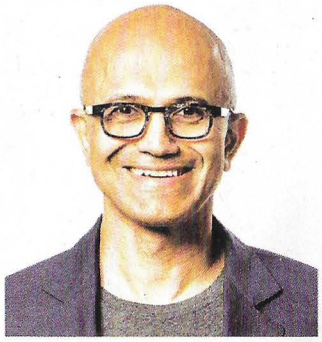
"Es la primera generación de creadores en Unity. Todo un hito para nosotros", Brett Bibby, CPO de Unity, al ver el nivel creativo.



"Hay muchas oportunidades para estudios indie, sostenibles y que destaquen", Darren Yeomans, Atomhawk Design.

"«Assassin's Creed Valhalla» significa un regreso a la excelencia en la franquicia", dice, nada menos, John Carpenter.





"Estamos absolutamente, muy, muy centrados en los videojuegos", vuelve a confirmar Satya Nadella, actual CEO de Microsoft.

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿QUÉ... relación tiene el sucesor espiritual de «Dead Space» con «PUBG»?

¿CUÁL... es la intención de David Braven, ahora que «Elite: Dangerous» ha tocado tierra, cielo y mucho más de lo esperado?

¿CUÁNTO... afectará a «Flight Simulator» que sus responsables estén ahora centrados en llevarlo a consolas?

¿CÓMO... puede ser que Microsoft se centre una vez más, según sus propias palabras, en los videojuegos, pero hablen más de llegar a móviles que al PC?

¿CUÁNDO... decidieron que los gráficos de «Halo Infinite» no estaban a la altura de 2020 y sí lo estarán a la de 2021 para finales de año?

¿CUÁNTO... cuesta estar entre los seleccionados y ganadores de The Game Awards?

¿DÓNDE... están los juegos que usan Ray Tracing para algo más que generar sombras y reflejos, de forma que la tecnología afecte a la acción real de forma práctica?

¡Los mejores chollos para empezar el año!

60 IDEAS GAMING PARA 2021

La nueva temporada arranca. Y para disfrutar al máximo es hora de actualizar tu equipo. Pero no tienes por qué dejarte una fortuna. ¡Elige los mejores productos al mejor precio con Micromanía!

PC GAMING SOBREMESA

MSI MAG Infinite 10SI

Las posibilidades de expansión del MAG Infinite se constituyen en una de las virtudes más destacables de este sobremesa de MSI. Combina potencia, estilo, diseño, uno de los sistemas de refrigeración más avanzados del mercado y unas opciones de personalización sensacionales. Si quieres un PC de sobremesa que te dure años, es una apuesta segura.

■ **Más información:** *es.msi.com*

MSI MPG Trident 3 Arctic 10SI

La última generación Trident de MSI apuesta por el Core i7 de 10ª generación, como base, nque se complementa con una GTX 1660 de NVIDIA, logrando un estupendo equilibrio entre potencia y precio. Si quieres un PC gaming compacto, al mejor precio y que te permita disfrutar de los mejores juegos de última generación, hay pocas opciones mejores que esta.

■ **Más información:** *es.msi.com*

STREAMING

KROM KAM

29.95 € en www.game.es

La primera webcam de Krom es una opción perfecta para quienes se quieran iniciar en el mundo del streaming. Ofrece resolución Full HD con micrófono integrado, es compatible con Windows, Android, Linux y Mac y puede usarse sobre cualquier superficie o con el trípode de metal que incluye, que además es regulable en altura.

■ **Más info.:** *www.kromgaming.com*

KROM Kyp

14.95 € en www.game.es

Aunque no te lo creas, el precio del Krom Kyp es real. Si quieres realizar locuciones con un nivel de calidad profesional no hay una alternativa más asequible. Puedes usarlo en partidas online, para tus grabaciones de Youtube, Twitch o cualquier otro canal, o para tus emsiones en directo. Puedes ajustar su ángulo en el trípode que incluye. Y se conecta con un jack de 3.5 mm.

■ **Más información:** *www.kromgaming.com*

49.95 € en www.game.es

Logitech HD C270

La calidad y experiencia de décadas de Logitech se concentran en una webcam que tiene entre sus mejores virtudes la certificación USB 2.0 de alta velocidad, el micrófono integrado con tecnología RightSound y su compatibiidad MI con sistema como Skype, Windows Live Messenger, AOL IM o Yahoo! Messenger.

■ **Más información:** *www.logitech.com/es-es*

Elgato Stream Deck Mini

Si ya llevas un tiempo haciendo streaming y quieres dar un paso más, para manera de forma profesional tus emsiones, tienes el control total sobre tus producciones con Elgato Stream Deck Mini. Un sistema que puedes configurar a tu gusto para permitir la participación de tu audiencia, software para efectos, integración en tus plataformas favoritas y un control táctil intuitivo.

■ **Más información:** *www.elgato.com/es*

99.95 € en www.game.es

29.95 € en www.game.es

TRUST GXT232 Mantis

Si aspiras a ir más allá con tus emisiones y grabaciones necesitas un micrófono sin límites. Así es el Trust GXT232 Mantis, un micrófono omnidireccional que ofrece audio sin distorsiones. Su sensibilidad, conexión cableada, el trípode incorporado y el filtro de rejilla te permitirán conseguir la máxima calidad de audio para streamings en los que tu audiencia no se pierda ni un susurro.

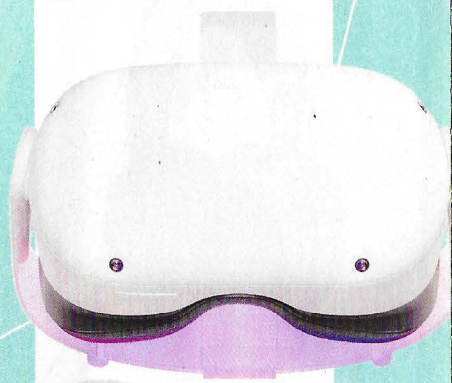
■ **Más información:** *www.trust.com/es*

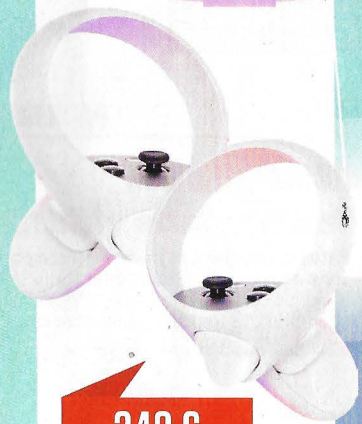
REALIDAD VIRTUAL

OCULUS QUEST 2

La nueva versión de Oculus Quest ofrece la experiencia autónoma de Realidad Virtual de mayor calidad, al menor precio. Pero, si lo deseas, puedes conectarlo también a tu PC. O llevártelo donde quieras. Es ligero, asequible, puedes conseguirlo en versiones de 64 GB o 256 GB y hasta hacerte con periféricos para aumentar sus posibilidades.

■ **Más info.:** *www.oculus.com*





349 € en www.oculus.com

PORTÁTILES GAMING

MSI Alpha 15

Uno de los portátiles gaming con soporte Ryzen más destacados del mercado es el Alpha 15 de MSI. Integra un sistema basado en componentes AMD que incluye también una gráfica Radeon RX 5500M, y se apoya en 16 GB de RAM y un SSD de 1 TB. Un equipo que puede con los juegos más exigentes del momento, y a un precio envidiable.

■ **Más información:** *es.msi.com*

1149 € en www.game.es

MSI GF63

Si tu apuesta en portátiles gaming es por los Core i7 de 10ª generación, este modelo de MSI te va a ofrecer una configuración impresionante. Incluye una gráfica GTX 1650 Max Q, 16 GB de RAM, un SSD de 1 TB y una pantalla de 15.6" FHD. Todo lo que necesitas para llevarte la diversión bajo el brazo con tus juegos favoritos, en un equipo que pesa menos de 2 kg.

■ **Más información:** *es.msi.com*

1199 € en www.game.es

PERIFÉRICOS

AURICULARES

CORSAIR HS35 Carbon

Disfrutar del mejor audio en unos auriculares no tiene por qué ser caro. Los HS35 Carbon de Corsair ofrecen un equilibrio perfecto entre calidad, comodidad, rendimiento y precio. Por menos de 50€ puedes conseguir unos auriculares de primera, compatibles con todas las plataformas.

■ **Más información:** *www.corsair.com/es/es*

49.95 € en *www.pccomponentes.com*

15.95 € en *www.game.es*

MARS GAMING MHX

Para ordenadores y dispotivios móviles, equipados con tecnología AIR, drivers superBASS de 50 mm de neodimio que ofrecen una calidad de sonido impecable, y por menos de 20€. ¿Imposible? No, son los Mars Gaming MHX, unos auriculares ligeros que te enamoran nada más probarlos.

■ **Más información:** *es.marsgaming.eu/es*

MONITORES

299 € en *www.game.es*

MSI Optix MAG272C 27'

Las 27 pulgadas de este monitor MSI ofrecen una calidad de color y negros sensacional, gracias a su panel VA, frecuencia de 165Hz y resolución FHD. Además, es compatible con la tecnología FreeSync de AMD, para conseguir la mejor imagen posible con una gráfica AMD.

■ **Más información:** *es.msi.com*

199 € en *www.game.es*

GAME M238E4K 24" VA UHD 4K

Sí, es justo lo que piensas. Resolución 4K en un monitor de 24 pulgadas y por menos de 200 €. No, no es imposible y GAME te lo ofrece en este monitor con panel VA, tiempo de respuesta de 1 ms y posibilidad de conectar múltiples máquinas gracias a sus tres HDMI y su DisplayPort.

■ **Más información:** *www.game.es*

PACK DE PERIFÉRICOS

KROM Kritic RGB
Teclado + Ratón + Alfombrilla + Auriculares

Este es, sin duda, el pack perfecto para cualquier jugador de PC que lo quiera todo a un precio... ¡increíble! Todos los periféricos clave para jugar al máximo en un pack que cuesta menos de 40€. ¡Y son de primera! Teclado, Ratón, auriculares RGB y alfombrilla. Es imposible encontrar un pack como éste a un precio similar.

■ **Más información:** *www.kromgaming.com*

34.90 € en *www.pccomponentes.com*

RATONES

24.95 € en *www.game.es*

GAME MX400

Los 7 botones programables del GAME MX400 ponen el control total en tu mano con tus juegos favoritos. Ofrece iluminación RGB, incluye un sensor óptico de hasta 6400 dpi y es compatible con PC y Mac. Un raton gaming que ofrece perfecto equilibrio entre calidad y precio.

■ **Más información** *www.game.es*

19.95 € en *www.game.es*

Mars Gaming MMGX

Es difícil creer que un ratón gaming de menos de 20€ pueda ofrecer una resolución de 10000 dpi, pero el Mars Gaming MMGX lo consigue. Tiene un diseño ergonómico y un peso de tan solo 89ga. Además, tiene iluminación RGB personalizable, para que tus partidas sean únicas.

■ **Más información** *es.marsgaming.eu/es*

MANDOS

GAME GP300 Wireless Gamepad

La ergonomía, el diseño, la tecnología y su naturaleza inalámbrica hacen del GAME GP300 uno de los pads para PC y Android más impresionantes del mercado. Tiene 10 botones, dos joysticks analáogicos y una cruceta digital, y su alcance es de 8 metros. Un pad alucinante.

Más información: *www.game.es*

19.95 € en *www.game.es*

MSI Force GC20

MSI ha puesto tecnología de desarrollo propio en el Force GC20 que lo distingue de otros pads del mercado. Usa controladores Force GC, con hasta 256 niveles de simulación de acelerador e interruptores que alcanzan hasta 2 millones de pulsaciones de vida útil.

Más información: *es.msi.com*

25.95 € en *www.game.es*

TECLADOS

5.90 € en *es.marsgaming.eu/es*

MARS GAMING MK1

Encontrar un teclado gaming como el MK1 de Mars Gaming te va a costar. Sobre todo al precio que tiene. Y no le falta de nada. 1000 Hz de frecuencia de sondeo, tecnología antighosting, teclas macro, opciones de configuración de varios perfiles de usuario y teclas de membrana. Realmente no vas a encontrar nada igual.

Más información: *es.marsgaming.eu/es*

24.95 € en *www.game.es*

Trust GXT 835 Azor

Aunque la iluminación RGB es lo primero que entra por los ojos con el GXT 835 Razor, este teclado gaming de Trust tiene muchas más virtudes de las que se ven a simple vista. Ofrece teclas de control multimedia, tiene pies de goma antideslizante y dos pasos de altura ajustable. Incluye antighosting e interruptor de modo juego.

Más información: *www.trust.com/es*

19.95 € en *www.game.es*

KROM Kaox

KROM se ha atrevido a llevar el gaming a un ratón de diseño vertical con el Kaox. Si buscas una experiencia realmente única en el control, y disfrutar de la máxima comodidad durante horas, ya sea jugando o trabajando, el Kaox te permite no forzar posturas y aliviar la tensión en articulaciones.

Más información: *www.kromgaming.com*

29.99 € en *es.roccat.org*

ROCCAT BURST CORE

Roccat apuesta por la tecnología propia en interruptores ópticos, además de un diseño minimalista, para ofrecer un ratón gaming de estructura simétrica, peso mínimo y precisión total. El Burst Core es la esencia del ratón llevada al límite, para disfrutar de tus juegos sin preocupaciones.

Más información: *es.roccat.org*

PERIFÉRICOS

ALTAVOCES

Creative Labs Pebble

La calidad de décadas de los productos Creative se deja notar incluso en sus productos más minimalistas y sencillos, como los auticulares estéreo Pebble de sobremesa. Aptos tanto para juegos como para disfrutar al máximo de la música o de películas, su diseño entra por los ojos y les da un toque único.

Más información: *es.creative.com*

Mars Gaming MSX 2.1

Si quieres que tus juegos tengan un sonido con un plus de inmersión, los 35 w de potencia del subwoofer de los Mars Gaming MSX 2.1 te lo aportarán, haciendo temblar hasta las paredes. Su rendimiento de graves y medios es impresionante y además tienen Bluetooth 5.1. ¡Dales caña!

Más información: *es.marsgaming.eu/es*

GAME SP200 2.0 RGB

Los GAME SP200 2.0 RGB entran por los ojos nada más encenderlos. No se trata tanto de su diseño como de su iluminación RGB, que acompaña perfectamente los efectos y BSO de tus juegos favoritos, ofreciendo una inmersión aún mayor en la acción.

Más información: *www.game.es*

Ewent EW3512

El aspecto casi profesional del conjunto 2.1 de los Ewent EW3512 ya da una idea de lo que te espera al encender estos altavoces. Una potencia que te asombrará, con 40W repartidos entre sus cajas estéreo y su enorme subwoofer. Con control frontal de volumen y bajos.

Más información: *www.ewent-eminent.com/es*

Trust GXT 618 Asto

Ya sea para disfrutar de los juegos en tu PC o para conectar a la TV, esta barra de sonido de Trust y sus 6W de potencia te ofrecen un rendimienot sorprendente, capaz de sacar todos los matices de tonos medios, agudos y graves con un diseño compacto y sobrio.

Más información: *www.trust.com/es*

OZONE Solo 2.0 RGB

Ozone se sube al tren de las barras de sonido con la Solo 2.0, la primera de su catálogo, que ofrece una calidad de sonido impresionante. Además de su atractivo diseño, ofrece iluminación RGB, es compatible Bluetooth 4.2 e incluye dos puertos USB y una jack de 3.5 mm.

Más información: *www.ozonegaming.com/es*

ALFOMBRILLAS

Alfombrilla Call of Duty Cold War: Propaganda

GAME te trae en exclusiva una alfombrilla de uno de los títulos del momento. El diseño con estilo propagandístico de los años 80, está fabricada en goma y textil de alta calidad.

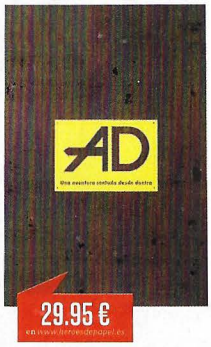
Más información: *www.game.es*

KROM Knout XL Extended

El enorme tamaño de la KROM Knout XL Extended te ofrece una superficie para jugar sin límites y darle caña a tu ratón. Nada menos que 900x350x3 mm, con una base de caucho antideslizante y superficie de microfibra apta para láser y ópticos.

Más información: *www.kromgaming.com*

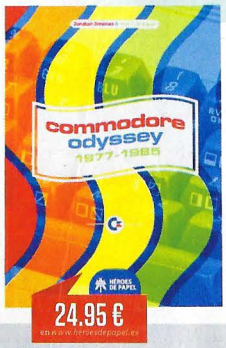
LIBROS



AD

Aventuras AD es una de las compañías míticas del software español de los 80. Este libro se centra en la historia de la compañía, así como de sus miembros y sus producciones. Secretos, la estructura de AD y sus entresijos contados desde dentro. Además, incluye extras tan atractivos como seis postales de juegos de AD, una lámina con una ilustración original, etc.

Más información: *www.heroesdepapel.es*



Commodore Odyssey

La evolución de la marca Commodore con ordenadores legendarios como el Commodore 64 o el Amiga 1000, se acompaña en este libro con la historia de mezcló a Commodore con nombres como Bill Gates,Steve Jobs, Clive Sinclair, Ronald Reagan o William Shatner, así como empresas como IBM, Atari o Texas Instruments.

Más información: *www.heroesdepapel.es*

SILLAS GAMER

Mars Gaming MGCX NEO

Las características de la Mars Gaming MGCX NEO la convierten en una de las sillas gaming más atractivas en su categoría. Tapicería en cuero PU, pistón de gas de clase 4, almohadillas cervical y lumbar removibles y soporta hasta 150 kg de peso. Un diseño sobrio y elegante le pone la guinda.

Más información: *es.marsgaming.eu/es*

149.90 € en *www.pccomponentes.com*

149.95€ en *www.game.es*

GAME Racing PRO GT300

Es fácil entender porqué la Racing Pro GT300 es uno de los modelos más populares de sillas ganming de GAME. Disponible en diferente colores, fabricada con materiales de calidad, con respaldo ajustable hasta 135º y asiento baculante, para adaptar tu centro de gravedad al máximo confort. ¡No querrás levantarte!

Más información: *www.game.es*

29.95 € en *www.game.es*

MILLENIUM Surface XL

Millenium se suma a la oferta de alfombrillas gaming de gran tamaño con su Surface XL. Además de su extructura flexible, y un tamaño de 320x270 mm y 3 mm de grosor, ofrece la posibilidad de limpieza en lavadora.

Más información: *es.millenium-eqt.com*

CONSOLAS RETRO

39.95 € en *www.game.es*

My Arcade Pac-Man

La consola retro que cualquier fan de «Pac-Man» quiere tener. Incluye cuatro juegos clásicos de la saga, tiene una pantalla de 2.75 ", funciona con cuatro pilas AAA o un cable microUSB y hasta tiene toma de auriculares. Una máquina clásica para los jugadores veteranos.

Más información: *www.myarcadegaming.com*

My Arcade Pixel Player

Es muy difícil encontrar una consola con tantos juegos clásicos retro en un pack. La Pixel Player de My Arcade trae nada menos que 300 juegos , incluyendo algunos clásicos de Data East. Como otras máquinas de My Arcade funciona con cuatro pilas AAA o cable microUSB.

Más información: *www.myarcadegaming.com*

29.95 € en *www.game.es*

129.95 € en *www.game.es*

SNK Neo Geo Mini

Las grandes leyendas de SNK y Neo Geo se encuentran reunidas en este modelo retro Mini, que incluye hasta 40 títulos clásicos de la consola de los 90. Su diseño, imitando una recreativa, le añade aún más atractivo, y se puede conectar a una TV o monitor por HDMI.

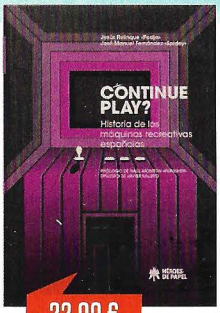
Más información: *www.snk-corp.co.jp*

79.95 € en *www.game.es*

The C64 Mini

Uno de los micros más legendarios de los años 80 está de vuelta en su versión Mini. Tiene salida HDMI, ofrece juegos en formato 4:3, como los clásicos de hace décadas, tiene dos puertos USB y usa todas las funciones C64 BASIC. Y, por supuesto, viene con juegos incorporados. ¿Cuántos? Pues 64, como debe ser.

Más información: *retrogames.biz*

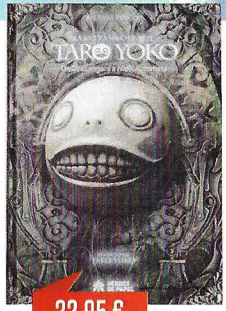


22.00 € en *www.heroesdepapel.es*

Continue Play?

La no siempre conocida historia de las máquinas recreativas española es el eje de este libro, que analiza cómo un grupo de ingenieros investigaron cómo traer a nuestro país las máquinas arcade que tanto éxito cosechaban fuera de nuestras fronteras. Una crónica de una investigación titánica, con entrevistas, material gráfico inédito y más.

Más información: *www.heroesdepapel.es*



22.95 € en *www.heroesdepapel.es*

La extraña obra de Taro Yoko

La esencia de los juegos de Yako Toro, desde «Drakengard» a «NieR: Automata», se centra en la exploración de la fascinación por el conflicto en el ser humano, y propone alternativas al uso de las armas como herramienta. Un libro tan único como su protagonista.

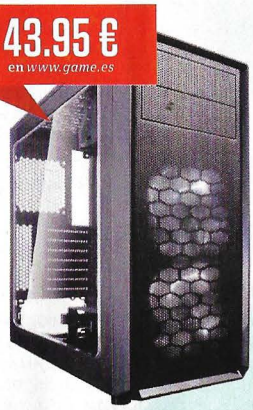
Más información: *www.heroesdepapel.es*

COMPONENTES

CAJAS

Fractal Design Focus G

43.95 € en www.game.es



Si quieres actualizar tu equipo y apostar por una refrigeración extrema, esta caja de Fractal Design te lo da todo a un precio impresionante. Además, sigue apostando por bahías incluidas para montar tus lectores y grabadores de DVD, de los que muchas otras marcas ya prescinden. No te pierdas nada con esta caja.

Más info: *www.fractal-design.com*

Nox Infinity Omega

35.99 € en www.pccomponentes.com

Un diseño minimalista y sobrio pensado para los jugadores que no quieren renunciar al estilo, pero tampoco necesitan estridencias en su equipo, sin renunciar a notas de color RGB. Ofrece un panel lateral acrílico que permite contemplar los componentes del interior, y refrigeración óptima.

Más info: *www.nox-xtreme.com*

AMD Ryzen 5 5600X

Entre la nueva familia de Ryzen 5000, el 5600X es una de las compras más inteligentes en cuanto a procesadores se refiere. Si quieres centrarte solo en el juego y no precisas de tareas paralelas como streaming o edición, el rendimiento es impresionante. Combínalo con una buena gráfica y tendrás PC para años.

Más info.: *www.amd.com*

TARJETAS GRÁFICAS

599.99 € en www.pccomponentes.com

MSI AMD Radeon RX 6800 16GB GDDR6

Una de las gráficas de entrada de la nueva gama RX6000 de AMD más equilibradas y de gran rendimiento. Este modelo de MSI te permitirá disfrutar de la nueva generación AMD a un precio que no se dispara. Te ofrece todo lo que tiene la nueva familia RX6000, incluyendo juego a 4K, ray tracing y todo lo que necesitas de la última generación de gráficas del mercado.

Más información: *es.msi.com*

DISCOS DUROS

83.97 € en www.game.es

Kingston Technology DC1000B M.2 240 GB

Preparado para jugadores que quieran montar su propio sistema, alcanza velocidades de lectura/escritura de hasta 2200/2000 MB/s. Triplica el rendimiento de un SSD SATA, consume menos y se calienta poco. ¿Qué más puedes pedirle a un disco al que dar caña con tus juegos?

Más información: *www.kingston.com/spain/es*

Western Digital Blue 3D NAND 250GB

Si quieres disfrutar de un buen equilibrio de almacenamiento, velocidad y precio, el Blue 3D NAND de 250 GB es una elección óptima como disco de sistema para tu equipo. Alcanza velocidades de 550/525 MB/s, tiene 250 GB de capacidad y su precio es irresistible. ¡Y puede que lo encuentres de oferta!

Más información: *www.westerndigital.com*

63.95 € en www.game.es

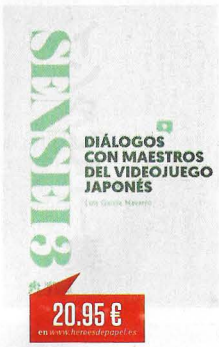
59.95 € en www.game.es

Corsair Vengeance LPX 16GB

Disponible en un único módulo de memoria de 16 GB, Corsair nos ofrece una opción sensacional para llevar tu equipo y tus juegos al límite por un gran precio. Esta RAM DDR4 a 3000 MHz te dará una solución perfecta para disfrutar al máximo de tus juegos favoritos durante años. Además, su disipador asegura que nunca se sobrecaliente, incluso en tareas extremas.

Más información: *www.corsair.com*

LIBROS

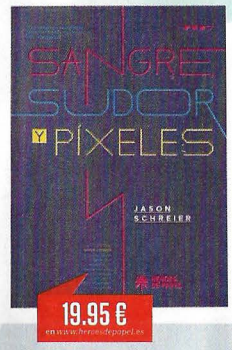


20.95 €

Sensei 3

Juegos míticos japoneses de compañías como Capcom, Tecmo o Squaresoft encierran muchos más secretos de lo que te puedes imaginar, tanto de diseño como de desarrollo. Algunos de sus creadores aparecen en este libro, contando historias inéditas descubriendo algunas claves sobre pequeños detalles que no siempre se perciben.

Más información: *www.heroesdepapel.es*



19.95 €

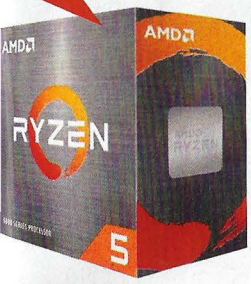
Sangre, sudor y píxeles

Desarrollar un juego no es siempre un camino de rosas. Más bien todo lo contrario, como se explica en un libro que afronta los complejos mecanismos que hasta los estudios más grandes y reputados usan, así como las maneras de enfrentarse a los siempre imposibles plazos o los caprichos de los jefes y directivos de las grandes compañías.

Más información: *www.heroesdepapel.es*

PROCESADORES

324.90 €
en www.pccomponentes.com



Intel Core i7 10700K

405.95 €
en www.game.es

Si eres más del equipo Intel y quieres disfrutar de un procesador de primera a un estupendo precio, el i7 10700K es una elección perfecta. Te permite hacer OC si lo necesitares y, aunque no es un procesador tope de gama, ofrece un rendimiento sensacional. No te arrepentirás.

■ **Más info.:** *www.intel.es*

449.90 €
www.pccomponentes.com

MSI RTX 3060 Ti VENTUS 3X OC 8GB GDDR6

Si prefieres apostar por el ray tracing con el sello de NVIDIA, MSI también tiene una alternativa. El modelo de entrada de las nuevas RTX 3000 te ofrece todas las tecnologías de Nvidia de última generación: DLSS con IA, 4K, ray tracing, soporte de DX12 Ultimate... Su consumo es muy ajustado -200W- y su precio es realmente estupendo. Una gráfica estupenda y con un gran equilibrio.

■ **Más información:** *es.msi.com*

MEMORIA

HyperX Predator 16 GB DDR4 2666 MHz

HyperX tiene una opción perfecta para tu módeulo de RAM de 16 GB con este modelo Predator. Se trata de un móduelo a 2666 MHz de DDR4, optimizada para Intel con XMP, pudiendo elegir un perfil integrado ajustado en la BIOS sin necesidad de complicarte la vida. Su diseño, con un disipador negro, le da un toque elegante.

■ **Más información:** *hyperxgaming.com*

64.15 €
en www.game.es

CONSOLAS RETRO

29.95 €
en www.game.es

ATARI PONG MINI ARCADE

Con licencia oficial y centrado en su diseño y «PONG» como juego principal, esta consola Mini de Blaze incluye hasta 12 juegos retro, que pueden disfrutarse en solitario o opr dos jugadores. Una tentación realmente irresistible para los coleccionistas.

■ **Más información:** *blazeretro.com*

69.95 €
en www.game.es

Evercade Starter pack

El lanzamiento de Evercade ha traído de vuelta numerosos juegos clásicos, disponibles en cartuchos que ofrecen colecciones de las compañías más legendarias de los años 70 y 80. El Starter Pack de Evercade que GAME tiene disponible se puede conseguir con un cartucho de títulos de Namco, a un gran precio.

■ **Más información:** *www.evercade.co.uk*

29.95 €
en www.game.es

My Arcade X

Otra impresionante consola retro Mini de My Arcade. La My Arcade X incluye nada menos que 300 juegos en su diminutos tamaño, funciona con 3 pilas AAA, tiene control de volumen y conexión 3.5mm para auriculares para disfrutar de títulos clásicos de 16 bit.

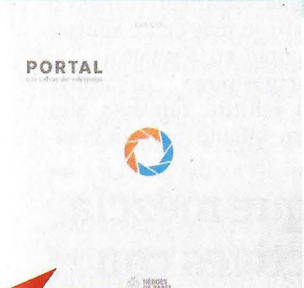
■ **Más información:** *www.myarcadegaming.com*

Game & Watch Super Mario Bros

El 35 aniversario de «Super Mario Bros.» se ha celebrado a lo grande en Nintendo con el lanzamiento de esta consola retro imprescindible para los coleccionistas. Incluye dos juegos clásicos de Mario, una versión especial de «Ball» y reloj digital. Una pequeña maravilla para todos.

■ **Más info:** *www.nintendo.es*

59.95 €
en www.game.es

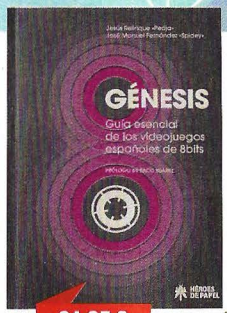


22.00 €

Portal o la ciencia del videojuego

Todos los que hemos jugado a «Portal» somos conscientes, en mayor o menor manera, de que tras el fascinante juego de Valve se ocultan claves científicas reales y bromas y guiños innumerables, no siempre evidentes. Algo que nos desvela este estupendo libro.

■ **Más información:** *www.heroesdepapel.es*



24,95 €

Génesis

El subtítulo de Génesis, Guía esencial de los videojuegos españoles de 8 bits, centra perfectamente el contenido que vamos a encontrar en este libro. Un viaje por la Edad de Oro del software español, con nombres como Dinamic, Topo, Opera Soft o Indescomp. Un compendio de todos los videojuegos comerciales españoles entre 1983 y 1992.

■ **Más información:** *www.heroesdepapel.es*

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Aventura/Terror
- **Estudio/compañía:** Bloober Team
- **Distribuidor:** Bloober Team SA
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 28 de enero de 2021

themediumgame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **aventura y horror**, en el que seremos Marianne, una medium que puede viajar entre el mundo de los vivos y el espiritual.
- Deberemos investigar los **secretos que se ocultan en un complejo turístico** soviético abandonado.
- Exploraremos el entorno, en ambos mundos, en una **perspectiva de tercera persona.**
- Tendremos que resolver **puzles cuya solución nos obligará a movernos entre ambos planos** de existencia.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una aventura que mezcla el thriller y lo sobrenatural, obligando al jugador a pensar de forma paralela durante la exploración simultánea de dos dimensiones.

THE MEDIUM

¡Un viaje alucinante al otro lado!

Marianne no recuerda un día en que no viviera de ese modo que, solo con el tiempo, comprendió que no era igual que lo que les pasaba a todos los demás. Ver cosas que otros no veían. Sentir cosas a su alrededor que otros no sentían. Y viajar a un reverso extraño de la realidad, que los demás eran incapaces de comprender. Sí, a Marianne le llevó tiempo comprender que poseía unas habilidades únicas. Que era una medium.

Ahora, Marianne ya no es una niña. Han pasado los años y ha aprendido a controlar, hasta cierto punto, sus habilidades. Pero eso no le ha hecho integrarse de forma completa en la sociedad. Es el precio que se paga por ser diferente. Pero también por ver, a ese otro lado, cómo las acciones de todo ser humano se reflejan y persisten de un modo no siempre luminoso. Es como ver la naturaleza de tus semejantes dejar huella de un modo que no siempre resulta agradable. Y si los efectos no se dejan notar en nuestro plano de existencia, lo hacen en el otro. El reverso tenebroso.

El misterio de Niwa

Las habilidades de Marianne le han arrastrado, sin saber muy bien la razón, hasta Niwa. El antiguo complejo turístico de la época soviética está completamente abandonado. O eso parece.

Marianne nota que en Niwa hay algo extraño. Algo que le ha llamado. Que ha hecho que acuda a las ruinas y antiguos edificios del complejo, tras cuyas paredes, al otro lado que solo ella es capaz de sentir, palpita algo. Algo terrible.

Y así arranca «The Medium». El proyecto de Bloober Team recuerda en algunos de sus elementos clave a clasicazos como aquel «Darkseed» de 1992. Cyberdreams nos trajo un juego que también usaba una dualidad dimensional como elemento narrativo, además del arte de H.R. Giger como referencia visual básica.

«The Medium» apuesta por una fórmula muy parecida. Beberá de influencias como la del juego de Cyberdreams, pero también de referencias como «Stranger Things» o «Chernobyl», en más de un apartado. Por ejemplo, en la música.

Los compositores Arkadiusz Reikowski y Akira Yamaoka han prestado su talento para la crea-

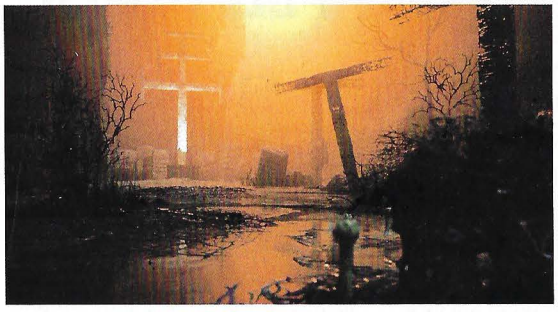
“Vive una aventura que mezcla una historia de detectives con elementos sobrenaturales”

¿Qué se oculta en este complejo turístico de la época soviética? Algo misterioso ha llevado a Marianne, una brillante medium, a viajar a un lugar abandona lleno de secretos.

Dos mundos paralelos que explorar e investigar a la vez

Quizá la característica más relevante de «The Medium», más allá de su ambientación sobrenatural, será obligar al jugador a actuar del modo que los sajones definen como "think outside the box". O, lo que es lo mismo, pensar desde una perspectiva inusual, para encontrar soluciones imaginativas a un problema. En este caso, combinando la exploración simultánea de dos realidades paralelas y complementarias.

¿Qué es eso? En «The Medium» nos moveremos entre dos dimensiones paralelas, la realidad humana y el plano espiritual.



¿Qué se oculta en los pozos espirituales? Uno de los elementos más relevantes del plano de los espíritus serán unos misteriosos lugares, los "pozos", en los que podremos recargar nuestra energía.

ción de la ambientación musical y sonora de los dos planos de existencia y exploración de «The Medium», encargándose, respectivamente, del plano físico y del espiritual. Reikowski mezcla en su trabajo sintetizadores y música analógica, en una manera similar a la de las series antes mencionadas. Por su parte, Yamaoka apuesta por «Silent Hill» como inspiración para su parte.

Y en la parte visual, si antes hemos mencionado a Giger como la base del trabajo que dio forma a «Darkseed», en «The Medium» ese aspecto ha recaído en la obra de Zdzisław Beksinski, un artista surrealista polaco –como el estudio Bloober Team– conocido por sus distopías, que han servido de inspiración al estudio para el diseño del lado espiritual que Marianne tendrá que explorar en el juego.

Dos mundos paralelos y una realidad

Aunque «The Medium» será una aventura con perspectiva en tercera persona en que la exploración y el uso de los poderes de Marianne serán la base del diseño de acción, el hecho de esa exploración paralela de dos dimensiones será clave para avanzar.

Tendremos que enfrentarnos a múltiples puzles cuya resolución dependerá de varios factores. Por un lado, los poderes de la protagonista para pasar de un lado a otro y usar elementos que aparecen en uno u otro. Allí también encontraremos extrañas criaturas, amenazas sobrenaturales y las consecuencias de los desos y actos más oscuros de los vivos. Podremos defendernos con los poderes de Marianne, pero agotará nuestras energías espirituales. Por fortuna, podrán ser recargadas en lugares muy especiales del otro lado: los pozos espirituales.

Descubrir qué ocurrió hace tiempo en Niwa será el objetivo, pero el viaje entre ambas dimensiones, las secuelas que ello provocará en Marianne y cómo afectará no solo a sus poderes, sino a su integridad física y mental, promete ser una experiencia alucinante. **A.C.G.**

SE PARECE A...

AMNESIA REBIRTH

La puesta al día de uno de los grandes clásicos del terror, está lleno de desafíos sobrenaturales.

THE DARK... LITTLE HOPE

La última entrega de la saga «The Dark Pictures» nos pone también los pelos de punta.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Ubisoft Pune/Mumbai
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 21 de enero de 2021

www.ubisoft.com/es-es/game/prince-of-persia

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción y aventura**, "remake" del primer juego de la trilogía de las Arenas, de 2003.
- Ofrecerá un **apartado gráfico totalmente renovado**, además de nuevas secuencias cinemáticas.
- Se ha rediseñado por completo el sistema de **control, cámaras y combate**, aunque podremos usar el clásico.
- Incluirá **el juego clásico de 1989**, que podremos desbloquear al avanzar.
- Se han **mejorado voces, sonidos y animaciones**, y renovado la BSO.

PRIMERA IMPRESIÓN

El regreso del Príncipe nos cogió por sorpresa en su anuncio, pero parece que volverá en plena forma, y con mejoras a todos los niveles, técnicos y de jugabilidad.

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO

Un inesperado viaje en el tiempo

Cuando el Príncipe consiguió la daga no era consciente de todo su poder. De forma casual, cuando en el fragor de la batalla contra los que creía sus enemigos, estuvo a punto de caer, la daga hizo algo extraño. Dio marcha atrás al tiempo y le ofreció una segunda oportunidad. Entonces, fue cuando comprendió que aquello era algo más que una joya valiosa. El poder que confería a su portador era demasiado grande. Parecía demasiada responsabilidad llevar encima algo que, en malas manos, podría cambiar el destino del mundo. De exse modo, el Príncipe decidió que todo debía volver a ser como antes. Pero eran muchos los que deseaban la daga y no le iban a permitir cumplir su objetivo sin ponérselo realmente complicado. Menos mal que el tiempo estaba de su parte...

Cuando en 2003 Ubisoft decidió renovar la mítica saga «Prince of Persia», creada por Jordan Mechner, se le dio un giro radical. Sin renunciar a las plataformas ni al inevitable salto al mundo 3D que se produjo con el juego –algo fallido– de 1999, «Las Arenas del Tiempo» apostó por una combinación de acción y aventura en la que el elemento clave era poner en manos del jugador la posibilidad de experimentar con el transcurso del tiempo. Y, así, como en un viaje inesperado al pasado, pero aportando la tecnología más vanguardista, «Las Arenas del Tiempo» nos ofrecerá un arranque vertiginoso de 2021.

El poder del tiempo

Si por algo se convirtió «Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo» en un juego único en su día fue por combinar la esencia de la saga –puzles, plataformas y aventura– con un componente de acción inédito. Pudimos ver al Príncipe correr por las paredes, con un estilo muy similar al "parkour" –entonces muy de moda–, saltar y combatir con una agilidad felina y, sobre todo, ver cómo todo podía cambiar en un instante y echar al traste todo el esfuerzo puesto en la acción y la lucha, si cometíamos un error. Pero ahí estaba la daga.

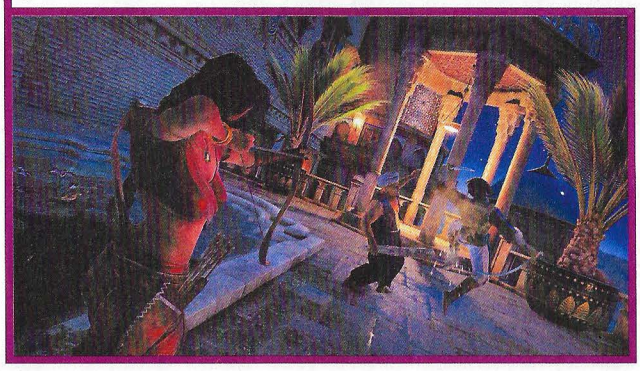
La inclusión de la saga, y el control de las arenas, nos otorgaba –y lo volverá a hacer en el "remake"– la posibilidad de adelantar o rebobinar el tiempo, pudiendo corregir errores puntuales. Siempre, claro, dentro de unos límites. De nuevo,

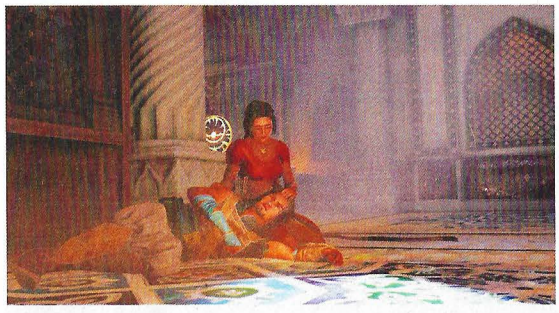
"Acción, aventura y magia oriental regresan en 2021 con un Príncipe totalmente renovado"

¡Vuelve la magia oriental de la daga del tiempo! Casi dos décadas después, el Príncipe vuelve a reencontrarse con las Arenas del Tiempo en un "remake" completo.

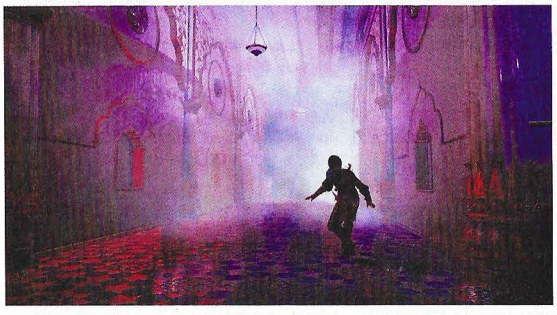
Un príncipe más habilidoso y con mayor precisión en combate

Más allá de un apartado visual remozado, la nueva versión de «Las Arenas del Tiempo» ha apostado por mejoras técnicas, de jugabilidad y diseño. Lo más relevante se ha concentrado en el ajuste de controles, mejoras en las animaciones, mayor precisión en los golpes y combos más fluidos y fáciles de ejecutar. Pero si eres un veterano y echas de menos el combate original, podrás usar un estilo y diseño clásico. A tu elección.





¿Convencerás a Farah para que te apoye? Aunque la trama principal no variará, sí veremos nuevas cinemáticas y escenas.



¿Listo para correr por las paredes y "rebobinar" el tiempo? Los controles, cámaras y parte de los combos y golpes se han rediseñado por completo, aunque será posible usar el estilo clásico.

la cantidad de arena que podamos acumular en la daga será la clave. Si usamos demasiado la daga se agitará su reserva de arena y no podremos disfrutar de su poder.

En su momento, el diseño de acción de «Las Arenas del Tiempo» era algo revolucionario, pero no exento de algunos problemas. Las cámaras, la acumulación de enemigos y cualquier pequeño despiste podían conjurarse para volver algunos combates y fases algo realmente frustrante. Pero eso parece que ya no volverá a ocurrir...

Un "remake" completo

«Las Arenas del Tiempo» se ha afrontado como un "remake", no una remasterización. Es decir, es un juego que se ha planteado desde cero y en el que esos elementos clave que definieron al juego original se han rediseñado de arriba a abajo. Sí, disfrutaremos de mejores gráficos y animaciones, pero también de un nuevo diseño en lo esencial: jugabilidad.

El sistema de cámaras, controles, combos, combate y animaciones se ha reajustado y rediseñado, para adaptarlo a los estándares actuales –recordemos que han pasado casi 20 años y la evolución en el diseño de juegos ha sido enorme–. No se trata de hacer más accesible o funcional el control –que también–, sino, precisamente, de evitar aquellos pequeños fallos que a veces podían fastidiarnos una partida, como calcular mal la distancia en un salto por un ángulo de cámara confuso o la perdida de la localización de uno o varios enemigos.

La jugabilidad, en un título de acción vertiginosa como «Las Arenas del Tiempo», es la clave. El ajuste, la precisión, el control... todo es imprescindible que esté optimizado, y Ubisoft promete una experiencia jugable renovada, que los veteranos apreciarán.

Sin embargo, si echáramos de menos 2003, podremos usar el sistema clásico para disfrutar de la aventura del Príncipe en su estado puro. En todo caso, la magia oriental volverá en 2021. ¿Quieres viajar en el tiempo? **A.C.G.**

SE PARECE A...

IMMORTALS: FENYX RISING
El nuevo mundo abierto de Ubisoft apuesta por un tono desenfadado y muy divertido.

SHADOW OF THE TOMB RAIDER
La última aventura de Lara Croft también estaba repleta de desafíos, lucha y puzles.

BACKBONE

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Eggnut/Raw Fury
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 2021

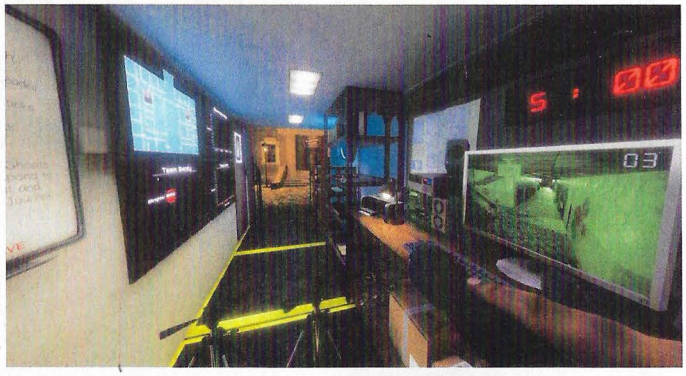
eggnut.net

La Vancouver de «Backbone» no es como aquellos que la hayan visitado puedan recordarla. En el futuro distópico del juego de Eggnut, Vancouver está rodeada por enormes muros para aislarla del exterior, y la vegetación crece en su interior de forma descontrolada, contrastando con su tecnología retrofuturista. Además, todos los habitantes del planeta son animales antropomorfos. Uno de ellos es Howard Lotor, mapache y detective privado, cuya existencia se ve trastocada por un artefacto que puede cambiar la sociedad para siempre.

PHASMOPHOBIA

- **Género:** Acción multijugador
- **Estudio/compañía:** Kinetic Games
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Disponible en acceso anticipado

kineticgames.co.uk



La acción multijugador de «Phasmophobia» no es algo a lo que estemos acostumbrados. Su esencia de acción cooperativa para cuatro jugadores, su soporte de Realidad Virtual -aunque es posible jugarlo sin visor- y el objetivo, la investigación paranormal, no son lo más habitual en el género. Una experiencia en la que cada partida ofrecerá retos aleatorios para jugadores poco asustadizos.

KING ARTHUR: KNIGHT'S TALE

- **Género:** Estrategia/Rol
- **Estudio/compañía:** NeocoreGames
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** primer trimestre de 2021

www.neocoregames.com

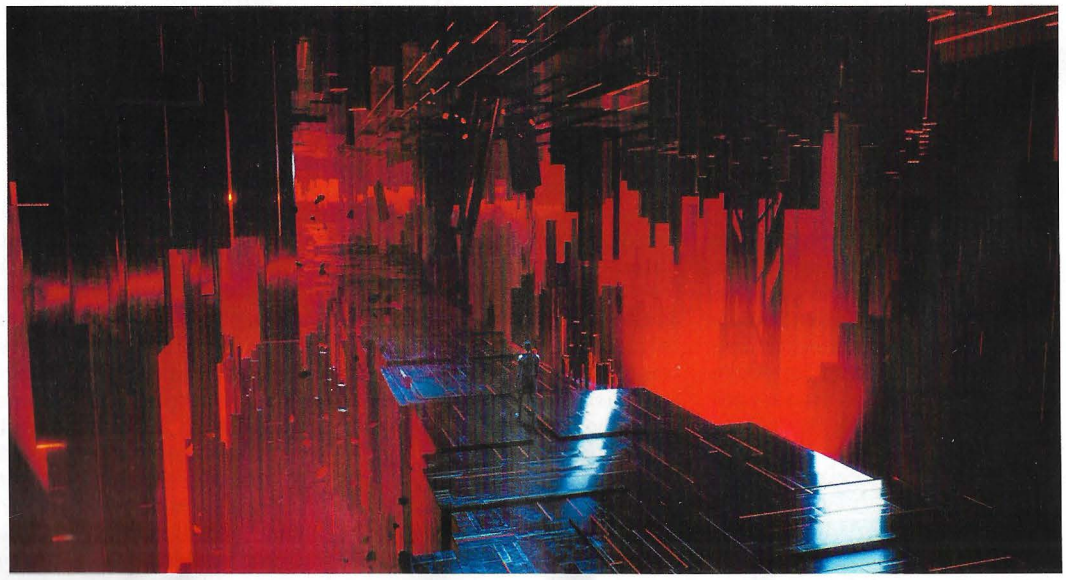
El universo de las leyendas artúricas se vuelve extremadamente oscuro en «King Arthur: Knight's Tale». Somos un Mordred renacido tras su muerte con el encargo de acabar para siempre con un Rey Arturo que también ha vuelto de la tumba, convertido en algo ominoso. Una combinación poco usual de estrategia táctica por turnos y rol, con los mitos artúricos como eje de su historia.

CHORUS

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Deep Silver Fishlabs
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2021

www.chorusthegame.com

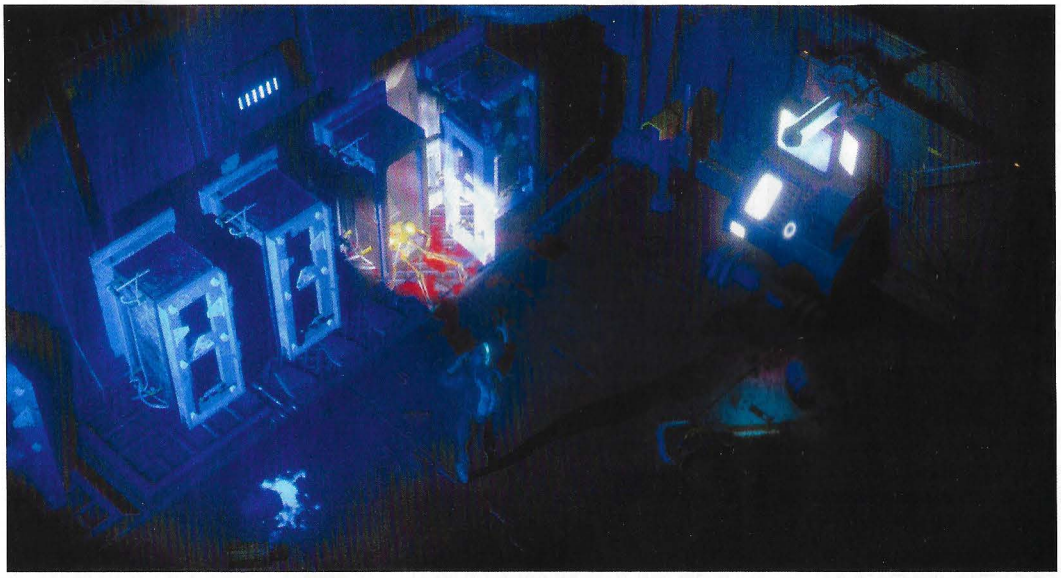
Nara es una antigua guerrera del Círculo, ahora perseguida por el culto que la creó. Una fugitiva que ha de demostrar toda su habilidad pilotando su nave de combate, la Forsaken, en un juego que quiere llevar la accion espacial a un nuevo nivel. El combate en «Chorus» se centrará en una historia para un único jugador -algo inesperado, dado su estilo de acción- en la que podremos mejorar equipo, desatar nuestras habilidades y poderes mentales y disfrutar de un combate vertiginoso en gravedad cero, explorando mundos lejanos.



CRYOSPACE

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Kuklam Studios/Games Operators
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2022

www.gameops.pl



Las reminiscencias de "Alien", «Dead Space» y otros títulos clave de la ciencia ficción, tanto en la pantalla grande como en el PC, son innegables en «Cryospace». La combinación de aventura, acción, exploración y terror del juego de Kuklam Studios quiere sumergirnos en una pesadilla en la que seremos el típico héroe por accidente. Un técnico de mantenimiento que despierta de su hibernación en una nace espacial, y debe ayudar a sobrevivir a otros personajes frente a amenazas desconocidas. Aún tardará en llegar, pero ya resulta atractivo...

GLOOMWOOD

- **Género:** Acción/Survival Horror
- **Estudio/compañía:** Dillon Roger, David Szymanski/New Blood Interactive
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

store.steampowered.com

Las primeras imágenes e información de «Gloomwood» han hecho que se le compare con la saga «Thief». Pero, al mismo tiempo, es un título con una personalidad única que mezcla accion, horror, sigilo y una ambientación que se mueve entre lo gótico y lo victoriano. El sonido es un enemigo en «Gloomwood» para el jugador, como puedes comprobar en su demo, ya disponible.

YOU WILL DIE HERE TONIGHT

- **Género:** Acción/Rol/Survival Horror
- **Estudio/compañía:** Spiral Bound Interactive
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** otoño de 2021

www.youwilldieheretonight.com

A veces, «You Will Die Here Tonight» recuerda a «House of the Dead». Otras, a un "roguelike" de exploración. En ocasiones, a un juego de estrategia por turnos. La realidad es que el título de Spiral Bound quiere ser todo eso y más, en una aventura que nos llevará a Breckenridge State como miembro de la agencia de elite Aries Division, encargada de atrapar a un peligroso asesino.

BONFIRE PEAKS

- **Género:** Puzles/Aventura
- **Estudio/compañía:** Corey Martin/Draknek
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

bonfirepeaks.com

La estética a medio camino entre «Minecraft» y el voxel art de «Bonfire Peaks» es una atractiva carta de presentación ante el jugador. Pero el título de Corey Martin -creador de «Pipe Push Paradise» o «Hiding Spot»- apuesta sobre todo por los puzles y la exploración. Ambos conceptos van completamente unidos en «Bonfire Peaks»; la interacción con el entorno y la búsqueda de un camino para avanzar en sus geométricos escenarios nos llevará a recoger objetos, manipularlos y usarlos como herramientas para progresar.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

LA CARTA DEL MES

VIN DIESEL, GAMER

¿Es cierto eso de que Vin Diesel está también desarrollando el juego «Ark 2»? Es la primera vez que veo que un actor también cree videojuegos. ¡No me lo esperaba! Harper

Bueno, no es exactamente así. Sí es verdad que Vin Diesel es un conocido "gamer", y según ha dicho Wildcard le ha echado "miles de horas" a «Ark: Survival Evolved». Debido a sus conocimientos del juego ha sido contratado por Wildcard como Productor Ejecutivo de «Ark 2», y también producirá la serie animada. Es cierto que participará no solo como personaje y para captura de movimiento, sino como productor, aportando ideas y tomando decisiones. Pero no es un desarrollador, como tal.

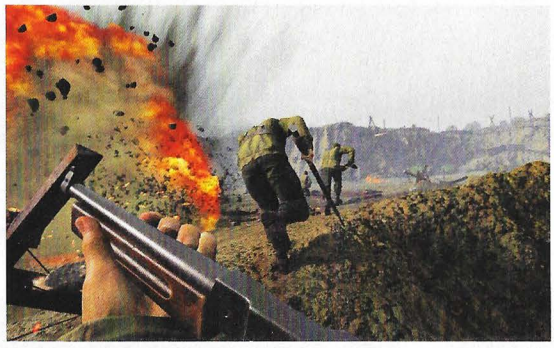
MITOLOGÍAS

Quiero comprarme «Assassin's Creed Valhalla» o «Inmortals: Fenyx Rising», pero no me decido. Me gusta la ambientación mitológica de los dos, y ambos son de mundo abierto. ¿Cuál me recomendáis? Anónimo.

Los dos son buenos, y ninguno te decepcionará. «Valhalla» es más adulto, con algo más de complejidad. Pero si has jugado a los últimos «Assassin», te recomendamos «Immortal Fenyx Rising». Es más ligero y desenfadado, pero igual de divertido.

SIN MEMORIA

He leído críticas bastante absurdas de «Medal of Honor: Above and Beyond». Cosas como que es muy arcade, con un desarrollo simple, o que su argumento no tiene tensión y es demasiado épico. Parece que la gente ha olvidado cómo eran los «Medal of Honor». Se empeñan en compararlo con los «CoD» actuales, y no tiene ningún sentido. Juanho



Así es Juanho. El último «Medal of Honor» tiene ya bastantes años, y los "shooters" han cambiado mucho desde entonces. Esta saga era muy cinematográfica y los combates tenían bastante acción y estaban enfocados a la diversión. «Medal of Honor: Above and Beyond» intenta ser fiel a ese legado, con la enorme aportación de la realidad virtual.

REGLA A SEGUIR

El otro día vi que Rockstar ha separado los modos online de «Red Dead Redeption» y ahora los vende aparte. Creo que eso es lo que deberían haber hecho desde el principio. A mí los modos online no me interesan, solo quiero el modo Historia. ¡Ya podían habérmelo vendido aparte, y más barato! K.D.

Es un tema complicado. La mayoría de los jugadores juegan a los dos modos, pero es verdad que hay gente a la que no le interesa el modo online, y viceversa. Al final es más una cuestión técnica del propio juego, en función de lo independientes que sean ambos modos.

RATÓN

Me quiero comprar un buen ratón para jugar. Me han recomendado el Logitech G502 Lightspeed, pero es un poco caro y quiero estar muy seguro. ¿Qué os parece a vosotros? Chema

Pues nos parece que posiblemente sea, ahora mismo, el mejor ratón gaming inalámbrico del mercado. Es preciso, resulta muy cómodo de usar, y es muy personalizable. Si puedes permitírtelo, ¡a por él!

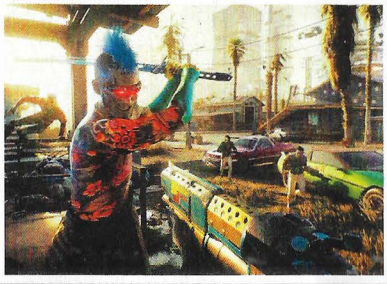
MUY MAL

Me parece muy mal lo que ha hecho Square

LA POLÉMICA DEL MES

¡SON DE PC!

Quiero compartir mi opinión sobre las versiones de consola de «Cyberpunk 2077», y su bajo rendimiento. CD Projekt es una compañía de PC, y funciona al contrario que la mayoría: hace sus juegos para PC y las versiones de consola son ports. Se ha criticado mucho al juego por sus bugs y bajo rendimiento, pero en PC funciona de lujo en mi "humilde" GTX 1070, y no he encontrado bugs importantes. No creo que sean críticas justas. Miguel A.



Tienes razón. «Cyberpunk 2077» es un juego de PC porteado a consolas y no al revés. Es cierto que la versión de PC no tiene demasiados problemas, pero hay que reconocer que las de PS4 y Xbox One eran un desastre en su lanzamiento...

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Enix al quitar la versión original de «Dragon's Quest XI» para dejar la Edición Definitiva. Tendrá la versión retro en 2D y la música orquestada, pero también los gráficos de Switch. ¡Prefiero los gráficos de PC a la versión 2D, que voy a poner 5 minutos! ■ **Amalia A.**

Es un poco extraño lo que ha hecho Enix con este juego. ¿Por qué no ha añadido los extras de la Edición Definitiva a la versión original con gráficos mejorados? ¿Por qué ha eliminado la versión original de Steam y ha dejado solo la Definitiva, que es un port de Switch? No ha dado una explicación convincente.

Es cierto que los que compraron la versión original pueden seguir usándola y descargándola, pero ya no está a la venta. Tampoco ha gustado que los que compraron la primera versión, tengan que pagar entera la Definitiva. ¿Por qué no, al menos, un descuento?

TRUCO

Mi PC ya es un poco viejo, pero he encontrado un truco para jugar a los juegos más potentes y actuales con un buen rendimiento: jugarlos en Geforce Now. Por ejemplo, con «Cyberpunk 2077» obtengo mejor calidad gráfica que con mi viejo ordenador, y a 60 fps. ¡Y es gratis! Creo que resulta una buena solución hasta que pueda ampliarlo. Y muy recomendable. ■ **Gamer45**

Pues sí, la verdad es que es un buen "parche" hasta que puedas ampliar el PC. Con GeForce Now puedes jugar en streaming a muchos juegos que hayas comprado en Steam o GoG. La cuenta gratuita te pone en una cola de espera y solo puedes jugar una hora seguida, pero no está mal para ser gratis, porque no tiene limitaciones (pasada la hora puedes volver a ponerte a la cola). Eso sí, con la cuenta de pago no hay esperas y se activa el ray tracing.

RARO

Un reto: ¿me recomendáis un juego extraño, original y divertido? A ver si me sorprendéis con algo que no conozca. ■ **Ana S.**

¡Aceptamos el reto! A ver qué te parece éste: «Calico», un adorable juego en el que tienes que reconstruir el café gatuno de un pueblo, y llenarlo de animales. Las mascotas son achuchables, e incluso puedes cabalgar en gatos gigantes.

¿SALDRÁ EN PC?

Hay rumores de que «Monster Hunter Rise» saldrá en PC. ¿Tenéis noticias a nivel "interno"? ¿Creéis que saldrá en Steam? ■ **MadHunter**

Pues de momento no hay nada. El problema es que el rumor parte de un hackeo a Capcom, no de nada oficial.

Teniendo en cuenta el éxito que ha tenido «Monster Hunter:World» en PC, lo más lógico es que «Rise» acabe saliendo en Steam. Pero, por ahora... nada.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aún así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9. Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

¡ASÍ SE DESATARÁ EL PODER INDIE EN 2021!

¡Descubre los 25 imprescindibles del año!

Empieza el año. Un 2021 que será uno de los más emocionantes en el universo de los juegos indie. Decenas de estudios de todo el mundo inundarán las plataformas digitales con desafíos alucinantes. Estos son los que no te puedes perder.

Del estilo retro y el más fascinante pixel art, a proyectos que usan los motores 3D más potentes del momento. De acción a rol. De aventura a estrategia. De historia íntimas y emotivas, a desafíos en los que hay que salvar el mundo de las garras de invasores alienígenas. O de criaturas sobrenaturales. O de la ira de dioses vengativos y caprichosos. ¿Hay algo más fértil, variado y espectacular que el mundo del videojuego indie? Cientos de estudios llevan años trabajando en proyectos que verán la luz en el recién estrenado 2021. Y entre un escaparate en el que se agolparán cientos de referencias no es fácil descubrir esos títulos que, de un modo u otro, hay que jugar.

Nosotros lo hemos hecho por ti, claro. Hemos estado investigando, buceando en el panorama indie menos visible y persiguiendo algunos de los títulos que vas a encontrar en las siguientes páginas, durante meses. De algunos ya habíamos oído hablar. Otros, son sorpresas espectaculares. Pero todos ellos tienen en común que prometen sumergirnos en mundos únicos, alucinantes, absorbentes y desafiantes.

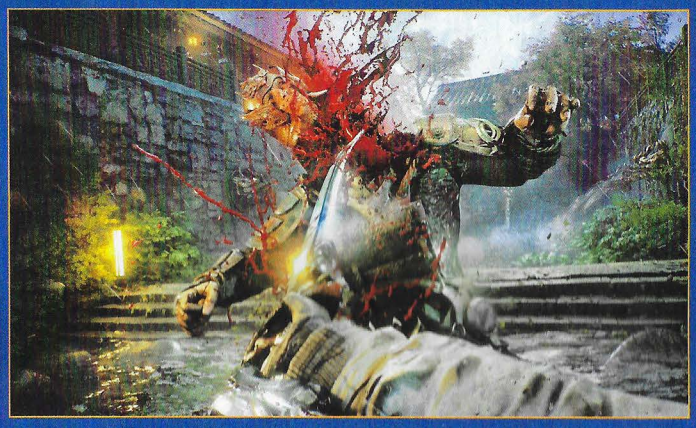
El indie más espectacular de 2021 ya está aquí. Y si no quieres quedarte sin descubrir cuáles son los juegos que competirán de tú a tú con las grandes sagas de las compañías más poderosas, solo tienes que empezar a leer y apuntarte algunos de estos nombres –o todos– en tu agenda.

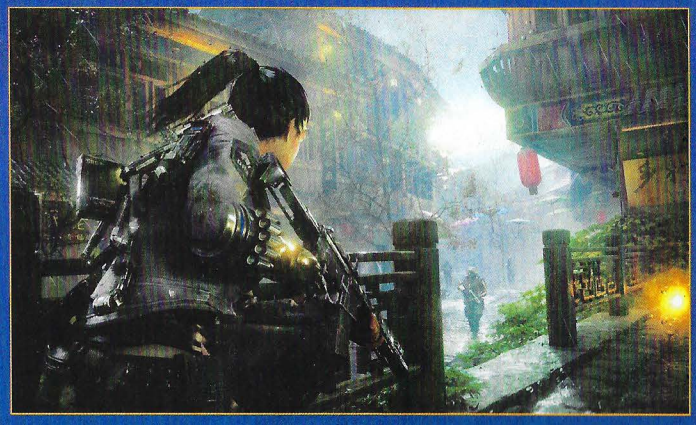
¡ACCIÓN BRUTAL Y FRENÉTICA!

BRIGHT MEMORY: INFINITE

Estudio/compañía: FYQD-Studio **Género:** Acción/FPS
Distribuidor: FYQD-Studio/PLAYISM **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Tras el lanzamiento del "Episodio 1" la primavera pasada, FYQD Studio volverá con la versión completa «Bright Memory: Infinite» el próximo año. El estudio lo define como una fusión de acción y FPS, que hace un especial hincapié en el uso de combos y la velocidad de vértigo. Su impresionante apartado gráfico, su ambientación futurista en el año 2036 y una combinación de armas y poderes sobrenaturales lo convierten en una mezcla de «Devil May Cry 5» y «Doom Eternal». No son malas referencias, no...



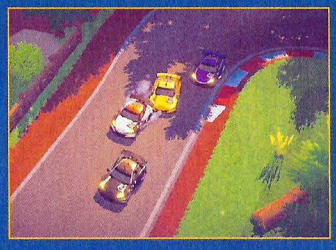


¡DERRAPA SIN LÍMITES!

CIRCUIT SUPERSTARS

Estudio/compañía: Original Fire Games **Género:** Velocidad
Distribuidor: Square Enix **Fecha:** principios de 2021 (acceso anticipado)
INTERÉS:

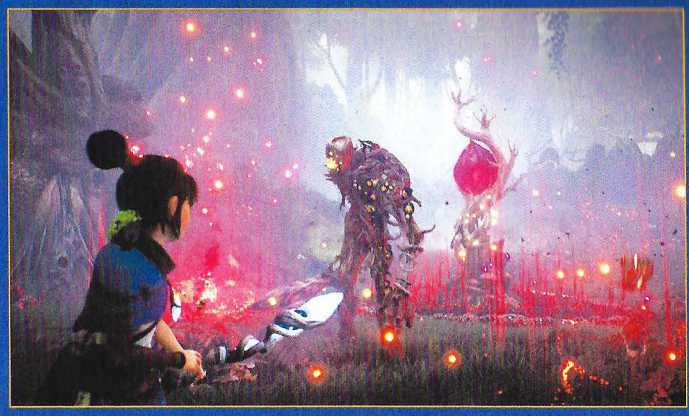
Con un estilo que recuerda a clásicos de los años 80 y 90, como «Super Off-Road» o «Micro Machines», pero con un realismo enj la conducción realmente notable, «Circuit Superstars» hará de la competición sobre ruedas la base de un juego tan atractivo como divertido.



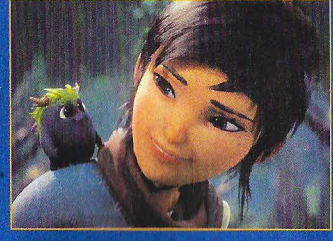
ESPÍRITUS DE LA NATURALEZA

KENA: BRIDGE OF SPIRITS

Estudio/compañía: Ember Lab **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Ember Lab **Fecha:** primer trimestre de 2021
INTERÉS:



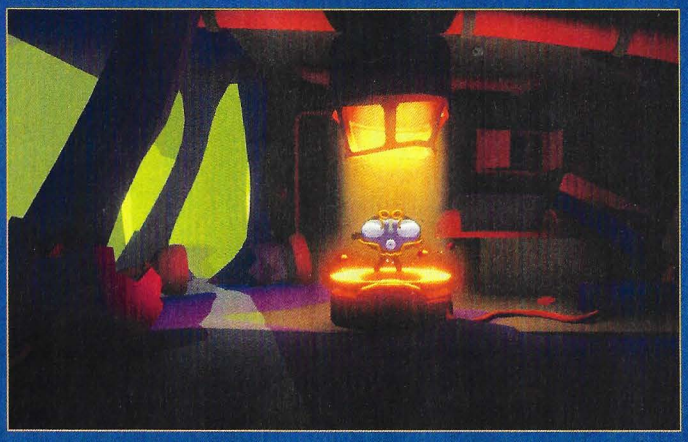
La aventura que propone «Kena» recuerda en su trama a juegos como los de la saga «Ori», con espíritus del bosque –los Rot– que buscar y reunir, y la esencia de aventuras como las de «Zelda». Acción, exploración, combate, aventura y mucho más, de la mano de Ember Lab.



UN CUERPO A UNA CABEZA PEGADO

AIRHEAD

Estudio/compañía: Octato **Género:** Acción/Aventura/Plataformas/Puzles
Distribuidor: HandyGames **Fecha:** 2021
INTERÉS:



La supervivencia es la clave de este "metrodivania", cuyo protagonista, en realidad, son dos. Un pequeño cuerpo usa un organismo, lleno de aire, como cabeza. Lo malo es que se va desinflando y debemos evitar que muera mientras saltamos y exploramos.

ES EL TIEMPO DEL ROL

CRIS TALES

Estudio/compañía: Dreams Uncorporated, SYCK **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Modus Games **Fecha:** principios de 2021
INTERÉS:

El homenaje de «Cris Tales» al estilo clásico JRPG podría ser uno más del género, de no ser por su narrativa, en la que nuestras acciones modifican el futuro de la trama de forma dinámica, mientras vemos a la vez en pantalla, también, el pasado y el presente.

APOCALIPSIS EN LA CARRETERA

DEAD STATIC DRIVE

Estudio/compañía: Fanclub **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Fanclub **Fecha:** 2021
INTERÉS:

La mezcla de "road movie", aventura, supervivencia y horror con estilo Lovecraft es algo que hace único e irresistible a «Dead Static Drive». El sigilo, el saqueo, el combate y un mundo enloquecido en el que sobrevivir como sea nos espera en una aventura atípica.

EL ÚLTIMO SUPERVIVIENTE

ENDLING

Estudio/compañía: Herobeat Studios **Género:** Aventura
Distribuidor: HandyGames **Fecha:** 2021
INTERÉS:

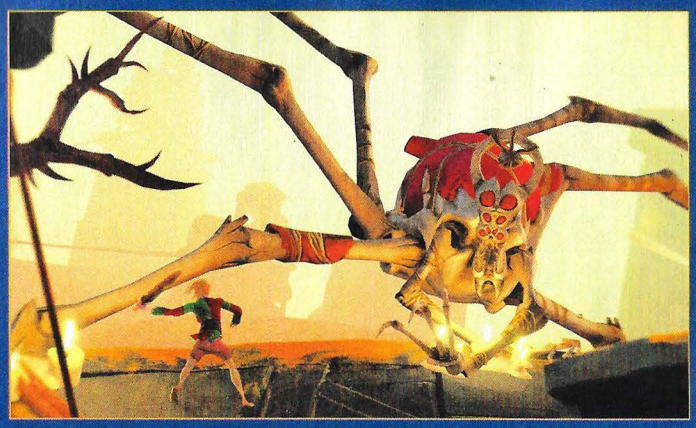
Algo hay de mensaje ecológico en «Endling», aunque es mucho más profundo que solo eso. El último zorro en la Tierra ve cómo el ser humano ha arruinado los recursos del planeta. Salvar a sus cachorros será nuestro objetivo, pero el coste no será pequeño...

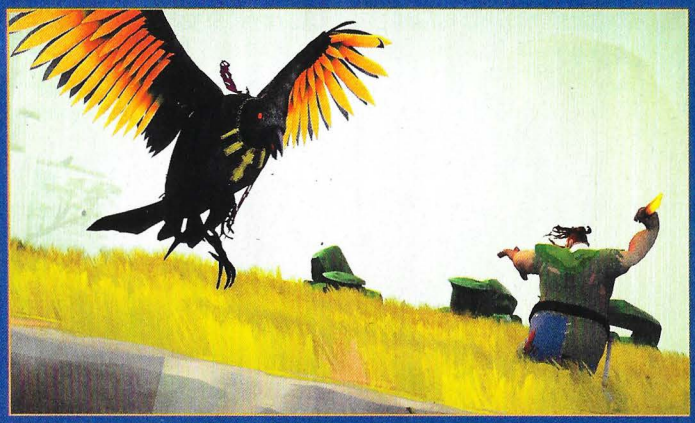
CONTRA EL PODER DE LOS DIOSES

GODS WILL FALL

Estudio/compañía: Clever Beans **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Deep Silver **Fecha:** 29 de enero de 2021
INTERÉS:

Liberarse del tiránico yugo y los caprichos de los volubles dioses, que llevan milenios atormentando a los sufridos seres humanos, es el objetivo que nos propone «Gods will fall». En el juego de Clever Beans tendremos que formar un grupo de ocho guerreros celtas, armarlos y desarrollar sus habilidades de combate para luchar contra criaturas horribles, bestias y servidores de los dioses, que usarán todo su poder para impedir nuestra meta. Será una lucha por la supervivencia desigual, pero fascinante.



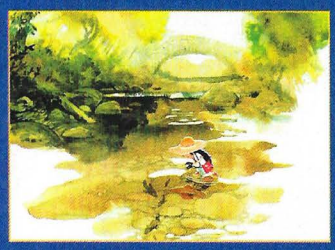


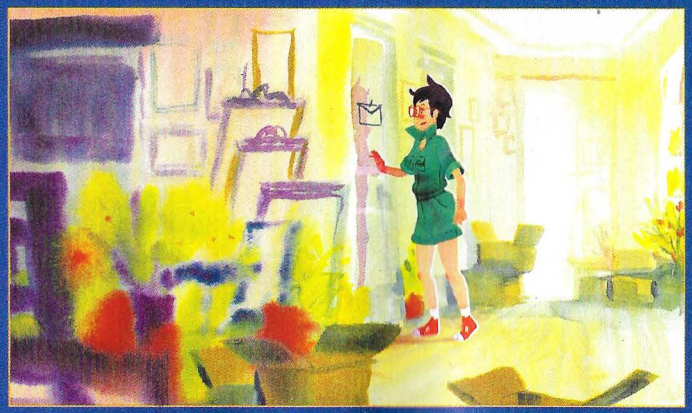
BELLEZA PLÁSTICA

DORDOGNE

Estudio/compañía: Un je ne sais Quoi, Umanimation **Género:** Aventura
Distribuidor: Un je ne sais Quoi, Umanimation **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Más que una aventura, «Dordogne» es casi una obra de arte. Una historia que nos mete en la piel de Mimi, una joven que visita la casa de su abuela fallecida, que le ha dejado en herencia cartas y puzles que resolver, en un viaje a los recuerdos de su infancia.





HORRORES CÓSMICOS EN TU PC

DEATH TRASH

Estudio/compañía: Crafting Legends **Género:** Rol/Aventura
Distribuidor: Crafting Legends **Fecha:** 2021
INTERÉS:

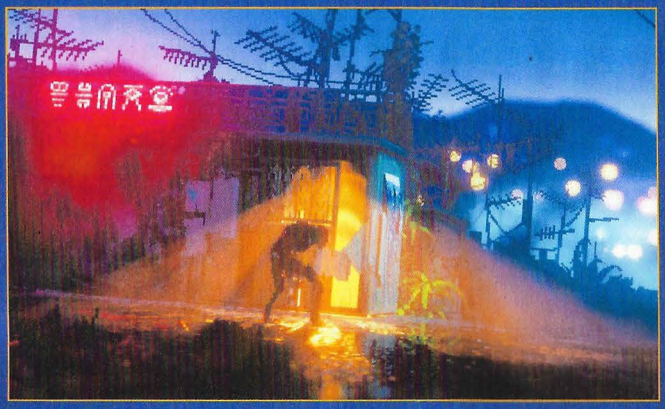
El acceso anticipado de «Death Trash» en 2021 nos abrirá las puertas a un juego que bebe de los horrores cósmicos de Lovecraft, y los traduce en un fascinante ejercicio estético de estilo retro, donde nos veremos las caras –y los tentáculos– con criaturas innombrables.

MÁS CYBERPUNK PARA 2021

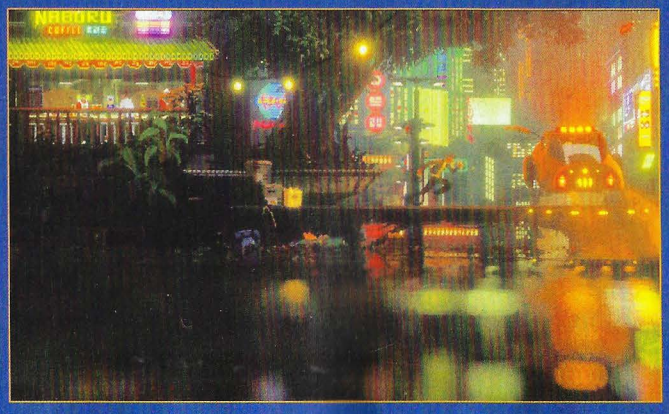
THE LAST NIGHT

Estudio/compañía: Odd Tales/Raw Fury
Género: Acción/Aventura
Distribuidor: Raw Fury **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Aumentos cibernéticos para el cuerpo, transportes voladores, drones, ciborgs... En «The Last Night» el universo más cyberpunk toma vida con una estética pixel art que te atrapa desde el primer momento. Explorar los cuatro distritos de una megaurbe, metidos en la piel de Charlie, será nuestro objetivo. Pero Charlie, a diferencia de los habitantes de esta ciudad, no puede disfrutar de la existencia ludificada de todos los demás por culpa de un accidente de su infancia. Un periplo que llevará a Charlie a vivir una historia intensa... y peligrosa.



El mundo de «The Last Night» es tan fascinante como cruel, dibujando un futuro distópico que, cada vez más, se va pareciendo terroríficamente al real. Un mundo urbanita y cyberpunk, donde la tecnología lo es todo.

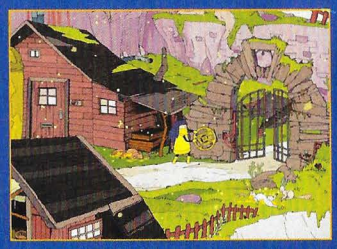


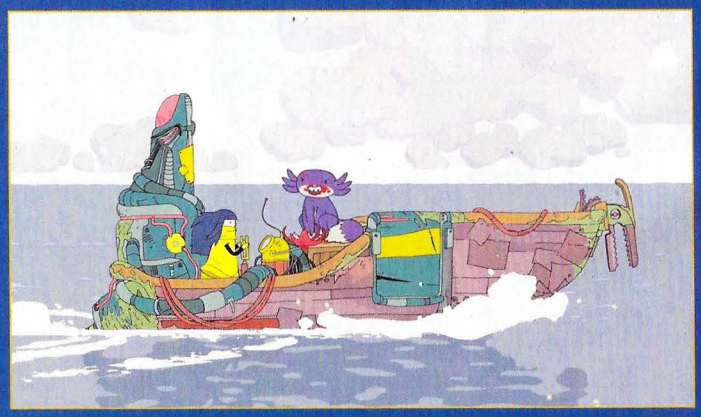
¡ES HORA DE ARREGLAR EL MUNDO!

MINUTE OF ISLANDS

Estudio/compañía: Studio Fizbin **Género:** Aventura
Distribuidor: Mixtvision **Fecha:** 2021
INTERÉS:

La aventura de Mo, una habilidosa manitas, nos llevará a explorar un misterioso archipiélago donde las máquinas y tecnología de una antigua raza de gigantes parece el campo de pruebas perfecto para sus habilidades y su omniherramienta. Pero también hay algo misterioso allí...





EL NACIMIENTO AL MUNDO OSCURO

GRIME

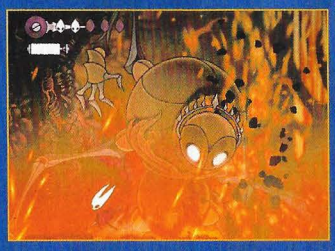
Estudio/compañía: Clover Bite **Género:** Acción/Rol
Distribuidor: Akupara Games **Fecha:** 2021
INTERÉS:

El colapso de un extraño material alumbra la creación de un mundo surrealista, poblado por extrañas criaturas, y en el que solo la lucha por contra todo lo que se mueve nos permitirá sobrevivir. Para ello, usaremos armas que también están vivas, afrontando terribles peligros.

LA PRINCESA GUERRERA

HOLLOW KNIGHT: SILKSONG

Estudio/compañía: Team Cherry **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Team Cherry **Fecha:** 2021
INTERÉS:



Hornet, la princesa protectira de Hallownest, debe explorar un nuevo mundo poblado de bichos y monstruos, desplegando su enorme arsenal y sus letales combos acrobáticos, mientras sortea todo tipo de peligros y descubre antiguos secretos de su pasado.

DE NUEVO EN LA MAZMORRA

DARKEST DUNGEON 2

Estudio/compañía: Red Hook Studios **Género:** Acción/Rol/Estrategia
Distribuidor: Red Hook Studios **Fecha:** 2021 (acceso anticipado)
INTERÉS:

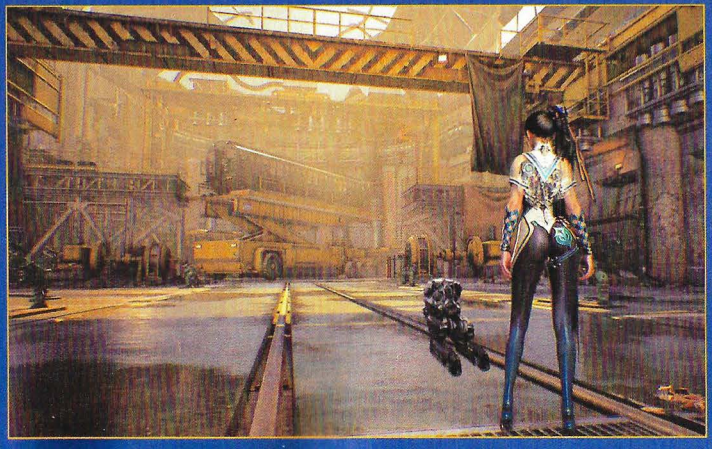
En 2021 llegará, cinco años después de su antecesor, la nueva entrega de «Darkest Dungeon», uno de los JDR más sorprendentes de las últimas temporadas. Con todo por descubrir aún, Red Hook Games promete superar todo lo visto en el original. Aún está por confirmar si continuará con su estética 2D y sus mecánicas de combate y exploración, pero las expectativas son grandes.

EL PODER DEL METAL

METAL TALES: OVERKILL

Estudio/compañía: Zerouno Games **Género:** Acción/Rol/Aventura
Distribuidor: Zerouno Games **Fecha:** 22 de abril de 2021
INTERÉS:

Tras arrasar en su -corto- periplo por Kickstarter, «Metal Tales: Overkill» llegará la próxima primavera. El indie español nos meterá en el desafío musical más "heavy", en el que combatiremos a los malvados dioses del metal, salvaremos el mundo y, al tiempo, nos llegaremos a convertir en el mayor Dios del Metal que haya existido. ¡Coge ya tu guitarra!



GUERRA ALIENÍGENA

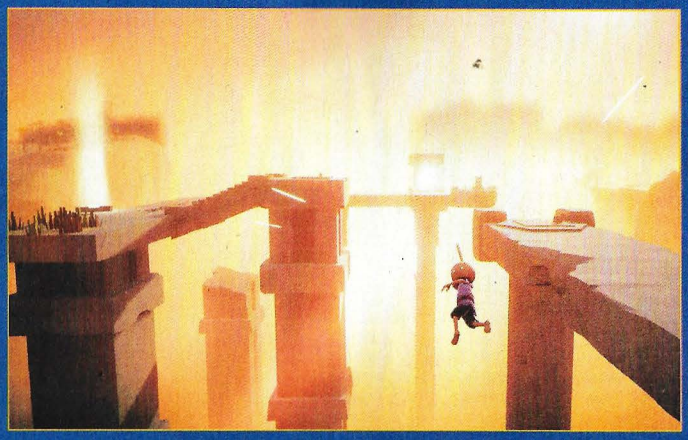
PROJECT EVE

Estudio/compañía: Shift Up **Género:** Acción/Supervivencia
Distribuidor: Shift Up **Fecha:** 2021
INTERÉS:

La esencia de "hack'n slash" da forma a «Project Eve», un juego en el que nos meteremos en la piel de una joven guerrera que luchará contra los Native, invasores alienígenas, con el objetivo de recuperar el planeta para los humanos. Acción y ciencia ficción, de la mano.

EL VIAJE ACABA DE EMPEZAR
OMNO

Estudio/compañía: Jonas Manke **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Future Friends Games, Studio Inkyfox **Fecha:** primavera de 2021
INTERÉS:

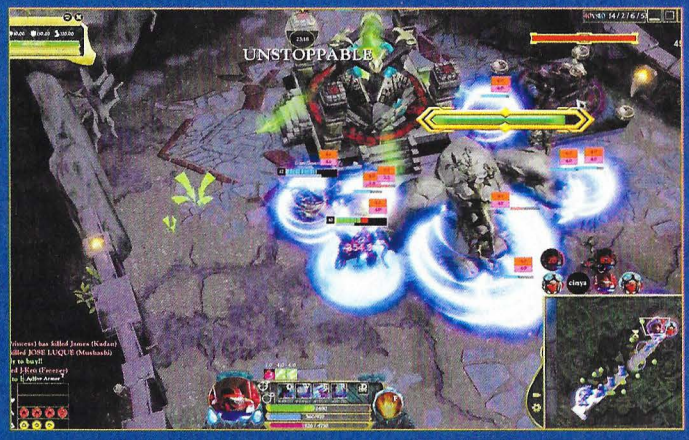


Exploración, puzles, criaturas increíbles, vuelos por las nubes, teletransporte... Un mundo misterioso y fascinante poblado de maravillas toma forma, por fin, tras cinco años de trabajo de su solitario creador. Un viaje absorbente y mágico nos espera en 2021.

LA COMPETICIÓN MÁS "CAÑÍ"
THE IMMORTAL MYSTICS

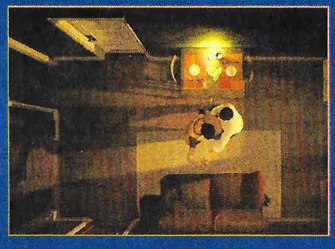
Estudio/compañía: Mindiff **Género:** MOBA/Estrategia
Distribuidor: Mindiff **Fecha:** segundo trimestre de 2021
INTERÉS:

La apuesta del estudio indie español por el MOBA no parece tener nada que envidiar a colosos como «League of Legends». Sus frenéticos combates, mecánicas de juego, diseño de mapas y espectáculo visual, ofrecerán un desafío alucinante –y gratuito– en 2021.

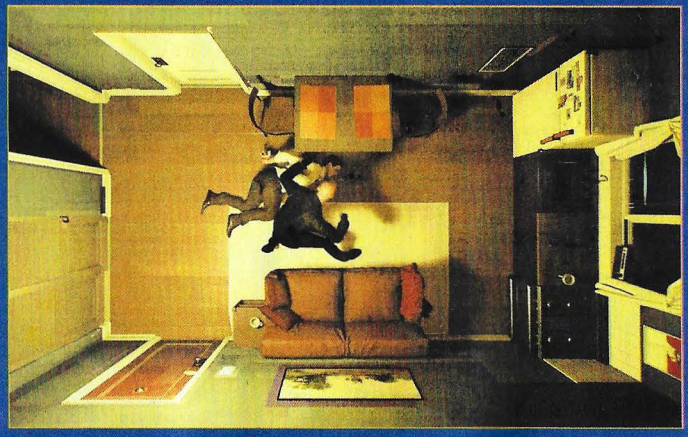


¡ROMPE EL CICLO!
12 MINUTES

Estudio/compañía: Luis Antonio **Género:** Aventura
Distribuidor: Annapurna Interactive **Fecha:** 2021
INTERÉS:

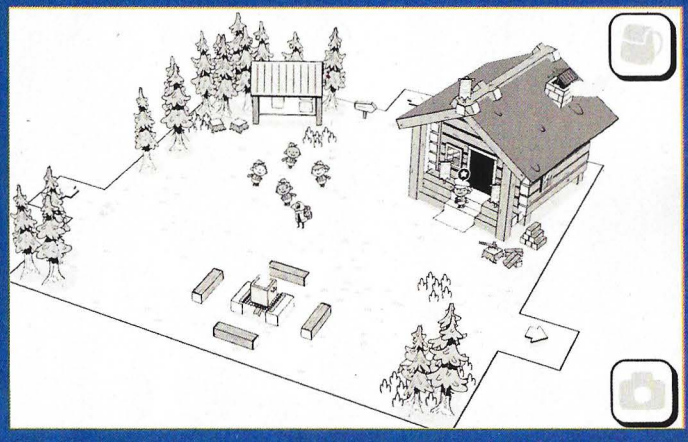


Dicen que el Infierno es revivir, una y otra vez, tus peores experiencias. Justo lo que le ocurre al protagonista de «12 Minutes», atrapado en un bucle temporal en el que debe encontrar la manera de evitar el asesinato de su esposa, mientras lo revive sin parar.

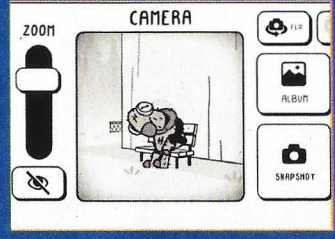


EL VIAJE DE TU VIDA
TOEM

Estudio/compañía: Something We Made **Género:** Aventura
Distribuidor: Something We Made **Fecha:** verano de 2021
INTERÉS:



La estética en blanco y negro de «TOEM» ya resulta llamativa, de por sí. Pero si además nos propone viajar por escenarios inspirados por la naturaleza escandinava como un fotógrafo en busca de un fenómeno casi mágico, el TOEM, ya nos atrapa del todo.

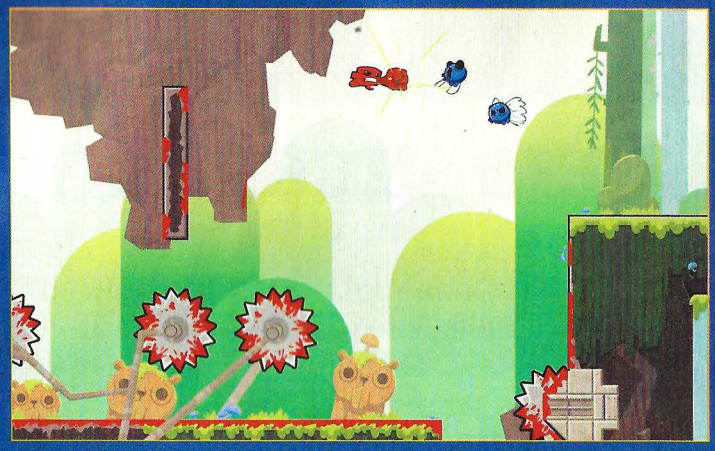


¡EN BUSCA DE NUGGET!

SUPER MEAT BOY FOREVER

Estudio/compañía: Team Meat **Género:** Acción/Aventura/Plataformas
Distribuidor: Team Meat **Fecha:** 2020/2021
INTERÉS:

Con un lanzamiento doble –a final de 2020 en Epic Store y en 2021 en otras plataformas–, el regreso de «Super Meat Boy» es uno de los más esperados del mundo indie. Ahora, tendremos que rescatar a Nugget, la hija de Meat Boy y Bandage Girl, secuestrada por el dr. Fetus.



EL OESTE MÁS FANTÁSTICO

WEIRD WEST

Estudio/compañía: WolfEye Studios Studios **Género:** Acción/Aventura/Rol
Distribuidor: Devolver Digital **Fecha:** 2021
INTERÉS:

La mano de parte del equipo que dio vida a «Dishonored» y «Prey» se nota en «Weird West», un desafío en el Salvaje Oeste más atípico, donde los destinos de varios héroes también poco usuales, se cruzan en una historia llena de forajidos, tiroteos y aventuras en la frontera, en la que también nos toparemos con criaturas fantásticas. Un desafío único para un solo jugador.

TERROR A LA JAPONESA

YUONI

Estudio/compañía: Tricore Inc. **Género:** Acción/Aventura/Survival Horror
Distribuidor: Chrosu Worldwide Games **Fecha:** primavera de 2021
INTERÉS:

La vuelta al Japón de 1990 es solo el punto de partida de una aterradoras historia de fantasmas, en la que como Ai, una joven que se ve atrapada en un mundo de horror, nos veremos forzados a participar en juegos infantiles mientras somos acosados por sombras y entidades extrañas, en un mundo plagado de oscuridad. Terror a la japonesa, para amantes de las emociones fuertes.

DEL MOBA AL ROL

RUINED KING: A LEAGUE OF LEGENDS STORY

Estudio/compañía: Airship Syndicate **Género:** Rol/Estrategia
Distribuidor: Riot Forge **Fecha:** 2021
INTERÉS:

El estilo de Joe Madureira se hace notar en «Ruined King», el juego con el que Riot lleva su universo de «League of Legends» a un género diferente. Un título donde aventura y JRPG se dan la mano, plagado de personajes de leyenda, combates por turnos y mucha libertad.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos a este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Algo bueno de 2020 ha sido cómo se han metido los videojuegos en las Instituciones. Han sido parte de los PGE, con cierta batalla por ver quién se llevaba el mérito. También vemos cómo los juegos se meten en política, de forma literal. Y, mientras, llegan más proyectos...

REAL POLITICS II

¿Esto es la guerra?

Género: Estrategia **Idioma:** Español **Desarrollador:** Jujubee S.A.
Fecha: Acceso Anticipado **Web:** *jujubee.pl* **INTERÉS:**

Aunque 1C Entertainment apunta a editora de nivel, no deja de lado desarrollos de la escena independiente. Y «Real Politics II» tiene mucho de indie.

El juego propone algo familiar, aunque a escala mundial. Con el objetivo de llevar un país a lo más alto en la escala de despropósitos. Las herramientas son las habituales, con amenazas como el terrorismo, las pandemias, el hambre y más. Pasar de la democracia al totalitarismo es cuestión de unos clics y el mapa ofrece un aspecto 3D de lo más atractivo.

Mejoras, añadidos y arreglos continuos llegan a la versión en acceso anticipado de «Real Politics II» cada semana, de forma constante.

III PROGRAMA AYUDAS AEVI

Neat y Ugly ganan en esta edición

Género: Varios **Idioma:** Español **Desarrollador:** Varios
Edición: 2020 **Web:** *aevi.org.es* **INTERÉS:**

El programa de ayudas al desarrollo de AEVI ha tenido como ganadores «Neat» y «Ugly». El primero se llevó un 75% de lo solicitado y el segundo un 20%.

Otros finalistas de esta tercera edición fueron «LumberJack», de FinalBoss Games SL, «Sushi For Robots», de Ludipe, «...a loop is a loop is...», de Lucas Lerín Salafranca, «Forgotten Fragments», de Binary Phoenix, «Breadhead», de Relevo, «The Temple of Ur», de Kárate a Muerte, «Habitáculo», de Andrea Abello y Andrea Navacerrada, y muchos más.

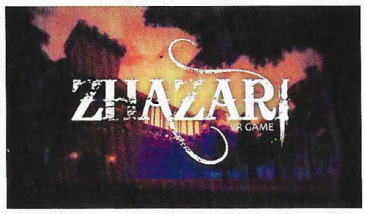
EN CAMPAÑA

THE EMPEROR'S OWN

Con una demo que ya podemos probar, se ve la ambición de este proyecto que aspira a más de 80.000€ en Kickstarter. El primer episodio nos mete en un mundo abierto desde el que empezar una aventura entre políticas al más alto nivel, traiciones y una guerra en la Rusia del siglo XIX. «The Emperor's Own» tiene mucho de aventura, pero también acción y una factura visual de lo más convincente. Promete realismo y un boceto detallado de lo que entienden sus creadores como historia anterior al nacimiento de la URSS.

volgastudios.ru

THE WORLD OF ZHAZARI



Misiones, puzles y secretos que descubrir es lo que prometen cuando Zhazari llegue a Oculus Quest y otras plataformas RV. Su mezcla de aventura y acción muestra ya escenarios variados, bastante poblados y con los que interactuar. La ambientación medieval nos permitirá viajar por un mundo donde desarrollar nuestro personaje y sus habilidades. Además, aparte de la lucha y conversaciones, también van a incluir momentos en los que demostrar nuestra habilidad, con plataformas.

www.kickstarter.com

Empezamos el año con algo de calma. En realidad, no; lo que parecía que iban a ser unos días de descanso se han complicado y tenemos otros doce meses en los que se nos van a acumular las tareas. De momento, comenzamos con lo habitual en estas fechas. Premios que repasan lo que fue 2020 y proyectos que parecen llegar a buen puerto, tras superar muchos contratiempos. Para gastar menos, también hemos seleccionado lo más apetecible de la escena y algunos mods que permiten extender inversiones pasadas. Y no dejamos de lado la oportunidad de vaciar del todo los ahorros, con algunos objetos de deseo que llevar a nuestras estanterías. Junto a la oportunidad de ganar un extra, si damos la talla en los eSports durante 2021.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

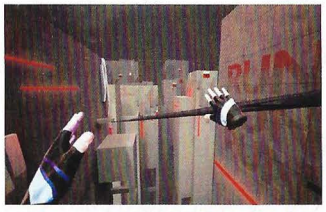
38 Panorama Indie
39 Realidad Virtual
40 Work in progress
41 Sigue jugando
42 Free to Play
43 Coleccionismo

Hay formatos que se prestan a la RV y que nos resultaban forzados cuando llegaron por primera vez. Ahora, tienen su entorno natural, con mejores sensaciones y más posibilidades al plasmar esos mundos en los que nos gusta perdernos.

STRIDE

¡Parkour como nunca antes has sentido!

■ **Género:** Acción ■ **Compatibilidad:** Valve Index, HTC Vive, Oculus Rift, WMR
■ **Desarrollador:** Joy Way ■ **Disponible:** Acceso Anticipado ■ **Precio:** 16,79€
■ **Web:** *stride.joyway.games* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

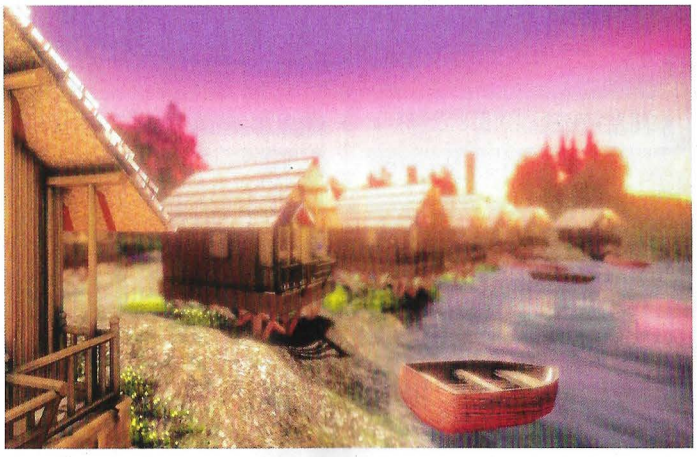


En «Stride» vemos cómo el parkour se desata con varios modos que incluyen la lucha contra el reloj y enemigos armados. Tendremos munición que disparar mientras saltamos, nos deslizamos o usamos el escenario. Para quien pueda preocuparse por los mareos, la solución de Joy Way funciona bastante bien. Los movimientos de cámara van en línea con los del personaje, siempre alineados. Las acciones de los mandos se hacen naturales. Merece la pena el esfuerzo inicial.

TALES OF THE ASWANG

Un viaje por Filipinas y sus mitos

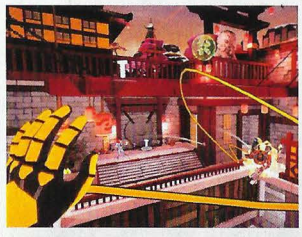
■ **Género:** Educativo ■ **Plataforma:** HTC VIVE, Oculus Rift, WMR
■ **Desarrollador:** Paolo Villanueva ■ **Disponible:** Abril 2021 ■ **Precio:** Por determinar
■ **Web:** *aswangvr.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■



Con formato de aventura, este título nos invita a descubrir algo poco habitual. Los mitos propios de las Filipinas pasan a la RV, para saltar de ahí a todo el mundo. A lo largo de diferentes entornos descubriremos cuentos que se han transmitido de forma tradicional. Con ellos tendremos que superar pruebas, encontrar artefactos, abrirnos paso por distintos accidentes geográficos y leer notas perdidas. Incluye hora y media de narraciones, que dan una idea sobre el trabajo invertido en dar a conocer esta cultura.

DEMOS

GRAPPLE
VIVE, RIFT, INDEX, WMR

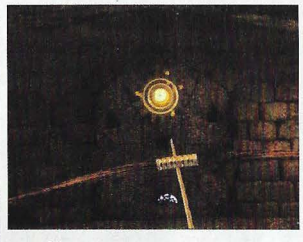


Los ganchos con cuerdas son un recurso muy apropiado para la Realidad Virtual, aquí lo comprobamos una vez más.
■ *www.grappletournament.com*

SONG BEATER: QUITE MY TEMPO!
VIVE, RIFT, INDEX, WMR

Aunque hayan pasado las fiestas aún tenemos ganas de movernos al ritmo de la música, con otro título que repite formato.
■ *songbeater.com*

BREATH OF THE FOREST
HTC VIVE



Brasil y otras zonas de Sudamérica son el escenario para esta aventura en la naturaleza, con mensaje ecologista y educativo.
■ *www.fzlabs.com.br*

Nombres más que conocidos llegan este mes. Unos intentan llenar unas botas inmensas. Otros se afanan para conseguir usuarios que alarguen una vida cada vez más corta, en géneros que duran décadas online. Entre medias, RV al más alto nivel, también para 2021.

DEMOS

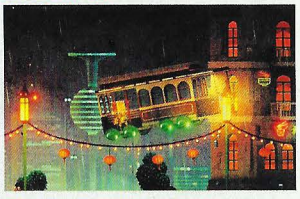
BLACK LEGEND

Dominar la alquimia del s.XVII y liberar la ciudad de una secta es la misión en este juego de rol clásico.
■ *store.steampowered.com/app/1094730/Black_Legend*

DRAGON QUEST XI

Ecos de un pasado perdido, edición definitiva, llega a nuestros ordenadores con mejor aspecto que nunca.
■ *www.DQ11.com*

SOUL DELIVERY



Esta aventura nos atrapó al primer vistazo y ahora se deja jugar antes de que salga en 2021.
■ *store.steampowered.com/app/1451990/Soul_Delivery*

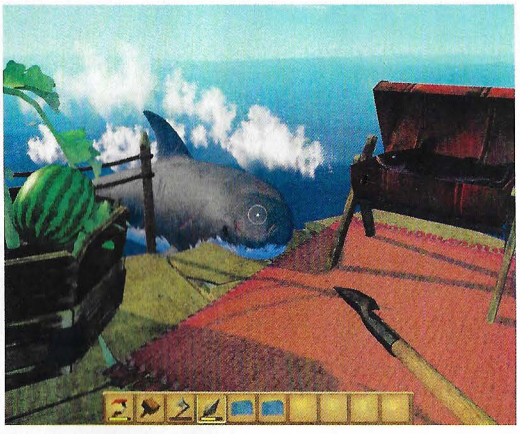
RAFT

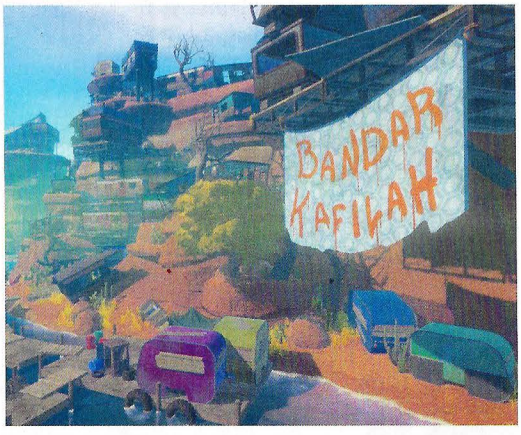
De isla en isla sobre una balsa

■ **Género:** Accion ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** Redbeet Interactive ■ **Disponible:** Acceso anticipado ■ **Precio:** 19.99€
■ **Web:** *www.raft-game.com* **INTERÉS:**

Los náufragos son un recurso de lo más completo para empezar una aventura. En esta ocasión no vemos que lo pasen mal. La tierra firme provee de lo que haga falta para sobrevivir, incluso con lujos. Mientras que todo aquello que flote o se hunda en el agua servirá para completar el equipo. Este juego no se limita a buscar, construir y crear equipo con otros jugadores. Tiene nuestra balsa como protagonista, que crece conforme avanzamos y aprendemos las mecánicas. Incluyen un útil gancho con el que desplazarnos o alcanzar aquello que necesitamos. Esperemos que el período de acceso anticipado le siente bien.

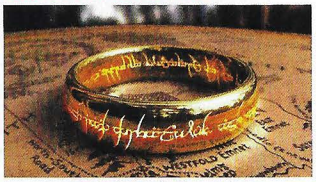
El gancho es la herramienta más útil de la que disponemos, para alcanzar todo aquello que necesitamos y traerlo a la balsa.





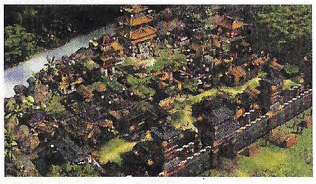
DIARIO DE DESARROLLO

LORD OF THE RINGS MMO



La primera beta abierta apunta a principios de 2023, junto a los primeros datos del que puede ser el mayor MMORPG de la historia.
■ *leyoutech.com.hk*

STRONGHOLD: WARLORDS



El diario de desarrollo nos cuenta, entre otras cosas, cómo lanzar un búfalo de agua usando un trabuquete.
■ *www.strongholdwarlords.com*

HALF-LIFE: ALYX

Valve tiene mucho que contar, en su nuevo modo comentarios, sobre cómo han conseguido esta maravilla de la Realidad Virtual.
■ *half-life.com/es/alyx*

MEDAL OF HONOR

«Above and Beyond» incluye a veteranos de guerra en su diario.
■ *www.ea.com/es-es/news/medal-of-honor-above-beyond-announcement*

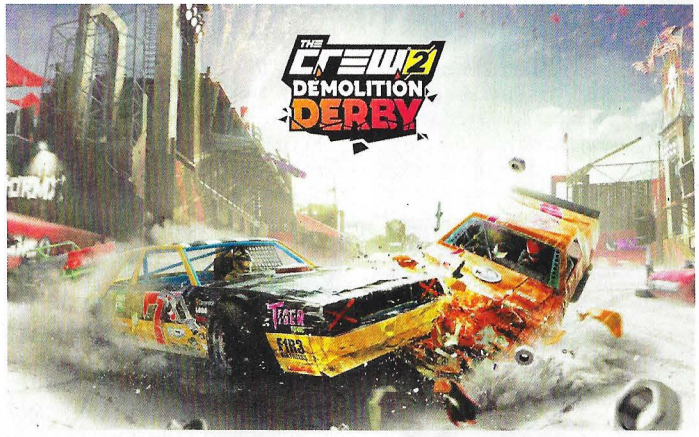
Nos empiezan a acostumbrar mal con algunos juegos que no paran de mejorar desde su lanzamiento. En el otro extremo están los extras que no aportan nada. El negocio es así. Aunque cada vez optemos más por lo que hace la comunidad de usuarios...

THE CREW 2

La mayor actualización hasta la fecha

Género: Velocidad **Idioma:** Español **Estudio:** Ubisoft **Disponible:** 5 de diciembre de 2020 **Precio:** Gratuito **Web:** *www.ubisoft.com* **INTERÉS:**

Las carreteras y lo que no lo son en «The Crew 2» han recibido su mayor añadido desde que salió el juego. El recorrido ha sido de mejora continua, con una comunidad de conductores que se mantiene fiel al estilo defendido por Ivory Tower y su editora, Ubisoft. Ahora, con la actualización han añadido una nueva disciplina llamada Demolition Derby, que bien podría servir como juego completo, en la que se han estrenado ocho eventos de tipo arena. Como no podía ser de otra manera, se han añadido vehículos apropiados, además de un avión para acrobacias.



El tercer año de «The Crew 2» añade un sistema de temporadas con dos episodios cada una, eventos especiales, vehículos y mucho más.

MINECRAFT DUNGEONS

Multijugador sin barreras

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Mojang Studios **Disponible:** 9 de diciembre 2020 **Precio:** 5,99€ **Web:** *www.minecraft.net* **INTERÉS:**

Minecraft Dungeons» se ha actualizado con algunos alicientes. El más importante viene a ser la posibilidad de jugar entre plataformas, online. A las dos ampliaciones existentes se le añaden otras cuatro, que llegaron el pasado 9 de diciembre. Con estas se añaden misiones y enemigos, junto a objetos nuevos y un entorno diferente.

TRINE 4: EL MISTERIO DE MELODY

Más magia y puzles

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Frozenbyte **Disponible:** 19/11/2020 **Precio:** 7.99 € **Web:** *www.trine4.com* **INTERÉS:**

Con seis niveles más, la historia de «Trine 4» continúa. Los protagonistas saltan entre plataformas y siguen ahora una campaña en la que deben liberar a los estudiantes dormidos en un letargo mágico. El multijugador online se ha depurado hasta ser en uno de sus reclamos. Sigue con su estilo 2D, pero con una profundidad que sorprende.

MODS

SERIOUS SAM FUSION
BLADE RUNNER 2021

Conversión total antes del corto «Blade Runner: Blackout 2022».
steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2300054756%3A

DEUS EX HUMAN REVOLUTION
ENBSERIES

Boris Vorontsov ha actualizado su mod con más fuentes de luz, sombras detalladas, reflejos y efectos visuales.
enbdev.com

GRAND THEFT AUTO V
THE AVENGERS

Volar y desatar el poder del Mjolnir por la ciudad y mucho más es lo que permiten estas modificaciones para «GTA 5».
www.patreon.com/posts/41174547

FALLOUT 4
TEXTURAS PARA PAISAJES

Un espectacular pack de texturas que dan otro aspecto a los escenarios del juego de Bethesda.
www.nexusmods.com/fallout4/mods/48403

Sagas como «XCOM» han estado más lentas de lo esperado a la hora de saltar de nuestros PC a un formato abierto, online y global. «RAM Pressure» tiene mucho que aprender de los maestros, pero también puede enseñar ya algunas lecciones.

ACTUALIZADOS

WAR THUNDER NEW POWER

Es la mayor actualización de la historia de «War Thunder», que pega un subidón visual y técnico..
■ *warthunder.com*

LEAGUE OF LEGENDS

Rell es la nueva campeona que llega a «LoL», con estilo de tanque y apodada "La dama de hierro".
■ *universe.leagueoflegends.com*

ARCANE SHOWDOWN BATTLE ARENA

«Arcane Showdown» mejora las recompensas, reequilibra a los magos y resuelve errores.
■ *www.bighugegames.com*

RED WINGS

Se actualiza con el soporte para ratón en el menú, nuevos modos de pantalla y fallos arreglados.
■ *redwingsthegame.com*

CONQUEROR'S BLADE

La temporada VI se torna más oscura y nos lleva a territorios nevados con aire a G.R.R. Martin.
■ *conqblade.com*

RAM PRESSURE

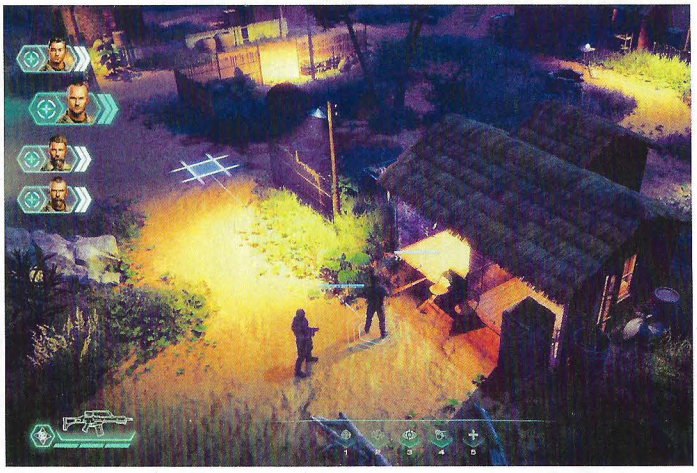
Combate por turnos una nueva amenaza alienígena

■ **Género:** Estrategia ■ **Idioma:** Español (latino) ■ **Estudio:** QuadCom Interactive, GDT ■ **Lanzamiento:** Ya disponible
■ **Web:** *rampressure.game* **INTERÉS:**

Sin ningún rubor, los responsables de «RAM Pressure» dejan claro que basan su título en el clásico «XCOM». Hasta la amenaza contra la que luchamos viene de otro planeta, formada por restos alienígenas de una batalla estelar que llegan a la superficie terrestre. Localizar piezas de naves y bases espaciales, mientras los gobiernos pagan por ellas, será nuestro negociado.

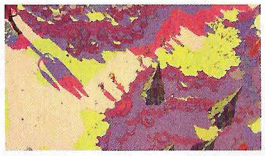
Los mapas de este título multijugador se generan de forma dinámica, con lo que posiblemente no veamos dos situaciones idénticas por mucho que juguemos. Las condiciones de estos pasan del día a la noche, con un clima que cambia según dónde o cuándo nos encontremos. El juego ofrece 12 clases con 160 habilidades para elegir, mientras que el progreso implica hacerse con una colección de 100 armas divididas en 10 clases. Como detalle, el motor empleado permite destruir construcciones, con lo que su potencia táctico se dispara.

La base de «XCOM» salta a un formato online y free-to-play que mantiene la ambientación de ciencia ficción.



APÚNTATE A LA BETA

UNEXPLORED 2: THE WAYFARER'S LEGACY



Todo lo que vemos en «Unexplored 2» se genera de forma dinámica. Sin embargo, esta característica también hace que un período de beta sea vital. Para ver qué funciona y de qué manera salen fallos, también de forma dinámica, que no aleatoria. Su mundo es variado, con varios niveles de profundidad y con la promesa de parecer realmente vivo.
■ *www.bigsugar.games/beta*

GOING MEDIEVAL

Esta propuesta nos lleva a una época medieval en la que las cosechas pueden reducirse a cenizas con un rayo. También, donde las inclemencias del tiempo deben tenerse muy en cuenta para que los habitantes sobrevivan el invierno. Sus escenarios están poblados de todo tipo de bestias salvajes, además de otros habitantes poco amistosos.
■ *foxyvoxel.io*

Traemos menos libros y nos deleitamos con una edición coleccionista de las que llegan cada muchos meses. Revivimos el clásico «StarCraft», mientras repasamos otras franquicias de las que resulta difícil no encontrar una favorita entre tanto merchandising...

FAR CRY 6 COLLECTOR'S EDITION

La cosa está que arde, pero con medidas de seguridad

Género: Acción **Idioma:** Español **Compañía:** Ubisoft **Disponible:** 18 de feberero de 2021 **Precio:** 199 €
Web: *ubisoft.com* **INTERÉS:**

Exclusiva de la tienda online de Ubisoft, en un principio, «Far Cry 6 Collector's Edition» tiene todo lo necesario para hablar de originalidad. Lo más llamativo es un lanzallamas llamado Tostador, que viene a ser una réplica de 72 centímetros. Para quien se lo pregunte, no funciona, es solo de adorno y viene con su peana. También nos encontramos un llavero de Chorizo, que es como se llama la mascota que reproduce. La lista sigue con la versión Ultimate del juego, que incluye el pase de temporada y 3 DLC, así como una caja de metal con un diseño muy cuidado. Para terminar, no falta la BSO en formato CD y un libro de arte dedicado a la Guerrilla Libertad. Tampoco un mapa de la zona, instrucciones para armar el Tostador y pegatinas a juego.

El lanzallamas de esta edición no es funcional, pero no por ello deja de ser un extra realmente espectacular, para colocar en cualquier lugar destacado y fardar ante los amigos de él.

DE COMPRAS

METAL GEAR SOLID

Entre el nuevo catálogo de merchandising de Fangamer nos hemos fijado en unas cartas de póker, que salen por unos 15€.
www.fangamer.com

FORTNITE

Good Smile Company fabrica esta figura basada en el juego de Epic, del mortífero cuervo Nendoroid. Precio: 59,95€.
www.xtralife.com

SEKIRO

El guerrero de From Software y Activision no deja de pedirnos un lugar de honor en nuestras colecciones. Por 169,95€.
www.xtralife.com

PARA TU COLECCIÓN

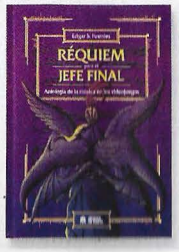
TERRAN BATTLECRUISER

Las réplicas de naves espaciales nunca están de más. Y si se trata de «StarCraft», lo que nos resulta raro es que no tengamos toda la colección desde hace años. Dark Horse ha puesto su parte para que podamos hacernos con una réplica del crucero de batalla Terran, que tiene unos 15 centímetros. Cuesta 59,95€.
xtralife.com

LECTURAS

RÉQUIEM PARA EL JEFE FINAL

Con un enfoque académico, bastante centrado en las consolas, este libro intenta enseñar cómo han evolucionado y qué papel juegan las melodías en nuestras partidas. Aunque, también trata de cómo traspasan las pantallas y esas canciones se meten en nuestras vidas. Sale por 28.53 €.
www.heroesdepapel.es



■ **Evento:** Varios ■ **Juego:** Rainbow Six Siege ■ **Compañía:** Ubisoft ■ **Fecha:** 2021 ■ **Web:** *ubisoft.com*

RAINBOW SIX EN 2021

Ubisoft tiene casi todo planificado para que su juego siga siendo uno de los referentes en eSports para el nuevo año.

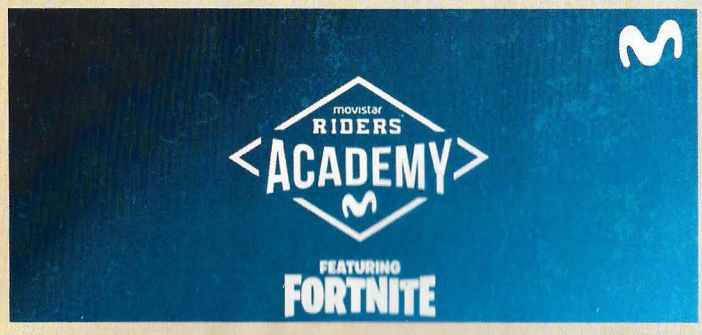
Los eventos de «Rainbow Six Siege» han sufrido grandes cambios de formato estos últimos meses. Sin posibilidad de reunir sus aficionados, Ubisoft ha optado por una solución online. De ahí que los planes para 2021 estén definidos, a la espera de cambios en las restricciones que garanticen la salud de todos los implicados.

Las finales regionales europeas tendrán lugar del 15 al 17 de enero, con cuatro de los mejores equipos de la liga. El torneo, 100% online, dará lugar a la primera European League Champions. En cuanto al Six Invitational 2021, esta sexta edición tendrá lugar en febrero. Contará con 20 de los mejores equipos de las cuatro regiones mundiales del circuito de RSS. La competición será en Europa, local y con las medidas sanitarias requeridas por las autoridades.

■ **Evento:** Movistar Riders Academy ■ **Juego:** Fortnite ■ **Compañía:** Movistar Riders ■ **Fecha:** Diciembre 2020 ■ **Web:** *movistarridersacademy.gg*

FORMACIÓN EN FORTNITE

El club madrileño forma en «Fortnite» para buscar nuevos talentos de cara al futuro en las competiciones más exigentes.



Abierto desde diciembre de 2020 a interesados desde 14 años de edad, Movistar Riders Academy ya imparte clases de «Fortnite» entre el 18 de diciembre y 24 de enero. La formación para mejorar en el juego de Epic Games va acompañada de valores diversos. Desde el compañerismo hasta el autocontrol, pasando siempre por un ambiente sano en la academia.

Todo el contenido está en abierto desde la "app" de «Fortnite» de Living Apps de Movistar+ y los directos de los participantes en el canal de Twitch de los profesores. Cualquiera puede ser parte de la iniciativa, más allá de quienes entraran en la selección para esta edición, que cuenta con un torneo final con fecha para el 26 de enero, donde se comprobarán los avances de los alumnos.

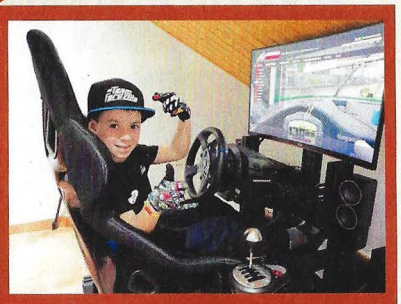
SALÓN DE LA FAMA

ABEL TORRES

CAMPEONATO ESPAÑOL DE SIMULACIÓN

Team Fordzilla ha roto esquemas y admitido algo que en las competiciones profesionales está vetado. En el Campeonato Español de Simulación, un piloto de tan solo 10 años se ha hecho con la victoria final. Se trata de Abel Torres, miembro del equipo del fabricante de automóviles y que ha surgido de la nada.

Según comentan sus mentores entró de casualidad al demostrar su capacidad como piloto mientras probaba un juego de coches. De ahí a competir y vencer en la final solo han pasado 12 meses. La categoría en la que ganó es «Assetto Corsa Competizione», que no destaca por su sencillez al volante. Mérito no le falta a esta promesa.



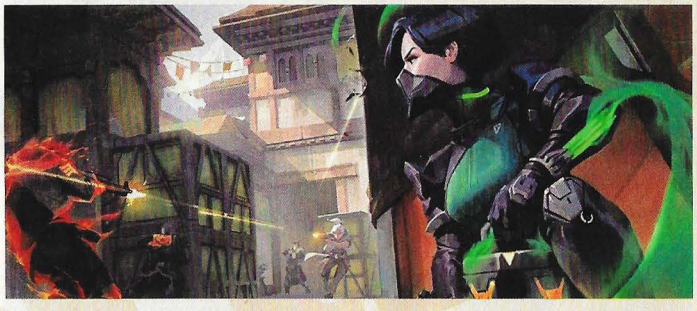
Con solo 10 años, este campeón es parte del Team Fordzilla de conductores y un maestro en «Assetto Corsa Competizione».

Evento: Champions Tour **Juego:** Valorant **Compañía:** Riot Games **Fecha:** 2021 **Web:** *playvalorant.com*

VALORANT CHAMPIONS TOUR

Todo previsto para 2021 en los campeonatos y torneos de «Valorant», por parte de Riot games.

Riot Games presentó su programa 2021 para «Valorant». Con su Champions Tour esperan cubrir todo el año con tres niveles de competición. Abarcarán Norteamérica, Sudamérica, Europa, Asia, África y Australia, es decir, apuntan a extender el juego como eSport por todo el mundo.



Todo empezará en febrero con los Valorant Challengers. De carácter regional, serán abiertos y permitirán que los equipos se clasifiquen para los Masters, el torneo intermedio de marzo. Los Valorant Masters enfrentarán a los mejores de cada región.

Evento: Global Invitational **Juego:** PUBG **Compañía:** KRAFTON, Inc. **Fecha:** 2021 **Web:** *www.pubgesports.com*

PUBG GLOBAL INVITATIONAL 20

Un regreso por todo lo alto para uno de los títulos veteranos en el mundo de la competición de eSports.

Cuando estuvimos en Berlín con el «PUBG Global Championship», vimos el nivel al que se juegan y organizan los campeonatos de este título. Pero han pasado muchas cosas desde entonces y 2020 ha reducido las expectativas.

Para 2021, Krafton tiene en marcha su «PUBG GLOBAL INVITATIONAL.S», un evento de ocho semanas con una bolsa de 3.5 millones de dólares. Este año, 32 equipos estarán en la carrera por la supervivencia entre el 2 de febrero y 8 de marzo.

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos. **Web:** *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

FOR HONOR

Mayhem, la Season 4 del Year 4 de «For Honor» ya está en marcha desde diciembre, con El Grifo como nuevo héroe y su pase de temporada. *ubisoft.com*

G2 ESPORTS

El club fundado por Carlos "Ocelote" Rodríguez fue coronado en The Game Awards 2020 como la mejor organización de eSports. *g2esports.com*

TEMPLADO

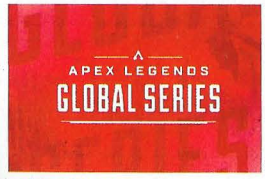
RAINBOW SIX SIEGE

Tachanka, el agente de RSS, ha sido completamente rediseñado a nivel de jugabilidad, movilidad, equipamiento y dispositivo. *www.ubisoft.com*

HEROES OF THE STORM

Hogger, jefe de los Zarparrío y azote del Bosque de Elwynn, está disponible entre el plantel de "héroes" para el juego de Blizzard. *blizzard.com*

FRÍO



APEX LEGENDS

ALGS Winter Circuit empieza con el año nuevo y con una bolsa de 750.000 dólares para tres meses de competición. *playapex.com*

MOTOR DE «CS: GO»

Richard Geldreich, ex desarrollador en Valve, critica la toxicidad del equipo de «CS: GO» y los numerosos problemas que existen para actualizarse. *twitter.com/richgel999*

EN PORTADA

F1 2000

Pasión por la velocidad del siglo XXI

MICROMANÍA 61, TERCERA ÉPOCA

El mundo de la F1 ha cambiado de manera radical en las últimas dos décadas, pero el «F1 2000» de EA Sports también aportó su granito de arena en una revolución de la competición, aunque fuera virtual. Un simulador que quiso marcar diferencias.

Cuesta recordar algún momento en que la licencia de la Fórmula 1 no estuviera en manos de Codemasters, pero la verdad es que los simuladores de la categoría reina del automovilismo han tenido numerosos padres a lo largo de los años. Hace 20 años, EA Sports apostó por algo más que el fútbol o el baloncesto NBA y la producción de «F1 2000» fue el resultado. En el número 61 de Micromanía ofrecimos un completo avance sobre el trabajo que Imagespace Incorporated –sí, un equipo externo– estaba realizando para EA. Las primeras escenas e imágenes de «F1 2000», tanto en PC como PlayStation, apuntaban a un simulador de categoría en el que se trabajaba en apartados que iban más allá de la recreación detallada de los monoplazas y su conducción. La IA, las cámaras, el sonido, los circuitos... Un juego que quiso acelerar el género a fondo.

EL PERSONAJE

JANE JENSEN

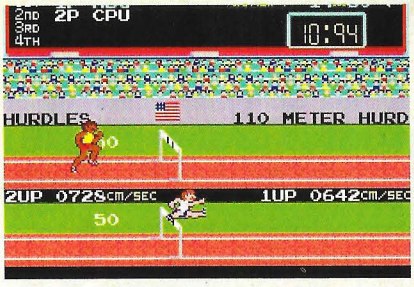
Mucho antes de que se debatiera la escasa presencia de creadoras en la industria, el mundo de las aventuras gráficas estaba dominado por damas como Roberta Williams o Jane Jensen. La creadora de la saga «Gabriel Knight» hace tiempo que no nos ofrece un nuevo proyecto, pero sus producciones en Sierra siempre estarán en la historia del videojuego en un puesto de honor.

Todo en «F1 2000», desde el diseño de la IA hasta las cámaras, se desarrolló para crear no solo una simulación perfecta, sino una experiencia similar a la TV.

DESTACADO

ESPECIAL EMULADORES

El regreso de las recreativas más legendarias



Todos los que nos iniciamos en los videojuegos con las recreativas echábamos de menos, hace ya 20 años, aquellas sensaciones tan únicas que ofrecían máquinas como «Pole Position», «Bomb Jack», «Track & Field» y tantos otros. Y, entonces, empezaron a popularizarse los emuladores, como el mítico MAME y muchos otros. Así que estaba claro que teníamos que preparar un reportaje especial sobre estos programas y los juegos que podíamos revivir en nuestros PC, gracias a la magia de la emulación.

LAS NUEVAS CONSOLAS Y LA INDUSTRIA

Hace 20 años la industris estaba en un momento dulce. Los avances tecnológicos y la nueva generación de consolas –Dreamcast, PlayStation 2, Xbox– obligaban a los estudios a reinventarse y reforzar plantillas y proyectos, así que preguntamos a más una docena de peces gordos qué pensaban sobre las nuevas máquinas y cómo veían el futuro de la industria.

MICROMANÍA 61 TERCERA ÉPOCA

Avances, soluciones, reportajes especiales, análisis de títulos revolucionarios... Sí, hace ya 20 años, pero el 61 sigue siendo un gran número.

BLACK & WHITE

Estaba casi a punto y prometía revolucionar la industria, pero todavía quedaba mucho por desvelar de «Black & White». Y aquí contamos mucho de lo que se esperaba.

GABRIEL KNIGHT III

La saga creada por Jane Jensen llegaba a su fin con una trama alucinante y el salto a los mundos 3D. Gabriel Knight afrontaba una aventura que cambiaría el mundo.

PLANESCAPE: TORMENT

Pocos juegos de rol tan míticos como el alucinante «Planescape: Torment», que alteró los canones sobre los mundos de fantasía de un modo que aún tiene eco.

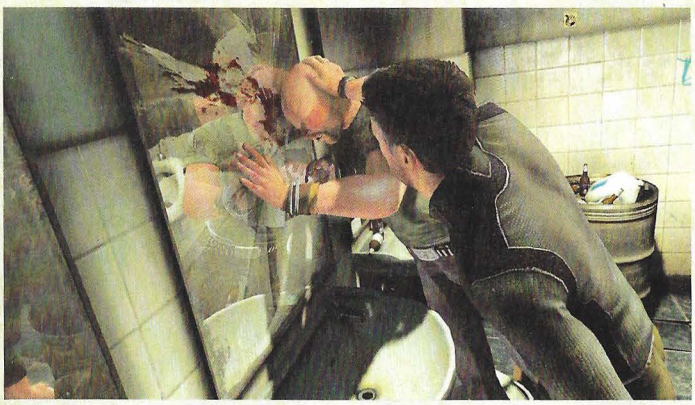
ESPECIAL DE TRUCOS

Lo de los cargadores ya pasó a mejor vida, pero todos los juegos tenían aúnsus trucos ocultos, que nos encargamos de descubrir en este especial tan útil.

EN PORTADA

SPLINTER CELL CONVICTION

¡Descubrimos la otra cara de Sam Fisher!



El reportaje que ilustraba la portada del número 180 de Micromanía nos devolvía a uno de los grandes héroes de la acción táctica del s.XXI. Pero en esta ocasión Sam Fisher no volvía para salvar el mundo o a su país. En el artículo sobre «Conviction» de hace diez años descubrimos una cara desconocida de Sam Fisher, en que actuaba movido por lo personal y en busca de venganza. Y el punto de partida fue la muerte de su hija, Sarah, tras un atropello. Lo que parecía un accidente acabó siendo un asesinato, y Sam se iba a dedicar a mostrarnos sus nuevas habilidades –como marcar y ejecutar–, sus nuevos "juguetes" y arsenal, aunque fuera de Third Echelon. Un juego con el que Ubisoft reinventaba la saga y nos descubría que no todo estaba dicho, ni mucho menos, en «Splinter Cell». Un juego que bien se merecía una portada en Micromanía.

En «Conviction», la muerte de Sarah, la hija de Sam Fisher, es el punto de partida para una historia que nos descubre su cara más emotiva... y violenta.

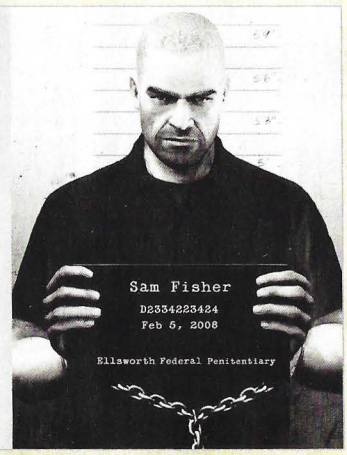
MICROMANÍA 180, TERCERA ÉPOCA

Hace 10 años descubrimos un nuevo Sam Fisher que nadie se esperaba: fuera de Third Echelon, buscando venganza y con nuevas habilidades y arsenal. Vamos, como Liam Neeson pero con menos años. ¡Un tipo duro de verdad!

EL PERSONAJE

SAM FISHER

El espía por antonomasia de la historia de los videojuegos lleva tiempo prometiendo un regreso triunfal, pero de momento Sam Fisher sigue en la memoria de los fans de la saga «Splinter Cell», en la que ha sido especialista en infiltración, agente doble y hasta ha ido por libre buscando venganza. Un tipo tan duro que hace que Bond, Bourne y Hunt parezcan hermanitas de la caridad.

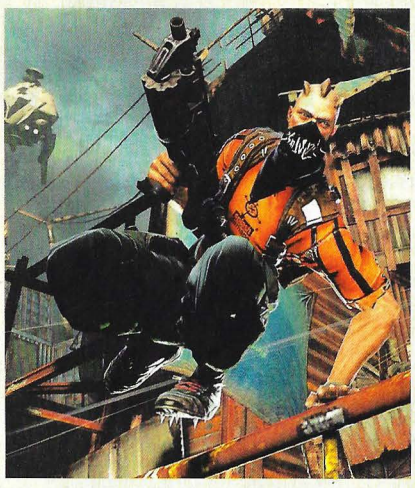


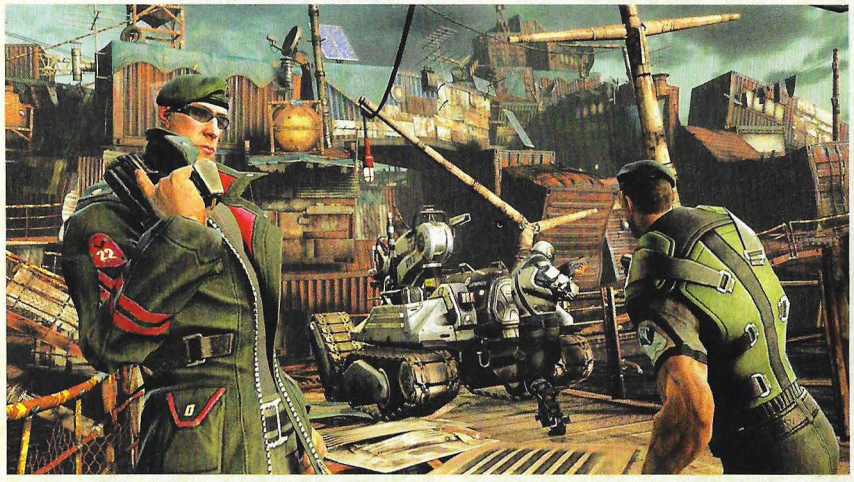
DESTACADO

BRINK

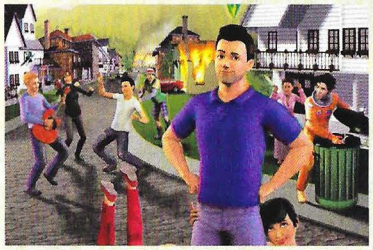
Cuando la acción multijugador empezó su reinado

Aunque «Brink» no triunfó en el momento de su lanzamiento, adelantó en gran la fórmula con la que la acción multijugador se afianzaría y marcaría el camino a seguir en los siguientes años: combinación de acción individual y multijugador en equipos, clases diferenciadas, entornos plagados de cuellos de botella, ambientación futurista y una estética que parecía sacada de un cómic. El juego de Splash Damage –sí, los creadores de «Enemy Territory» o el más reciente «Gears Tactics»– quiso apostar por aquello que había distinguido al estudio británico hasta la fecha con un nuevo universo. Quizá no se convirtiera en un superventas, pero era un gran juego que descubrimos aquí por primera vez.

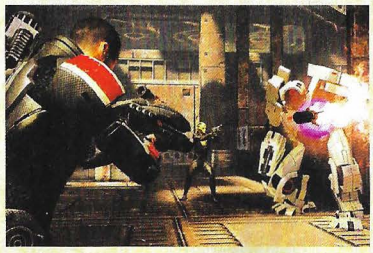




LO MEJOR DE ELECTRONIC ARTS



Hace 10 años EA tenía abiertos múltiples frentes con juegazos de géneros diversos, que colocaron a la compañía en uno de los puestos más destacados de la industria, así que quisimos echar un vistazo a sus títulos más destacados, para comprender cómo se había llegado ahí. Algo fácil de entender tras juegos como «Los Sims 3», «Dragon Age Origins» o «Mass Effect 2».



MICROMANÍA 180 TERCERA ÉPOCA

Hace 10 años también estábamos de aniversario en Micromanía, pero además del cumpleaños lo pasábamos en grande con varios juegazos...

IMPERIVM ONLINE

El nuevo «Imperivm» por fin llegó y apostaba por combinar modos individuales y online. Un título que renovó la saga, aunque no sea de los más recordados.

25 AÑOS DE MICROMANÍA

Sí, ya llevábamos un cuarto de siglo disfrutando junto a ti de los mejores juegos del mundo. Y los que aún nos quedaban por disfrutar en los siguientes diez años...

LEFT 4 DEAD 2

Uno de los juegos de acción multijugador más revolucionarios nos ofrecía una nueva entrega. Valve volvió a hacerlo con «Left 4 Dead 2». Salirse, vamos...

NAPOLEÓN: TOTAL WAR

«Total War» redoblaba su apuesta por la historia llevando a uno de los generales más legendarios al protagonismo absoluto. «Napoleon» apuntaba maneras en su preview.

CLÁSICOS DE VUELTA

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY

Tras una década ya se puede considerar un clásico, así que la edición GOTY de «Batman Arkham Asylum» merece estar en cualquier colección, por tan solo 20 €.
■ *www.gog.com/game/batman_arkham_asylum_goty*

CYCLEMANIA

El realismo de las carreras de motos en 1994 llegaba a su punto máximo con títulos como «Cyclemania», que ahora podemos redescubrir a un precio realmente asequible: solo 4 € de nada.
■ *www.gog.com/game/cyclemania*

BLOODRAYNE COMPLETE BUNDLE

La saga «Bloodrayne» nos deparó muy buenos momentos a principios de los 2000, y conseguir la trilogía en un solo pack está a tu alcance con este "bundle", por menos de 30 €.
■ *www.gog.com/game/bloodrayne_complete_bundle*

2020 se cierra con el anuncio de hardware retro para todos los gustos, desde máquinas que nos llevan al mismo origen de la industria, hasta otras que redescubren clásicos con mucho estilo.

MEGAMAN Y STREET FIGHTER CON CAPCOM RETRO STATION

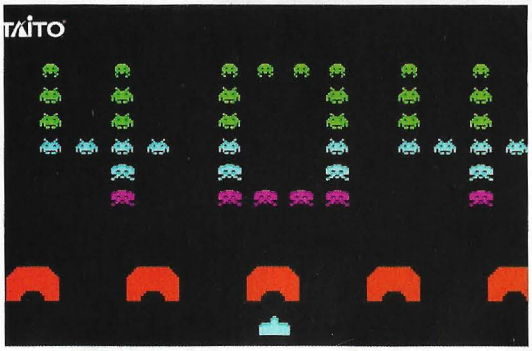
Capcom prepara una consola retro para dos de sus sagas míticas

■ **Hardware:** Retro Station ■ **Idioma:** Por confirmar ■ **Estudio/compañía:** Capcom ■ **Lanzamiento:** 2021 (por confirmar) ■ **Precio:** Por confirmar
■ **Más información:** *siliconera.com/capcom-mini-arcade-machine-retro-station-revealed* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Duró un suspiro online. Una filtración en Amazon Japón –que ya no está disponible en su web– desveló que Capcom está trabajando en una consola retro, la Retro Station –bueno, original no es el nombre, no–. La web Siliconera se hizo eco de la información filtrada antes de que fuese retirada y descubrió un hardware con un peso de 2.1 kg, medidas de 329x280x215 mm, un stick con seis botones y una pantalla de 8 pulgadas para jugar a cinco títulos de la saga «Mega Man» y otros tantos de «Street Fighter». Pero como con tantas filtraciones, queda muchísimo por confirmar, desde la disponibilidad real al precio final.

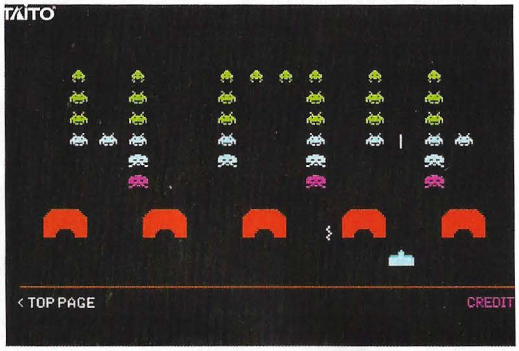
Cinco títulos de la saga «Mega Man» y otros tantos de «Street Fighter» serán la base del contenido de la Retro Station de Capcom, según las filtraciones.

EL ERROR RETRO MÁS DIVERTIDO DE INTERNET



CLASICAZO JUGABLE POR ERROR

Hay diseños que merecen un premio, y uno de ellos es el que el programador de la web japonesa de Taito ha creado para cuando se produce un error del tipo 404, tan habitual al realizar búsquedas. La cosa es que ya sea por accidente o entrando con premeditación en la web indicada, es posible jugar una partidita a «Space Invaders». ¡Mola!
■ *taito.co.jp/Error/404*



¡ASÍ COMENZÓ LA INDUSTRIA!

ATARI MINI PONG JR.

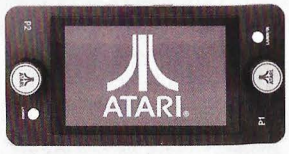
Atari anuncia una nueva consola retro... ¡con solo un juego!

■ **Hardware:** Atari Mini Pong Jr. ■ **Idioma:** Por confirmar ■ **Estudio/compañía:** Atari ■ **Lanzamiento:** 2021 (por confirmar)
■ **Precio:** Por confirmar ■ **Más información:** *atari.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

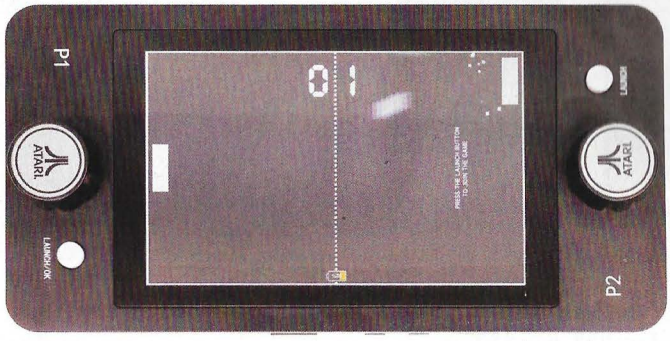
El «PONG» original nació como máquina arcade el 29 de noviembre de 1972. Y nada volvió a ser igual. Ahora, Atari suma una nueva consola retro a su catálogo dedicada por entero al legendario juego. «Atari Mini PONG Jr.» estará disponible desde estas navidades en Asia y América del Norte, y se espera que llegue en algún momento de 2021 a Europa y el resto del mundo.

Y sí, has leído bien. La consola solo incluirá «PONG». Un juego para una máquina que funcionará con tres pilas AA o una conexión USB para alimentarse, medirá 20x12x7.7 cm y pesará casi un kilo.

Una consola retro para los muy fans de Atari y de «PONG».



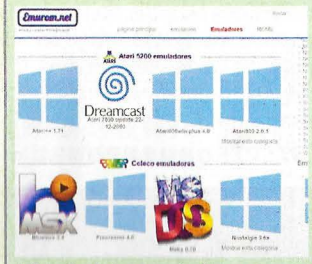
No habrá otra consola retro como la de Atari. Dedicada al juego que en la práctica dio inicio a la industria del videojueego, y solo a él: el mítico «PONG».



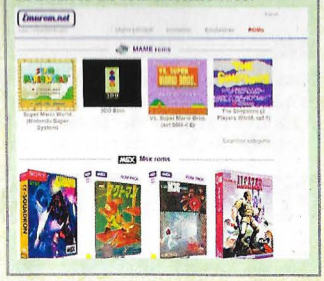
LA WEB DEL MES

EMUROM

Este mes el hardware es protagonista de estas páginas, pero si no quieres esperar al lanzamiento de las consolas retro o prefieres no rascarte el bolsillo, puedes seguir disfrutando de juegos clásicos con los emuladores de Emurom.net. En la web se pueden encontrar emuladores desde máquinas como Atari 2600 a recreativas de Capcom, MAME, MSX, Neo Geo... ¡La lista es enorme y muy completa en cuanto a formatos!
■ *emurom.net/es/emuladores.html*



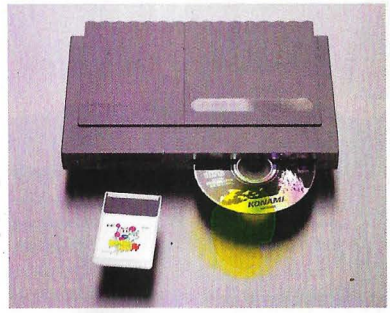
Además de los emuladores es posible encontrar numerosas ROM, prácticamente los grandes clásicos de todos los tiempos están a tu alcance en esta enorme web.

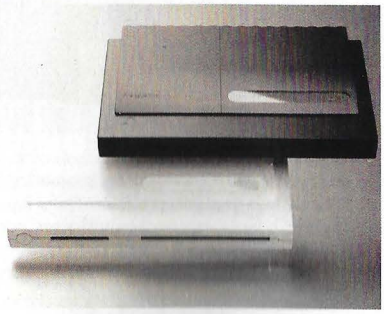


¡DESEMPOLVA TUS TARJETAS PARA TURBOGRAFX!

ANALOGUE DUO, UNA CONSOLA RETRO COMPATIBLE CON EL HARDWARE CLÁSICO DE NEC

Llegará en 2021 –en principio a Japón y EE.UU– por 199$ y será un hardware compatible –ojo, hardware, nada de emulación– con las consolas clásicas de NEC: TurboGrafx-16, PC Engine y SuperGrafx. Funcionará con los juegos originales –HuCards, TurboChips y CDs– y será compatible también con los periféricos originales. ¿Muy bonito para ser verdad?
■ *analogue.co/duo*





EL CONTROL MÁS LIGERO QUE NUNCA HAS TENIDO EN LA MANO

ROCCAT BURST CORE

Producto: Ratón gaming **Precio:** 29.99 €
Más información: Roccat **Web:** *es.roccat.org*

En blanco o en negro, ya está disponible el Roccat Burst. **Un ratón gaming perfecto como dispositivo de entrada** para los jugadores que quieren disfrutar de precisión y comodidad, pero sin dejarse un riñón. Su minimalismo –dos botones laterales más los básicos, rueda y botón de cambio de dpi al vuelo– y la sencillez de su diseño, engañan. Su sensor óptico de 8500 dpi, la precisión de sus botones –con interruptores ópticos Titan de Roccat– y, sobre todo, **su ligerísimo peso –menos de 70g y hasta 35G de aceleración–** ofrecen resultados sorprendentes. Es cómodo, fiable, preciso y barato. ¿Qué más quieres?

INTERÉS

Para el óptimo funcionamiento del Burst es más que recomendable actualizar a la última versión su firmware mediante Roccat Swarm.

PERSONALIZACIÓN COMPLETA

Aunque el diseño y número de botones del Burst sea básico, gracias a Roccat Swarm podemos conseguir una personalización realmente notable, tanto para el ajuste en velocidad y precisión, como para la creación de perfiles. El Burst prescinde de elementos superfluos como la iluminación en su cuerpo principal -aunque sí en su rueda- para centrarse en la eficiencia y la comodidad de uso. Eso sí, insistimos, ten el firmware actualizado.

NUESTRA OPINIÓN

Si por algo destaca el Burst es por la combinación de su ligerísimo peso y su precisión. Quizá sea demasiado liviano para muchos jugadores, pero su comodidad, simplicidad, personalización y precio, lo hacen irresistible como ratón gaming.

LA NOTA 89

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

SENSOR
- **Tipor de sensor:** Óptico de 8500 dpi
- **Modelo de sensor:** PixArt PMW3331
- **Aceleración:** 35 G
- **Velocidad máxima:** 300 ips
- **Aceleración del ratón:** No
- **Angle snapping:** on/off

GENERAL
- **Tipo de interruptores:** Titan Optical de Roccat
- **Vida útil:** 100 millones de clics
- **Memoria:** Integrada
- **Paquete de software:** Roccat Swarm (descarga)
- **Tecnología exclusiva:** Roccat Easy-Shift [+]
- **Longitud del cable:** 1.8 m

DIMENSIONES
- **Altura:** 3.87 cm
- **Anchura:** 5.80 cm
- **Longitud:** 12.00 cm
- **Peso:** 68 g

COMPATIBILIDAD
- **Requisitos:** USB 2.0 o superior, conexión a Internet para descarga del software Swarm
- **Sistema Operativo:** Windows 7, 8, 10

MÁS CURVAS PARA TUS JUEGOS

AOC CQ32G2SE

Producto: Monitor gaming curvo **Precio:** 369 €
Más información: AOC **Web:** *eu.aoc.com*

AOC ha presentado dos nuevos monitores de sy línea G2 para juegos. El CQ32G2SE y el C32G2AE. El más potente es el primero, pues cuenta con **panel curvo VA de 1500R y resolución QHD (2560x1440)**. Ofrece un ampio ángulo de visión (178°/178°), contraste 3000:1 y una cobertura de color de 121% sRGB. Está disponible desde finales del pasado mes de noviembre por 409€.

INTERÉS

LA NUEVA GENERACIÓN... SE RENUEVA

ASUS ROG STRIX LC RADEON RX 6900 XT

Producto: Tarjeta gráfica **Precio:** Por confirmar
Más información: ASUS **Web:** *www.asus.com*

Todo apuntaba a que AMD solo quería modelos de la RX 6900 XT basados en el de referencia, pero los fabricantes se han lanzado a crear nuevos modelos propios. ASUS acaba de anunciar uno de los más impresionantes. La **ROG Strix LC Radeon RX 6900 XT se basa en un sistema de refrigeración líquida**, lo que añade un radiador pero reduce su longitud considerablemente.

INTERÉS

CONTROL PARA TODOS

OZONE NEON X50

Producto: Ratón gaming **Precio:** 34.90 €
Más información: Ozone **Web:** *www.ozonegaming.com*

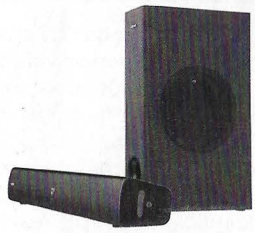
Los ratones gaming de diseño ambidiestro no son los más habituales, pero sí los más buscados por jugadores zurdos. Ozone presenta una solución equilibrada entre características y precio para todos, con su Neon X50. Usa **sensor óptico PixArt PMW3327 con 6200 dpi, velocidad máxima de 220 IPS** y ajuste al vuelo entre 5 niveles de dpi. Tiene iluminación RGB personalizable.

INTERÉS

TECNOGAMING

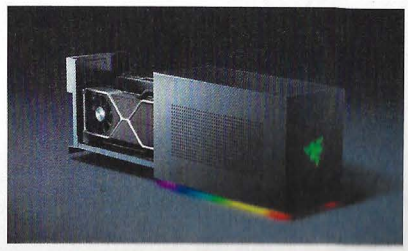
TRUST GXT 970 MORFIX

El GXT 970 Morfix de Trust es un ratón gaming de lo más versátil. Más allá de su resolución de 10000 dpi, su principal característica es **un juego de placas intercambiables en el lateral izquierdo, con 3 o 9 botones**, para adaptarse a distintos estilos de juego. Sale por 44.99 €.
www.trust.com



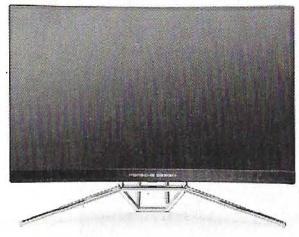
CREATIVE STAGE V2

El sucesor del Creative Stage ya está disponible. La nueva generación de la barra de sonido de Creative monta **mayores cajas de resonancia, incluye las nuevas tecnologías Surround y Clear Dialog**, conexiones TV ARC, óptica, bluetooth y mando a distancia. Sale por 109.99 €.
es.creative.com



RAZER TOMAHAWK

Razer ha lanzado un Mini PC, el Tomahawk Gaming Desktop, para jugadores que no disponen de espacio, pero quieren potencia. Incluye un **Core i9 9980HK y una RTX 3080, además de 16 GB de RAM y SSD de 512 GB**. Sale por 3199 $. Hay otra versión sin gráfica RTX por 2399 $.
www.razer.com



AOC AGON PD27

Aquellos jugadores que quieren algo más que calidad visual, tienen un extra de diseño de alta gama gracias al Porsche Design Agon PD27 de AOC. Tiene una **tasa de 240 Hz, resolución QHD y ofrece un panel VA de 27"** Es compatible con FreeSync Premium Pro y sale por 799€.
eu.aoc.com

LA NUEVA GENERACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL YA ESTÁ AQUÍ

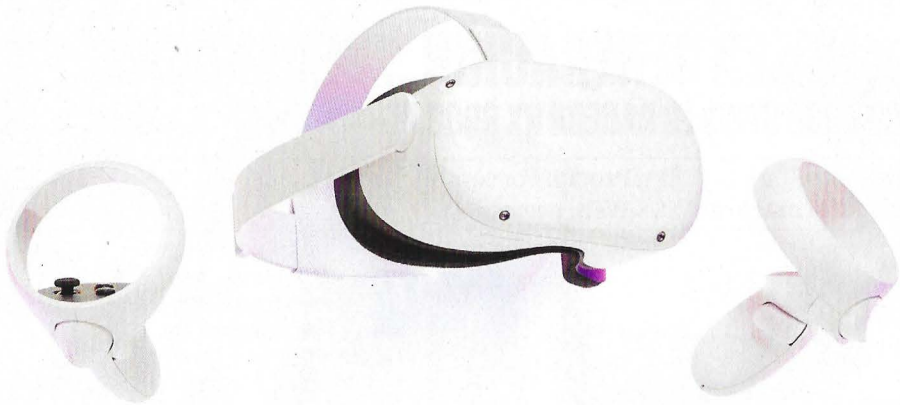
OCULUS QUEST 2

Producto: Visor Realidad Virtual autónomo **Precio:** 349 € (64 GB), 449 € (256 GB)
Más información: Oculus **Web:** *www.oculus.com*

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

Aunque parece que la RV sigue sin despegar de forma definitiva, productos como Quest 2 siguen aportando su granito de arena. Cuenta con virtudes –**precisión, ligereza, notable calidad visual, una experiencia RV global mejor que su predecesor**– y defectos. La ausencia de ajuste fino en el IPD es el más criticado, pero también es algo incómodo para los usuarios con gafas –pese a incluir un interfaz facial–, es fácil que deje huecos por los que entre la luz y su batería no tiene una duración elevada. Eso sí, los mandos funcionan con pilas AA y su posibilidad de conexión al PC es un plus. Recomendable... y mejorable.

INTERÉS



La limitación del IPD es uno de los puntos débiles. Solo tiene tres posiciones. Pueden ser válidas para la mayoría, pero no ofrece ajuste fino.

VIAJERO Y AMPLIABLE... POR UN PRECIO

La naturaleza autónoma de Quest 2 ha hecho que Oculus haya lanzado, simultáneamente al propio visor, una serie de extras para aprovechar la misma. Un estuche de viaje en el que acomodar el visor y los mandos, correa Elite con batería integrada, bloqueadores de luz, interfaces faciales... Complementos que, claro, hay que pagar aparte. No tienen precios disparatados, pero compensar las limitaciones del visor así no parece muy apropiado.

NUESTRA OPINIÓN

La experiencia RV sobre la versión original de Quest ha mejorado, y mucho, en fluidez, calidad visual, precisión y comodidad de manejo. Ligero y manejable -algo incómodo de configurar-, pero limitado en memoria y duración de la batería.

LA NOTA 85

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

VISOR
- **Dimensiones:** 191.5x102x142.5 mm (cinta de sujeción recogida) 191.5x102x295.5 mm (cinta de sujeción extendida)
- **Peso:** 503 g
- **Seguimiento (tracking):** 6 grados de libertad en cabeza y manos, mediante tecnología integrada Oculus Insight
- **Almacenamiento:** 64 GB o 256 GB
- **Panel Display:** Fast Switch LCD
- **Resolución Display:** 1832x1920 (cada ojo)
- **Refresco Display:** 72 Hz (soporte futuro de 90 Hz)
- **SoC:** Qualcomm Snapdragon XR2
- **Audio:** auriculares y micrófono integrados. Compatible con auriculares con jack de 3.5mm
- **RAM:** 6 GB
- **Duración de la batería:** 2-3 horas según el tipo de contenido (dos horas en juegos, 3 horas en vídeo)
- **Tiempo de carga:** 2.5 horas (adaptador USB C incluido)
- **IPD:** 3 posiciones (58, 63, 68 mm)
- **Área de movimiento:** Estacionario o escala de habitación

MANDOS
- **Dimensiones:** 9x12 cm (con anillo tracking)
- **Peso:** 126 g (por mando; sin pila)
- **Pilas:** 2 pilas AA (una por mando; incluidas)

EL OJO QUE TODO LO VE

D-LINK DCS-8627LH

Producto: Cámara Wi-Fi para exteriores **Precio:** 179 €
Más información: D-Link **Web:** *eu.dlink.com/es*

La DCS-8627LH de D-Link es una de sus nuevas cámaras Wi-Fi de vigilancia para exteriores. Incluye funciones de **detección de movimiento basadas en el análisis inteligente de la imagen**, para evitar falsas alarmas. Puede programarse para grabación de vídeo gratuita en la nube, se controla con la app mydlink desde el móvil e incluye foco de luz, además de visión nocturna.

INTERÉS

COMPACTO E INALÁMBRICO

OZONE TACTICAL

Producto: Teclado mini mecánico **Precio:** 59.90 €
Más información: Ozone **Web:** *www.ozonegaming.com*

El Tactical es el primer teclado mini mecánico de Ozone. Tiene un **formato 65% e iluminación RGB, pero además es inalámbrico**, funcionando con tecnología Bluetooth 5.0, aunque también puede conectarse por USB 2.0. Sus interruptores mecánicos Outemu Red garantizan la fiabilidad y precisión en su uso, con una vida media de 50 millones de pulsaciones.

INTERÉS

ENFRIAMIENTO OPTIMIZADO

THERMALTAKE TOUGHFAN 14

Producto: Ventilador/Radiador **Precio:** Por confirmar
Más información: Thermaltake **Web:** *es.thermaltake.com*

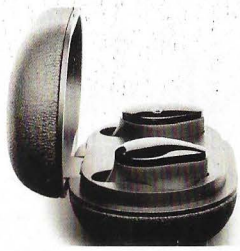
La nueva generación de ventiladores Thermaltake encuentra en el Toughfan 14 uno de sus exponentes más avanzados. Evolución del Toughfan 12 no se limita a aumenta el tamaño, sino que equipa un **rodamiento hidráulico optimizado de segunda generación**. Además, usa PWM para regular la energía, ajustando la opotencia que obtiene el motor de la bomba o el ventilador.

INTERÉS

TECNOTREND

THERMALTAKE PACIFIC MX1 PLUS

El Pacific MX1 Plus es el nuevo bloque de refrigeración líquida para CPU de Thermaltake. Tiene una base de cobre de 52.2 mm de alto. Está diseñado con **una estructura con acabado de espejo en la cubierta**, que se vuelve transparente con la iluminación RGB, personalizable.
es.thermaltake.com



MELOMANIA TOUCH

La autonomía de los Melomania Touch de Cambridge Audio es uno de los aspectos que más destaca la compañía de su nuevo modelo de auriculares intraurales. **Hasta 50 horas de batería, conexión Bluetooth 5.0**, control táctil intuitivo y configuración por app. Por 139.95 €.
www.cambridgeaudio.com

PHILIPS 329P1H Y 326P1H

Philips aumenta su gama de monitores Brilliance con la incorporación de dos nuevos modelos: 326P1H y 329P1H. Ambos son monitores de 31.5", pensados para potenciar la productividad al incluir **conexión USB-C y cámara integrada con reconocimiento facial**. Salen por 489€ y 689€.
www.philips.co.uk/c-m-pc/monitors

SPC YEALINK MEETINGBAR A20

La Yealink MeetingBar A20 de SPC es una **solución integrada para videoconferencias basadas en Teams**. Incluye cámara IA de 20 Mpx con ángulo de visión de 133º, 8 micrófonos MEMS y altavoz con audio Full Duplex. Está disponible por 1099 €, o con panel táctil por 1299€.
www.spc.es

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €

SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

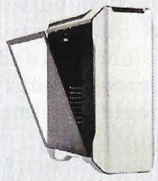
Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



MICROPROCESADOR

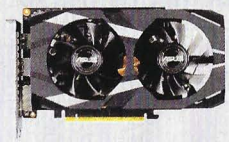
INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE

Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.

PLACA BASE

BALLISTIX 16GB 2400MHZ

Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

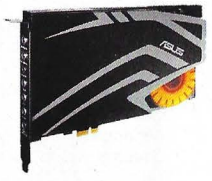
Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

MEMORIA RAM

ASUS STRIX SOAR

Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?



TARJETA DE SONIDO

COOLER MASTER MASTERWATT 750

Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

F. DE ALIMENTACIÓN

HYPERX CLOUD STINGER

Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

AURICULARES

HYPERX PULSEFIRE CORE

Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

RATÓN

NACON GC-200WL

Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

MANDO

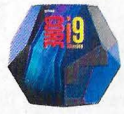
PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €



MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €

TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES EXCLUSIVA GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

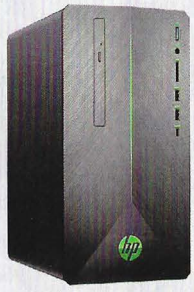
EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598,95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80
Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU
Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB
Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

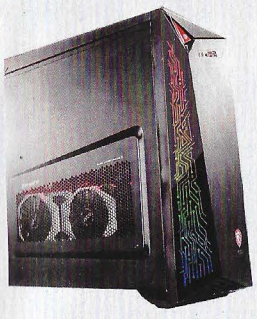
¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU
Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES
Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES
Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

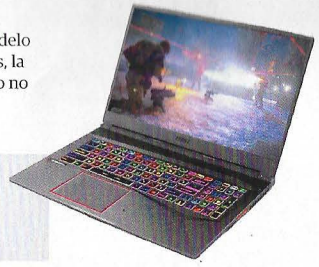
Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES
Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES
Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

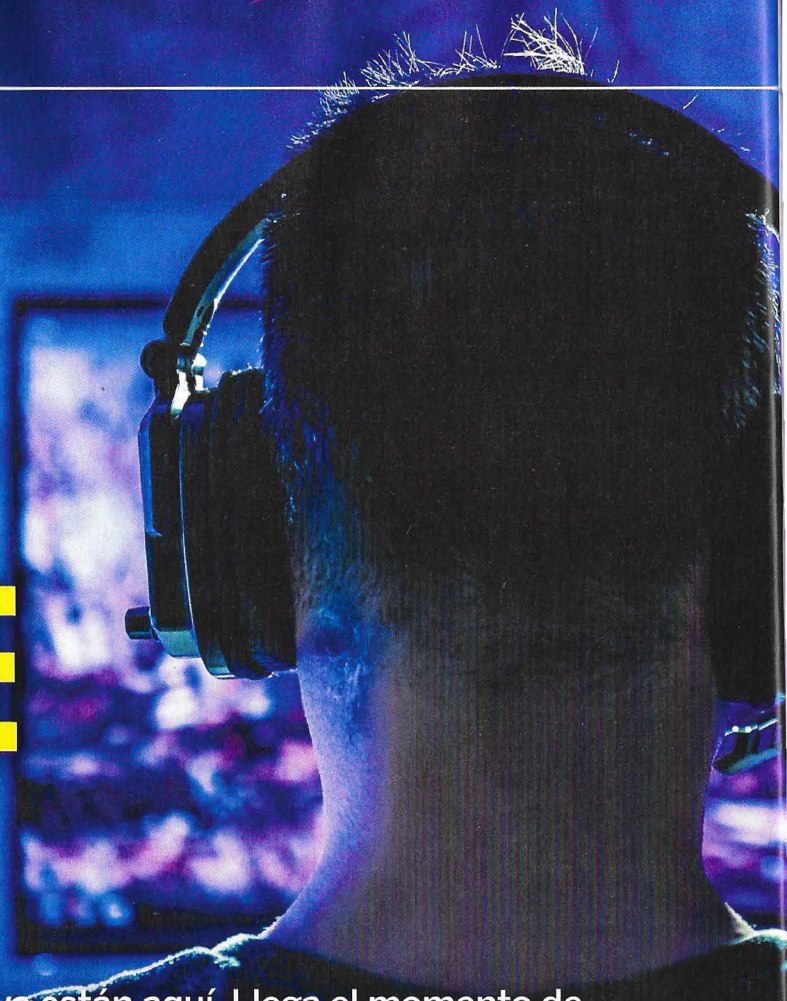
INTERÉS:

HASTA 1.000 €

DE 1.000 € A 1.500 €

DE 1.500 € A 2.000 €

MÁS DE 2.000 €



¡Móntate el mejor PC para los juegos de 2021!

EL MEJOR HARDWARE DEL AÑO

Los videojuegos de la próxima generación ya están aquí. Llega el momento de actualizar tu PC para disfrutar de nuevas tecnologías como el ray tracing o la carga ultra rápida. Y éste es el mejor hardware que comprar para la nueva temporada.

En las últimas semanas hemos vivido el estreno de juegos como «Cyberpunk 2077», «Assassin's Creed Valhalla» y muchos más. Juegos que exigen un PC potente, con las últimas tecnologías gráficas para disfrutarlos al máximo.

Renovar tu PC no solo te va a permitir jugar con más resolución, más calidad gráfica y más "framerate". También te permitirá disfruta de nuevos efectos gráficos, como el trazado de rayos, la inteligencia artificial, el filtrado DSLL 2.0, o la carga ultra rápida a través de PCIe 4.0.

La ventaja que tiene el PC es que no tienes que cambiar todo de golpe. Puedes empezar con la placa base, el procesador y la memoria, y más adelante la gráfica, el monitor y posibles periféricos.

En primer lugar vamos a echar un vistazo al mejor hardware que se ha puesto a la venta en 2020, en sus principales categorías. Después montaremos tres PC gaming de referencia: un ordenador básico para jugar a los juegos de 2021 gastando lo menos posible, un modelo medio que pueda con todos los juegos, y un PC Gaming de gama alta con lo más potente del mercado.

Nuestro objetivo aquí es que, independientemente de lo que elijas, los juegos de 2021 funcionen bien. Por tanto no vamos a ir a por lo más barato, sino a por lo más seguro. Con esto queremos decir que una tarjeta tipo GTX 1060 o 1070 va a seguir ejecutando la mayoría de los juegos con una calidad aceptable en 2021. Pero si vas a comprar hardware nuevo es más lógico centrarte en la nueva generación.

La guerra de las CPUs

Desde que AMD despertó de su "letargo", los procesadores han experimentado una evolución imparable. Estancados durante años en los 4 núcleos, ahora es posible comprar CPUs de 6, 8 o 16 núcleos para jugar.

Otro dato importante en 2020 es que al fin AMD ha conseguido igualar a Intel en el rendimiento mononúcleo, es decir, en los juegos o aplicaciones que solo utilizan un núcleo del procesador (los más antiguos o más sencillos). Los Ryzen ya no tienen nada que envidiar a los Intel Core, así que elige en función de tu presupuesto, las ofertas, o si hay o no stock.

Para jugar no vas a necesitar más de 6 núcleos, pero si además te gusta capturar vídeo, hacer streaming u otras tareas, unos nucleos extra serán muy útiles.

AMD presentó hace unas semanas su nueva arquitectura Zen 3, que posee un IPC (Instrucciones

EL GRAN PROBLEMA DE 2020: EL STOCK

Ha sido un gran año para el hardware de PC, pero la pandemia ha pasado factura a la cadena de fabricación. Y también los especuladores, que compran tarjetas para venderlas más caras, y los mineros de criptomonedas que las compran por docenas para enriquecerse sin mover un dedo mientras contaminan y consumen electricidad las 24 horas del día.

Estas navidades, por ejemplo, ha sido imposible comprar la mayoría del hardware que citamos en este reportaje, y ten por seguro que la ruptura de stock va a continuar, al menos, durante los primeros meses de 2021.

Elegir el PC de tus sueños es solo el primer paso. La mayor odisea es encontrar en stock el procesador o la tarjeta gráfica.

CPUS GAMING INTEL COMET LAKE-S

MODELO	NÚCLEOS	HILOS	VELOCIDAD BASE	VELOCIDAD (BOOST)	GPU INTEGRADA	MEMORIA RAM	CARRILES PCIE 3.0	RENDIMIENTO TERMAL (TDP)	PRECIO EN ESPAÑA
I3-10100	4	8	3.6 GHz	4.3 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	140 €
I3-10300	4	8	3.7 GHz	4.4 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	175 €
I3-10320	4	8	3.8 GHz	4.6 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	185 €
I5-10400F	6	12	2.9 GHz	4.3 GHz		DDR4-2666	40	65W	212 €
I5-10400	6	12	2.9 GHz	4.3 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	200 €
I5-10500	6	12	3.1 GHz	4.4 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	230 €
I5-10600	6	12	3.3 GHz	4.8 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	255 €
I5-10600KF	6	12	4.1 GHz	4.8 GHz		DDR4-2666	40	125W	275 €
I5-10600K	6	12	4.1 GHz	4.8 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	125W	305 €
I7-10700F	8	16	2.9 GHz	4.7 GHz		DDR4-2933	40	65W	350 €
I7-10700	8	16	2.9 GHz	4.7 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	65W	380 €
I7-10700KF	8	16	3.8 GHz	5 GHz		DDR4-2933	40	125W	415 €
I7-10700K	8	16	3.8 GHz	5 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	125W	450 €
I9-10900F	10	20	2.8 GHz	5 GHz		DDR4-2933	40	65W	475 €
I9-10900	10	20	2.8 GHz	5 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	65W	510 €
I9-10900KF	10	20	3.7 GHz	5.1 GHz		DDR4-2933	40	125W	540 €
I9-10900K	10	20	3.7 GHz	5.1 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	125W	610 €

Los procesadores Core i9 de Intel son muy potentes, pero también muy caros. Se trata de un componente que no está al alcance de todo el mundo.

La memoria RAM es un componente esencial de cualquier ordenador.

“Si quieres jugar a los títulos más potentes de 2021 con un buen rendimiento y calidad gráfica, necesitarás un hardware a la última”

por ciclo de reloj) casi un 20% mayor frente a los Ryzen 3000. Esto significa que con el mismo número de MHz, los Ryzen 5000 pueden ejecutar casi un 20% más de instrucciones. Gracias a su tecnología de 7 nanómetros y las mejoras en la memoria caché presentan un rendimiento por vatio hasta un 40% superior. Por cada vatio consumido, los Ryzen 5000 rinden casi el doble.

Los Ryzen 3000 (recuerda, no existen Ryzen 4000 de escritorio) aún rinden muy bien, pero las mejoras son importantes, y si los encuentras y puedes permitírtelo es recomendable pillar un Ryzen 5000.

Actualmente están a la venta el Ryzen 5 5600X, Ryzen 7 5800X, Ryzen 5900X, y Ryzen 9 5950X.

En cuanto a Intel, presentó su Décima Generación el verano pasado. Es una evolución de la Skylake, que ya tiene 5 años, y por eso usa tecnología de 14 nm, cuando AMD ya está en 7 nm.

Su punto fuerte es que ofrece más velocidad que AMD, alcanzando los 5.3 GHz, en los núcleos principales. Pero para mantenerla usa un complejo sistema de hasta tres turbos. En la práctica solo vas a notar esta velocidad extra con un buen (y caro) sistema de refrigeración. Si usas aplicaciones y juegos que empleen pocos núcleos, opta por Intel.

Recuerda que, en función del procesador que elijas, tendrás que buscar una placa base con un socket compatible. Los procesadores de Décima Generación de Intel (Comet Lake) usan el socket LGA 1200, presente en placas B460, o las más avanzadas Z490.

En el caso de los Ryzen, usan el socket AM4 que puedes encontrar en las placas X570, B550, y A520. Los Ryzen 5000 también se podrán usar con las placas with B450 y X470 en breve, cuando se lance la actualización de la BIOS.

Tarjetas gráficas para soñar

AMD no solo compite con Intel en el mercado de los procesadores. También lo hace con NVIDIA en el de las tarjetas gráficas. Aunque aquí, de momento, NVIDIA mantiene una ligera ventaja sobre AMD.

La compañía de Santa Clara ha sorprendido en 2020 con su gama de tarjetas RTX 3000, que prácticamente doblan el rendimiento de la generación anterior, e incluso son más baratas.

Las nuevas RTX 3070, RTX 3080 y RTX 3090 ofrecen el doble de rendimiento en trazado de rayos, el doble de rendimiento en Inteligencia Artificial y un segundo multiprocesador de streaming, comparado con la generación anterior. La mejora en rendimiento bruto supera el 40 o 50 %, pero gracias a nuevas tecnologías y a mejoras en la implementación de técnicas como el DSSL 2.0 por IA, el aumento real en algunos juegos es del 100%.

PROCESADORES AMD

MODELO	NÚCLEOS	HILOS	VELOCIDAD BASE	VELOCIDAD (BOOST)	MEMORIA CACHÉ L3	RENDIMIENTO TERMAL (TDP)
RYZEN 5 3600	FinFET 7 nm	6	3.6 GHz	4.2 GHz	32 MB	65W
RYZEN 5 3600X	FinFET 7 nm	6	3.8 GHz	4.4 GHz	32 MB	95W
RYZEN 7 3800X	FinFET 7 nm	8	3.9 GHz	4.5 GHz	32 MB	105W
RYZEN 9 3900X	FinFET 7 nm	12	3.8 GHz	4.6 GHz	64 MB	105W
RYZEN 9 3950X	FinFET 7 nm	16	3.5 GHz	4.7 GHz	64 MB	105W
RYZEN 5 5600X	FinFET 7 nm	6	3.7 GHz	4.6 GHz	32 MB	65W
RYZEN 7 5800X	FinFET 7 nm	8	3.8 GHz	4.7 GHz	32 MB	105W
RYZEN 9 5900X	FinFET 7 nm	12	3.7 GHz	4.8 GHz	64 MB	105W
RYZEN 9 5950X	FinFET 7 nm	16	3.4 GHz	4.9 GHz	64 MB	105W

Vamos a centrarnos en las componentes imprescindibles: procesador, memoria, placa base, tarjeta gráfica, almacenamiento y fuente de alimentación.

TARJETAS GRÁFICAS DE ÚLTIMA GENERACIÓN

CARACTERÍSTICAS	RADEON 5700 XT	RADEON VII	RTX 2070 SUPER	RTX 3060 TI	RTX 2080 SUPER	RTX 2080TI	RTX 3070	RX 6800	RTX 3080	RX 6800 XT	RTX 3090	RX 6900XT
FABRICACIÓN	7 nm	7 nm	12 nm NFF	8 nm Samsung	12 nm NFF	12 nm NFF	8 nm Samsung	FinFet 7 nm	8 nm Samsung	FinFet 7 nm	8 nm Samsung	FinFet 7 nm
TRANSISTORES	10300 millones	13200 millones	13600 millones	17400 millones	13600 millones	18600 millones	17400 millones	26800 millones	28000 millones	26800 millones	28300 millones	26800 millones
RTX-OPS	No comp.	No comp.	52T	47T	63T	76T	78T	No comp.	78T	No comp.	78T	No comp.
GIGA RAYS/S (RAY TRACING)	No	No	7	No facilitado	8	10	10	No facilitado	10	No facilitado	10	No facilitado
UNIDADES DE COMPUTACIÓN	40	60	No comp.	No comp.	No comp.	No comp.	No comp.	60	No comp.	72	No comp.	80
VELOCIDAD DE RELOJ (BASE/TURBO)	1605 /1755 MHz	1400 / 1750 MHz	1605 / 1770 MHz	1410 /1670 MHz	1650 / 1815 MHz	1350 / 1545 MHz	1500 /1730 MHz	1815 / 2105 MHz	1440 /1710 MHz	2015 / 2250 MHz	1400 / 1700 MHz	2015 / 2250 MHz
UNIDADES DE TEXTURA	160	240	184	152	192	288	184	240	272	288	328	320
ROPS	64	64	64	80	64	96	64	96	88	128	96	128
PROCESADORES DE FLUJO (STREAM) / CUDA CORES (NO COMPARABLE ENTRE MARCAS)	2560	3840	2560	4864	3072	4352	5888	3840	8704	4608	10496	5120
MEMORIA	8 GB GDDR6	16 GB HBM2	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	11 GB GDDR6	8 GB GDDR6	16 GB GDDR6	10 GB GDDR6X	16 GB GDDR6	24 GB GDDR6X	16 GB GDDR6
ANCHO DE BANDA	448 GB/s	1 TB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	616 GB/s	512 GB/s	512 GB/s	760 GB/s	512 GB/s	916 GB/s	512 GB/s
INTERFAZ DE MEMORIA	256 bit	4096 bit	256 bit	256 bit	256 bit	352 bit	256 bit	256 bit	320 bit	256 bit	384 bit	256 bit
CONEXIÓN	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0
TDP	225W	300W	215W	200W	250W	250W	220W	250W	320W	300W	350W	300W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
SINCRONIZACIÓN VERTICAL	Free-Sync 2	Free-Sync 2	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	Free-Sync 2	G-Sync	Free-Sync 2	G-Sync	Free-Sync 2
TFLOPS (NO COMPARABLES ENTRE MARCAS)	8.9	13.4	9	16.2	11.1	13.4	20.3	16.17	29.8	20.74	35.6	23.05

¿Una RTX 3070 con un rendimiento cercano a la RTX 2080Ti, que cuesta más de 1500 euros, por 600 euros? Pues así es.

Hace apenas unas semanas NVIDIA presentó el modelo más asequible de su nueva familia RTX 3000, la RTX 3060 Ti, por poco más de 400 euros.

AMD, por su parte, también estrenó en noviembre su gama RX 6000, con la arquitectura RNA2 basada en las GPUs de las consolas Xbox One Series X y PS5.

La tecnología de fabricación FinFET de 7 nm, frente a los 12 nm de la generación anterior, garantiza más transistores en el mismo espacio, más rendimiento y menos generación de calor. Con nuevas tecnologías como AMD Infinity Cache, una memoria caché de 128 MB que reduce la latencia y el consumo cuando se juega a resolución 4K.

AMD Smart Access Memory permite un acceso más directo a la nueva memoria GDDR6, y por si sola aumenta el rendimiento hasta un 15% en algunos juegos.

Además, son las primeras tarjetas de AMD con soporte de ray tracing, pero aún presentan algunas incógnitas importantes, porque en la presentación no se ofrecieron benchmarks con esta tecnología, así que no sabemos su rendimiento real (es imposible encontrar stock).

De momento hay tres tarjetas: la RX 6800, que equivale a la RTX 3070/RTX 2080 Ti. La RX 6800 XT, rival de la RTX 3080, y la RX 6900XT, que se atreve a plantar cara (y superar, al menos sobre el papel) a la RTX 3090.

En la tabla que tienes justo sobre estas líneas tienes una comparativa de sus características.

Todas son grandes tarjetas, pero ahora están infladas de precio por las navidades y la falta de stock. Valen entre 100 y 150 euros más caras del precio oficial. Nuestro consejo es que esperes hasta febrero o marzo; seguro que bajan los precios.

La importancia de un buen SSD

Para esta generación, usar un SSD rápido es más importante que nunca. Los juegos ya no los emplean solo para cargar más rápido los niveles. Ahora, tal como hacen PS5 y Xbox Series X, nuevas memorias caché y nuevos APIs del sistema operativo permiten cargar los datos de forma ultra rápida mientras juegas, y esto se usa para generar escenarios más detallados, más NPCs, y mejor calidad en general en los juegos de mundo abierto. No es solo una cuestión de los niveles.

Si no tienes un SSD rápido los nuevos juegos lo detectarán y ofrecerán escenarios menos detallados. Títulos como «Cyberpunk 2077» ya lo hacen, e incluso hay una opción en el menú para indicar si usas un SSD lento.

Lo ideal sería poner un SSD NVMe con conector PCI 4.0; pero son caros. Y solo las placas de AMD tienen conector PCI 4.0 por ahora. Tenlo en cuenta cuando montes tu PC.

¿MONITOR O TELEVISOR?

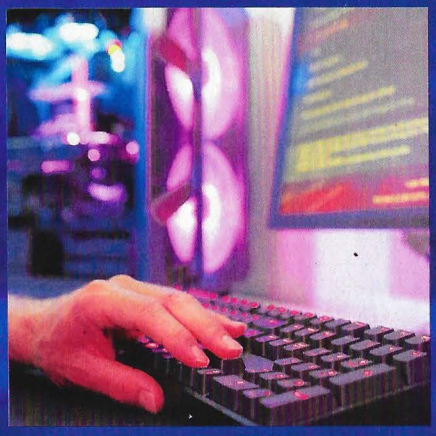
El objetivo de la nueva generación de hardware es que podamos jugar de forma generalizada a resolución 4K y 60 fps. Eso lo podemos conseguir sin problemas con el PC de gama alta, pero el resto tienen que hacer algunas concesiones, como bajar algo la calidad gráfica o usar resolución dinámica.

¿Merece la pena cambiar a un monitor 4K? Si tienes una RTX 3080 o una RT 6800 XT, sí vas a poder jugar a todos los juegos a 4K. Para el resto no es una prioridad, salvo que tengas decidido jugar siempre a 4K.

Ten en cuenta que hay televisores 4K muy baratos, y son una alternativa a los monitores si no vas a trabajar o estudiar con ellos.

MÓNTATE TU PROPIO PC GAMING PARA 2021

Ha llegado el momento de montar nuestro PC. Hay cientos de combinaciones de hardware, y depende de las preferencias de cada usuario. Hemos ideado tres PCs de referencia dentro de las gamas de entrada, media y alta. Todos garantizan un rendimiento adecuado para 2021, aunque en los más bajos tendrás que desactivar efectos o jugar con resolución dinámica.



UN PC GAMING DE ENTRADA

Aquí tenemos un PC gaming relativamente asequible, con un hardware de última generación.

Hemos optado por un Core i5 10400F porque es uno de los nuevos modelos con 6 núcleos y 12 hilos más asequibles. Su velocidad base no es muy alta, 2.9 GHz, pero tiene una velocidad turbo de 4.3 GHz, y sus núcleos e hilos ofrecen un gran rendimiento conjunto. No está nada mal por menos de 150 euros. Eso sí, ten en cuenta que no lleva GPU integrada.

En el apartado de memoria hemos dudado, pero ha ganado el objetivo de reducir costes y hemos optado por 8 GB. Los juegos potentes exigen 16 GB, así que la prioridad será añadir 8 GB cuando puedas.

La tarjeta elegida es la RTX 3060 Ti, la más asequible de la nueva generación. Te servirá para jugar a 1080p con ray tracing, o a 1440p sin trazado de rayos.

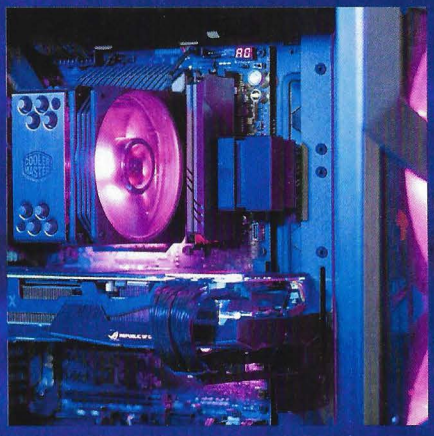
Cuenta también con un SSD NVMe PCI 3.0 de 500 GB. No es el más rápido del mercado, pero ofrece un buen rendimiento.

Hemos seleccionado la placa base MSI MAG B460M MORTAR WIFI, y una fuente de 600W. El precio total es de 869€, que está muy bien para un PC Gaming.

CONFIGURACIÓN

- **Procesador:** Intel Core i5 10400F ..... 145€
- **Memoria RAM:** Crucial DDR4 2666 MHz 2 x 4 GB ..... 42€
- **Tarjeta gráfica:** RTX 3060 Ti ..... 419€
- **Placa base:** MSI MAG B460M MORTAR WIFI 120€
- **Almacenamiento (para juegos):** SSD NVMe Kingston A2000 M.2 500GB PCI Express 3.0 .. 74€
- **Fuente de alimentación:** EVGA BQ 600W 80 Plus Bronze Modular ..... 69€

Precio: ..... 869€



PC GAMING DE GAMA MEDIA

Que no te engañe la jerga, aunque sea un PC de gama media, tiene potencia suficiente para jugar a «Cyberpunk 2077» a 4K y ray tracing.

Tiene el Ryzen 5 5600X, insuperable en relación calidad/precio. Por unos 300 euros tienes una CPU de 6 núcleos y 12 hilos con una velocidad de 3.7 GHz (4.6 GHz en Turbo), con 32 MB de caché L3, disipador incorporado y un TDP bajo de 65W, así que no te va a costar nada refrigerarlo.

Está acompañado de 16 GB de RAM y gráfica AMD RX 6800. Hemos optado por ésta en lugar de una RTX 3070, su equivalente, porque tiene el doble de memoria gráfica, 16 GB frente a los 8 GB de la RTX. Si vas a jugar a 4K compra la tarjeta de AMD. Si sigues con 1080p o 1440p la RTX 3070 valdrá, y rendirá mejor en ray tracing.

Tenemos la placa MSI MAG B550 Tomahawk, y un SSD NVMe PCIe 4.0 de 500 GB, lo máximo en velocidad y rendimiento.

La fuente tiene 50W más que la recomendación de NVIDIA, es mejor que sobre a que falte, apenas son 10 o 15€ más.

En total sale por 1432 €. Apurando un poco en la placa o bajando el SSD a 245 GB, se puede quedar en unos 1300 €.

CONFIGURACIÓN

- **Procesador:** AMD Ryzen 5 5600X ..... 325€
- **Memoria RAM:** Kingston HyperX Fury Black DDR4 3200 MHz 16 GB ..... 81€
- **Tarjeta gráfica:** AMD RX 6800 ..... 620€
- **Placa base:** MSI MAG B550 Tomahawk ..... 170€
- **Almacenamiento:** Samsung 980 Pro SSD 500 GB PCIe 4.0 NVMe M.2 ..... 156€
- **Fuente de alimentación:** Cooler Master G750M 750W 80 Plus Bronze Modular ..... 80€

Precio: ..... 1432€

PC GAMING PREMIUM

No es el PC gaming más potente que puedes montar con los componentes existentes en el mercado (eso no tendría mucho mérito), pero si es un PC de gama alta con un precio que no se dispara a niveles estratosféricos.

Hemos elegido como CPU un procesador AMD Ryzen 9 5900X porque con sus 12 núcleos y 16 hilos a 3.7 GHz, puede alcanzar los 4.8 GHz, si lo quieres forzar. Podrás jugar a 4K y hacer streaming o editar vídeo sin despeinarte. Eso sí, ten en cuenta que no lleva disipador. Tendrás que hacerte con uno adecuado.

Hemos puesto 32 GB de memoria RAM ultrarrápida, y una tarjeta gráfica NVIDIA RTX 3080. No es tan potente como la RTX 3090, pero durante un tiempo será más que suficiente, y es 900 € más barata; los precios están inflados ahora mismo.

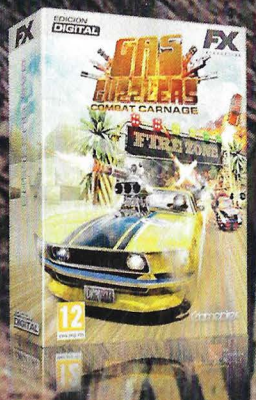
Lleva también una de las mejores placas base del mercado, la AsRock X570 Phantom Gaming X, con un SSD NVMe PCIe 4.0 de 1 TB, y una fuente de alimentación premium de 850 W.

Comprarlo te costará 2493 € en total. Es una cifra elevada, sí, pero la gama alta hay que pagarla.

CONFIGURACIÓN

- **Procesador:** AMD Ryzen 9 5900X ..... 620€
- **Memoria RAM:** HyperX Predator RGB DDR4 3200 4 x 8 GB ..... 248€
- **Tarjeta gráfica:** RTX 3080 ..... 820€
- **Placa base:** AsRock X570 Phantom Gaming X ... 420€
- **Almacenamiento:** Samsung 980 Pro SSD 1 TB PCIe 4.0 NVMe M.2 ..... 260€
- **Fuente de alimentación:** Corsair TX850M 850W 80 Plus Gold Semi Modular ..... 125€

Precio: ..... 2493€



micromanía te regala

GAS GUZZLERS COMBAT CARNAGE

Si lo tuyo son las carreras y te gusta más el olor a gasolina y goma quemada que cualquier otra cosa, no te pierdas este juegazo de regalo.

Aquí la velocidad no es lo único que importa. Si ves que algún rival es más rápido que tú y acaba de adelantarte, solo tienes que apuntar bien y... ¡disparar!

A todos nos gusta sentir el vértigo de la velocidad. Pisarle a fondo, agarrar el volante y controlar cientos de caballos bajo el capó; tomar las curvas a toda pastilla, disparar un misilazo a ese insensato que acaba de adelantarnos y que piensa que va a ganar la carrera... Sí, misiles, cohetes, lanzallamas. Esto es «Gas Guzzlers» y aquí no estás ante una competición para pusilánimes. Aquí la victoria es lo único que importa y todo está permitido. ¡Todo!

¡Acaba con tus contrincantes!

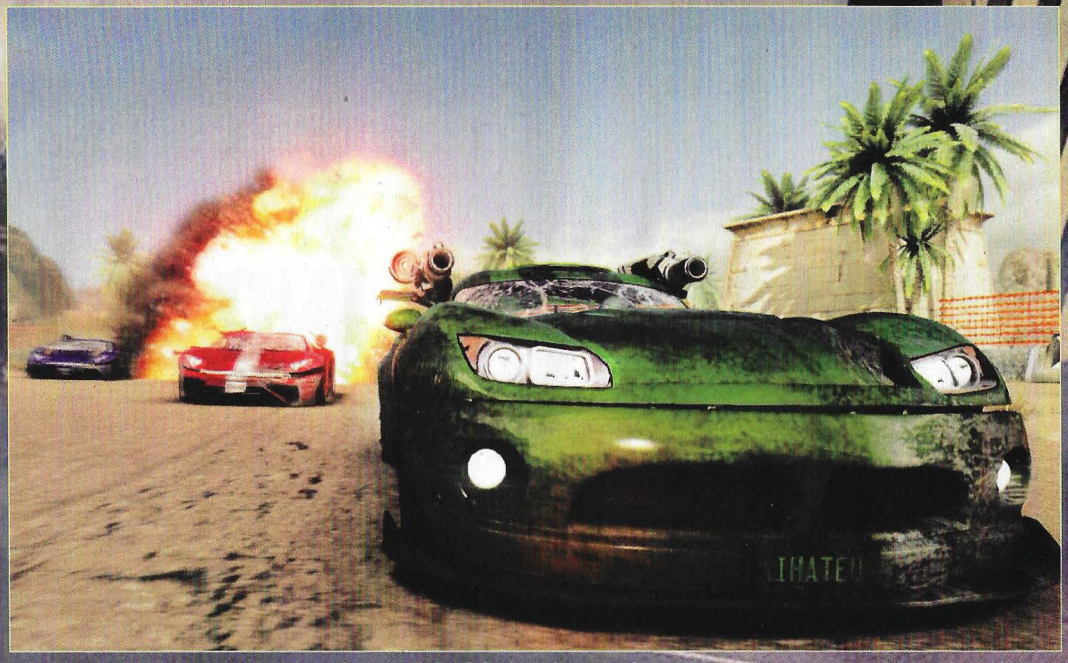
«Gas Guzzlers» no es un juego de velocidad más. Aquí importa más conseguir la victoria a cualquier precio que ser un gran piloto, aunque en realidad todo cuenta, ¿verdad? No se trata solo de ser hábil al volante, tener un superdeportivo y contar con buenos reflejos. Puedes hacer una carrera perfecta y que el misil de un rival te haga volar por los aires justo antes de cruzar la meta.

Tunear tu coche con armas y sistemas defensivos de todo tipo será vital para enfrentarte a estas carreras mortales. Además, podrás conseguir "power ups" por todos los circuitos que te darán ventajas realmente importantes sobre tus rivales en cada competición, así que debes estar atento a todo cuando conduzcas.

Emplea el dinero ganado en cada carrera para mejorar tu coche y comprar armas, escudos y potenciar su mecánica, convirtiéndolo en una máquina de guerra. Recuerda, que aquí no importa demostrar ser el mejor, aquí lo que hay que demostrar es que eres el más fuerte. Agarra el volante, pisa a fondo y apunta bien. ¡«Gas Guzzlers» te espera!

"Participa en carreras en las que todo está permitido y consigue la victoria final"

Misiles, explosiones... en «Gas Guzzlers» todo vale para superar a tus rivales en la carretera y conseguir la victoria en una competición mortal.

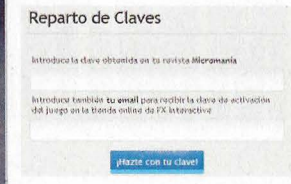


¡Prepara tu coche y conviértete en el terror del asfalto! Configura tu deportivo con extras como unas lanzaderas de misiles o una batería de metralletas para usarlas contra tus rivales. ¡A ver quién es el guapo que se atreve a adelantarte!

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Gas Guzzlers» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha la noticia destacada en web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

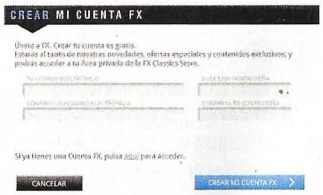


3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Dual Core a 2 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 256 MB (Radeon HD 4850, GeForce 8800) **Conexión:** A

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.



1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «Gas Guzzlers: Combat Carnage». Comprúebalo en "Mi Perfil" y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Gas Guzzlers» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

JUEGO DEL MES micromanía

IMMORTALS: FENYX RISING

¡La última esperanza de los dioses!

LA REFERENCIA

ASSASSIN'S CREED VALHALLA

La última entrega de la saga tiene mucho en común, en su esencia, en diseño de acción.

ALTERNATIVAS

MAFIA EDICIÓN DEFINITIVA
Nota: 84 **MM 302**

WATCH DOGS LEGION
Nota: 88 **MM 303**

Decían los antiguos que los dioses favorecen a los fuertes. Pero, ¿qué hubiera ocurrido si los dioses a los que imploraban ayuda y favores se vieran amenazados por algo incluso más poderoso que ellos? ¿Puede un dios morir? En la antigüedad clásica podía pasar de todo, y casi todo lo relacionado con las caprichosas divinidades, dotadas de pasiones muy humanas, tenía mucho que ver con culebrones familiares. Al fin y al cabo, los dioses del Olimpo llegaron a serlo por acabar con los Titanes, sus progenitores, así que parece que ha llegado la hora de la venganza, y Tifón, el temible Titán, se ha liberado de su prisión y ha robado a Zeus su rayo, maldecido al resto de dioses y convertido el Olimpo en un caos. Y a no ser que alguien, o sea nosotros, le ponga remedio, los dioses desaparecerán.

El salvador de lo divino

«Immortals: Fenyx Rising» narra la historia de Fenyx, protagonista de este desafío mitológico. Pero, a diferencia de lo que se podría imaginar, con personajes trascendentes y graves, y una historia trágica, Ubisoft ha dado una vuelta a los mitos clásicos aportando un tono desenfadado, un notable sentido del humor y una estructura narrativa realmente atractiva. Trucos como el romper la cuarta pared, la voz en off de Prometeo narrando

"Salva a los dioses del Olimpo de la amenaza del titán Tifón y combate criaturas mitológicas"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura/Acción/Rol
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio:** Ubisoft Quebec
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 59.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.ubisoft.com/es-es/game/immortals-fenyx-rising*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Regiones del mundo:** 7
- **Habilidades:** 34 (en 13 tipos básicos)
- **Poderes divinos:** 25 (en 6 tipos)
- **Tipos de desafíos míticos:** 6
- **Tipos de recursos:** 8
- **Tipos de pociones:** 4
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 2400, AMD FX-6300
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 28 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon R9 280X
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 40 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

En las Cámaras del Tártaro esperan fragmentos del rayo de Zeús, pero hay que superar complejos puzles para llegar a ellos.

Cada vez que alcanzamos un mirador podemos desvelar todos los puntos de interés de cada región del mapa.

¡Vuela, Fenyx! ¡Vuela! En cuanto conseguimos las alas y sus mejoras, la exploración es mucho más eficaz y rápida.

¡El Olimpo está amenazado por el titán Tifón y hay que salvar a los dioses! Para conseguirlo tendremos que prepararnos, conseguir varias armas divinas y luchar contra criaturas mitológicas.

La fuerza de Heracles nos ayuda a mover objetos pesados. Y a resolver puzles, ya de paso. Pero además de fuertes hay que ser algo espabilados. Algunos son realmente complicados.

nuestras acciones y logros, mientras le cuenta nuestra epopeya a Zeus, y la presentación de los dioses con pasiones mundanas, es todo un acierto.

Tanto como el diseño de acción, la exploración, los poderes, armas y habilidades de Fenyx y una brillante dirección artística que, pese a cierto toque naif que parece que convierte a «Immortals» en un juego para los más jóvenes, en realidad oculta una aventura de las buenas, plagada de desafíos sensacionales y que es satisfactoria para jugadores veteranos o jóvenes. En suma, un juegazo.

La esencia de «Immortals» es muy Ubisoft. Su mundo abierto es enorme, está dividido en varias regiones y cada una encierra multitud de misiones secundarias, desafíos –para subir experiencia y conseguir recursos–, misiones principales y enemigos. Con ayuda de habilidades que vamos desbloqueando, armas que vamos encontrando y recursos con los que mejorar unas y otras, Fenyx va haciéndose cada vez más poderoso.

En «Immortals» hay mucho de «Assassin's Creed», especialmente: los miradores –atalayas–, algo de sigilo, mucho combate, las mejoras constantes, la exploración del mundo. Pero es ese tono único, su ambientación y su narrativa lo que lo hacen especial.

Tiene un prólogo larguísimo –como es costumbre en Ubisoft–, aunque incluso eso se lo toma a broma. Las cuatro o cinco primeras horas son gloriosas. Luego, tras llegar al Salón de los Dioses, ves que todo empieza a repetirse y volverse una tarea de recolección y repetición. Pero, así y todo, es satisfactorio y divertido. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Salva a los dioses del Olimpo del titán Tifón. Conviértete en una semideidad y lucha contra monstruos y criaturas mitológicas, gracias a tus armas y los poderes concedidos por los dioses.

LO QUE NOS GUSTA

- La dirección artística es brillante, a medio camino entre el dibujo animado y el cómic.
- La narrativa y el sentido del humor que hay en el guion y los diálogos. Los personajes, incluso, rompen la cuarta pared con guiños realmente divertidos.
- El diseño de progresión de habilidades y equipo.
- El combate; fluido, dinámico, espectacular. Vibrante.

LO QUE NO NOS GUSTA

- En cuanto pasas un par de regiones, todo se vuelve, inevitablemente, de lo más repetitivo.
- El ciclo de día y noche no aporta nada especial.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

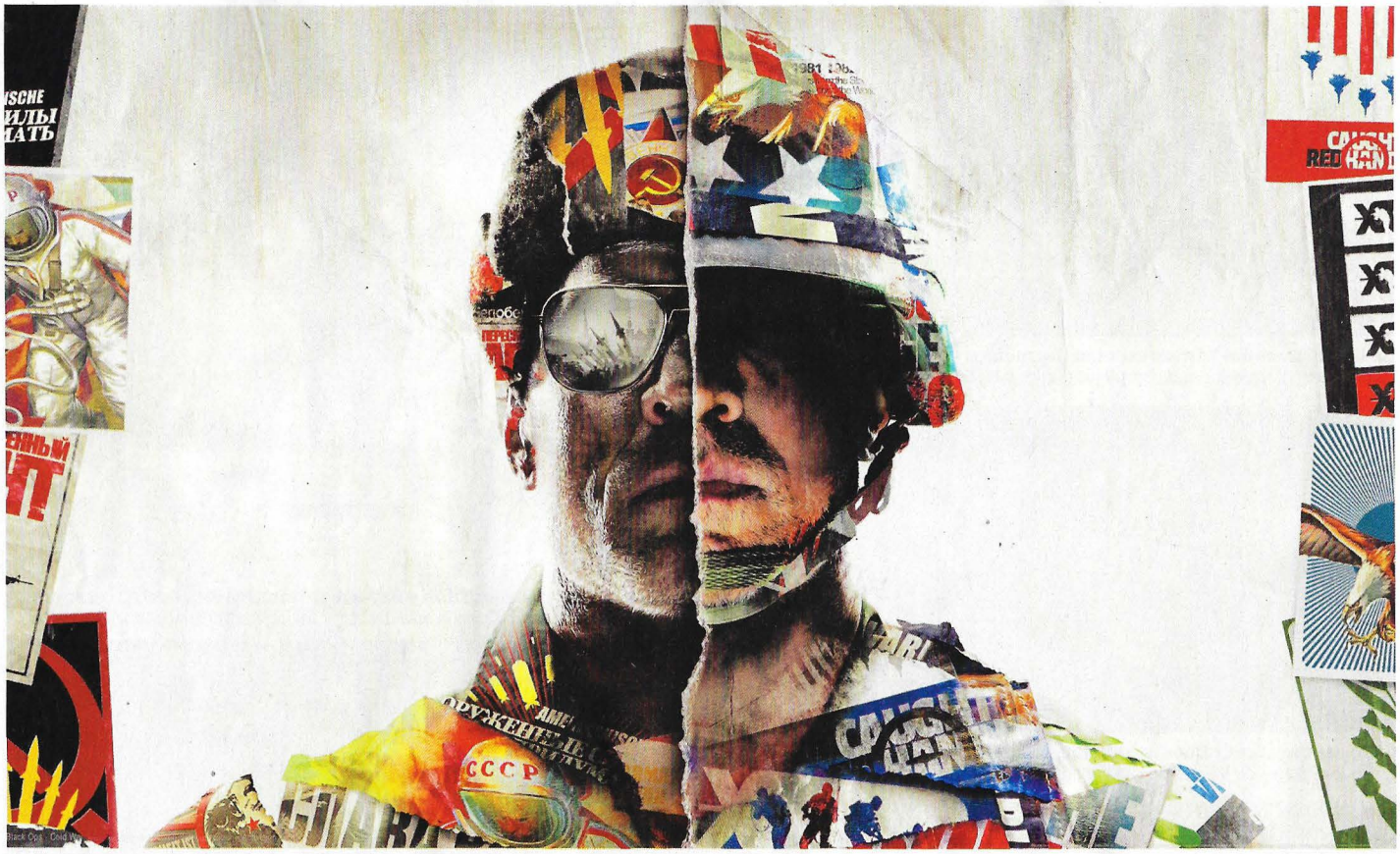
CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Una aventura que mezcla mitología clásica con mucha acción, exploración y notas de humor que aportan un tono desenfadado, muy de agradecer. El mundo abierto es enorme y ofrece multitud de desafíos. Y pese a que, al final, todo se vuelve reiterativo, el diseño de habilidades, equipo y la progresión resultan atractivos e interesantes.

LA NOTA 84

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 78 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 78



C.O.D. BLACK OPS. COLD WAR

La guerra siempre es igual...

LA REFERENCIA

COD MODERN WARFARE
La anterior entrega de la saga marca la misma fórmula usada ahora en «Cold War».

ALTERNATIVAS

IMMORTALS: FENYX RISING
Nota: 84 **MM 304**

ASSASSIN'S CREED VALHALLA
Nota: 86 **MM 303**

Tras la Segunda Guerra Mundial, la paz no llegó al mundo. Llegó una época de reconstrucción en Europa, de reparto de la influencia geopolítica por parte de los vencedores, y de división, literal, del mundo. Y los que habían sido aliados contra los nazis, se convirtieron en algo más que suspicaces rivales por el control del mundo.

La guerra sobre el campo de batalla dio paso a la Guerra Fría, que se extendió durante décadas hasta la desaparición de la URSS. Una época de espionaje, agentes dobles y triples, asesinatos discretos, cambios de bando, zombis nazis y soviéticos –bueno, eso en el universo alternativo de «Call of Duty»–. Y, mientras tanto, China hacía sus planes, pero de eso no nos enteramos hasta después.

La otra guerra

«Black Ops. Cold War» aborda dentro del universo «Call of Duty» una de las épocas más agitadas, interesantes y, por qué no decirlo, algo cutres, en cuanto a geopolítica, tecnología y espionaje del s.XX. Así que parecía que la nueva entrega de la saga podía dar un giro realmente atractivo en cuanto a misiones, campaña, modos multijugador y demás. Pero va a ser que no es para tanto.

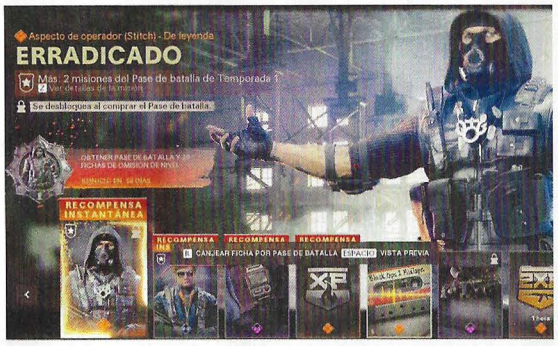
El turno y la apuesta de Treyarch en esta entrega se salda con un resultado bastante ramplón en el

"El nuevo «Call of Duty» nos lleva a la Guerra Fría del s.XX en distintos años y localizaciones"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
18 **Género:** Acción **Idioma:** Español **Estudio/compañía:** Treyarch, Beenox, Raven, I. Ward **Distribuidor:** Activision Blizzard **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 59.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *www.callofduty.com*	**Modos principales:** 3 (campaña, multijugador, zombies) **Misiones campaña:** 16 **Localizaciones:** 6 **Facciones:** 7 (5 multijugador) **Modos de juego:** 12 **Mapas:** 12 **Multijugador:** Sí	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i3 4340, AMD FX-6300 **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 82 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 670, Radeon 7950 **Conexión:** Banda ancha **S.O.:** Windows 7 64 bit	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 100 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx **Conexión:** Fibra óptica **S.O.:** Windows 10 64 bit

¿Había drones en los años 80? Bueno, quizá no se llamaran así, pero un cochecito RC cargado de explosivos es una ayuda...



Los modos multijugador son el verdadero corazón de «Black Ops. Cold War». La campaña y el modo zombies son comparsas.

El control de vehículos de todo tipo vuelve al nuevo «Call of Duty». En Vietnam, en el 68, nos toca manejar un helicóptero.

La acción bélica vuelve a los años 80. Y a los 60. Y a los 70... La Guerra Fría del s.XX abarcó varias décadas, que «Black Ops. Cold War» nos lleva a recorrer con saltos temporales y muchos tiros.

La acción arranca en 1981... ¡en Amsterdam! La búsqueda de un par de terroristas nos lleva a saltar y disparar de lo lindo por los tejados de la ciudad, para capturarlos e interrogarlos.

conjunto. La campaña, como viene siendo –por desgracia– costumbre en la saga, se limita a una serie de misiones en las que cada vez más se trata de mirar que de jugar. Una narrativa caótica, con saltos temporales que, supuestamente, abordan una trama que abarca varias décadas, acaba ofreciendo misiones sueltas, en distintas localizaciones, lineales, rígidas, con una IA mediocre –siendo generosos– para contarnos la historia de Perseus, de una conspiración desarrollada a lo largo de muchos años.

Y, como siempre en los últimos años en «Call of Duty», la chicha está en los modos multijugador. Pero cada vez más dirigidos, como muchos otros juegos de muchas otras compañías, a desarrollar temporadas en las que se van sumando objetivos.

«Black Ops. Cold War», como juego de acción, no es malo. Pero es plano. Es aburrido hasta la náusea. Se sigue invirtiendo un esfuerzo asombroso en lo visual, en un doblaje de cine, en unas animaciones realistas. Pero la trama de la campaña no es más que un conjunto de lugares comunes que parecen un batiburrillo de cosas vistas en mil juegos y películas.

De todos modos, Activision sabe que todo lo que pueda decir una crítica no tiene demasiada importancia. Al fin y al cabo, cada año y cada nueva entrega rompe récords de ventas. En esta ocasión, en formato digital. Algo lógico dadas las circunstancias.

Así, si eres fan de «Call of Duty», te gustará. Si buscas un buen juego de acción, te entretendrá. Y si quieres algo rompedor... bueno, prueba otra cosa. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Viaja a los años 80 y revive la Guerra Fría entre EE.UU. y la URSS. La nueva entrega de la saga de acción nos lleva a un conflicto atípico, con múltiples frentes abiertos y una conspiración de décadas.

LO QUE NOS GUSTA

- La calidad visual es muy notable, como siempre. El realismo en las animaciones está a un gran nivel.
- El diseño de algunos mapas invita a explorar distintos caminos para llegar a un objetivo.
- Una buena variedad de modos y mapas multijugador.
- Las opciones disponibles en algunos diálogos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El rígido sistema de "script" de la campaña. Cada vez más lineal y cada vez con entornos más dirigidos.
- El matchmaking sigue siendo un desastre en la saga.
- La caótica narrativa de la campaña. Te vuelves loco.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIVERSIÓN
CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

No es la primera vez que lo decimos, pero las campañas de «Call of Duty» piden a gritos una revisión en sus diseños. Son como pasillos.

LA NOTA 55

MODO MULTIJUGADOR

Buena variedad en modos y mapas, pero pocas sorpresas más allá de lo esperado en la progresión. El matchmaking es, de nuevo, un caos.

LA NOTA 70

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 30

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 77

Chicago, años 20. El crimen organizado domina la ciudad. Pero ha llegado un nuevo capo que se va a convertir en el rey del hampa: ¡tú! En «Empire of Sin» el objetivo es acabar con los rivales y ser el amo de todo.

¿Quién quieres ser en Chicago? «Empire of Sin» ofrece hasta 14 jefes de la mafia para elegir.

A medida que exploras Chicago te vas topando con otras facciones que controlan parte de la ciudad.

Los cara a cara con otros jefes mafiosos son la parte diplomática del juego. O puedes ir a la gresca...

Una vez que te has hecho con un negocio debes mejorarlo y explotarlo para conseguir beneficios.

EMPIRE OF SIN

¿Quieres ser el amo de Chicago?

ALTERNATIVAS

GEARS TACTICS
Nota: 82 **MM 299**

XCOM CHIMERA SQUAD
Nota: 86 **MM 298**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** Romero Games/Paradox
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 39.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *empireofsingame.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 530, AMD Phenom II X3 720
- **RAM:** 4 GB
- **Disco duro:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 460, Radeon R7 250

Durante la Gran Depresión y la Ley Seca, Chicago se convirtió –o eso nos ha vendido el cine– en la Meca del crimen organizado. Nombres como Al Capone son de dominio público y todos, en mayor o menor medida, conocemos su historia. Pero según «Empire of Sin» en el Chicago de hace un siglo había una auténtica guerra por controlar los bajos fondos de la ciudad. Una guerra que se libra en el juego de Romero Games entre catorce grandes jefes mafiosos, que son los que «Empire of Sin» pone a nuestra disposición para convertirnos en el auténtico amo de Chicago. Algunos nombres son ficticios. Otros, como el mentado Capone, muy reales.

En «Empire of Sin» nos metemos en la piel de uno de estos jefes mafiosos, recién llegado a Chicago, para conseguir el citado objetivo. Cada uno de ellos posee ciertas habilidades únicas en la gestión de negocios ilegales, de cara a conseguir el máximo beneficio. Porque de eso, y no de otra cosa, va «Empire of Sin»: gestión, estrategia y, por el camino, combate por turnos a lo «XCOM» o «Gears Tactics». Un mundo de mafiosos brutales y violentos... pero siempre respetando el turno correspondiente.

Estrategia criminal

Una de las mayores virtudes de «Empire of Sin» es su ambientación a todos los niveles: en lo visual, en los personajes principales y secundarios –todos con una personalidad única–, la música, los negocios a controlar –como destilerías, burdeles, etc.–, etc.

Chicago está dividido en barrios controlados por distintas facciones. Podemos movernos entre ellos gracias a un mapa enorme, pero la exploración es algo extraña, con posibilidades, a veces, de ir automáticamente de un punto a otro, y en otras hacerlo de forma muy lenta.

Los combates por turnos son calcados a los de «XCOM», pero la IA y el desarrollo no son tan brillantes. Y aunque en «Empire of Sin» hay mucha ambición, quizá eso mismo complica todo demasiado, haciéndolo algo confuso, farragoso y no siempre bien trabajado. Un juego que, en conjunto, ofrece muchas posibilidades y es divertido, pero también irregular. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Estrategia, gestión, combate por turnos... «Empire of Sin» bebe de múltiples referencias del género, especialmente «XCOM», para llevarnos al Chicago de los años 20, aunque con luces y sombras.

LA NOTA 70

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA 37** METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 65**

GAME

¡ELIGE TU PORTÁTIL GAMING MSI PARA 2021 CON GAME!

Si quieres cambiar tu equipo para la nueva temporada, GAME y MSI te lo ponen más fácil que nunca con sus portátiles gaming. Toda la potencia que necesitas, concentrada en el mínimo espacio y con configuraciones de vanguardia. ¡Elige portátil y disfruta ya de los mejores juegos en tu nuevo PC!

1599'00 € P.V.P. OFICIAL

PORTÁTIL GAMING

MSI GL65 LEOPARD 10SER-468XES, I7 10750H, RTX 2060, 16 GB, 1 TB SSD, 15.6", FREE DOS

Si quieres apuntarte a la más avanzada tecnología gráfica y disfrutar del Rauy Tracing en tus juegos, tu portátil gaming es el MSI GL65 Leopard. Combina su procesadore Intel Core i7 de 10ª generación con una RTX 2060. Cuando lo pruebes, no querrás quitarle las manos de encima.

CARACTERÍSTICAS

- **Procesador:** Core i7 10750H a 2.6 GHz
- **Frecuencia turbo:** 5 GHz
- **Núcleos del procesador:** 6
- **Hilos del procesador:** 12
- **Altavoces:** 2 x 2w
- **Memoria:** 16 GB (64 GB máx.)
- **Tipo de memoria:** DDR4 SDRAM
- **Ranuras de Memoria:** 2
- **Display:** 15.6" FHD (1920x1080)
- **Controlador gráfico:** GeForce RTX 2060
- **Conectividad:** Wi-Fi 6 (802.11 ax)
- **Ethernet:** Sí
- **Ethernet LAN velocidad de transferencia de datos:** 10, 100, 1000 Mbit/s
- **Cámara frontal:** HD (30 fps)
- **Batería:** 6 celdas, lón litio, 51 Wh
- **Teclado numérico:** Sí
- **Teclado:** retroiluminado en rojo
- **Lector de tarjetas:** SD, SDHC, SDXC
- **SSD:** 1 TB
- **Conexiones:** 1x Mic-in, 1x Headphone-out, 3 x Type A USB 3.2 Gen1, 1 x Type C USB 3.2 Gen1, 1 x RJ45, 1 x HDMI, 1 x Mini-DisplayPort1.4, Bluetooth 5.1
- **S.O.:** Free DOS

PORTÁTIL GAMING

MSI GF63 THIN 910SCSR-876XES, I7 10750H, GTX 1650 TI MAX Q, 16 GB, 1TB SSD, 15.6", FREE DOS

Equilibrio, potencia y posibilidades de ampliación a un precio envidiable. ¿Creías imposible disfrutar de un portátil gaming de primera y asequible? Pues fíjate en el GF64 Thin de MSI y prepárate para conocer el poder de su procesador Intel Core i7 de 10ª generación. ¡Juega sin límites!

CARACTERÍSTICAS

- **Procesador:** Core i7 10750H a 2.6 GHz
- **Frecuencia turbo:** 5 GHz
- **Núcleos del procesador:** 6
- **Hilos del procesador:** 12
- **PCI Express:** 3.0
- **Configuraciones PCI Express:** 1x16, 2x8, 1x8+2x4
- **Altavoces:** 2
- **Potencia altavoces:** 2w
- **Memoria:** 16 GB (64 GB máximo)
- **Tipo de memoria:** DDR4 SDRAM
- **Ranuras de Memoria:** 2
- **Display:** 15.6" FHD (1920x1080)
- **Controlador gráfico:** GeForce GTX 1650 Ti
- **Conectividad:** Wi-Fi 6 (802.11 ax)
- **Cámara frontal:** HD (30 fps)
- **Batería:** 3 celdas, polímero litio, 51 Wh
- **Teclado:** retroiluminado en rojo
- **Conexiones:** 1x Mic-in, 1x Headphone-out, 3 x Type A USB 3.2 Gen1, 1 x Type C USB 3.2 Gen1, 1 x RJ45, 1 x HDMI, 1 x Mini-DisplayPort1.4, Bluetooth 5.1
- **S.O.:** Free DOS

1249'00 € P.V.P. OFICIAL

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.ES**

GAME ¡PREPARA TU PC PARA 2021 CON LOS MEJORES PERIFÉRICOS GAME!

La nueva temporada de videojuegos arranca ahora, y si ya tienes tu PC gaming puesto al día, seguro que solo te hacen falta los mejores periféricos para llevar tus partidas al máximo nivel. ¡Pues GAME ya los tiene listos! Disfruta de la esta selección que ha preparado GAME para ti y... ¡juega como nunca!

Sí, sabemos lo importante que es el sonido en cualquier juego de última generación. Y GAME sabe, además, que si tu espacio es limitado para disfrutar de unos buenos altavoces, necesitas el mejor estéreo en la menor superficie. Justo lo que te ofrecen los GAME SP210 2.0 RGB. Reproducción fiel de medios, agudos y graves, con iluminación RGB.

CARACTERÍSTICAS

- **Potencia:** 15 W
- **2 altavoces:** 4 membranas
- **Frecuencia:** 160-20 kHz
- **Alimentado por USB:** 5VDC/1A
- **Entrada:** Jack 3.5 mm
- **Control de volumen:** interruptor on/off integrado
- **Iluminación:** RGB Rainbow
- **Dimensiones:** 88x102x185 mm
- **Peso:** 685 g aproximadamente.

Para disfrutar al máximo de los juegos y tener un control preciso con el mejor ratón –que encontrarás justo bajo estas líneas– necesitas la mejor superficie. La que te ofrece la alfombrilla GAME MM310 RGB M. Su tamaño te permite mover el ratón sin límites, se agarra a cualquier superficie con su goma antideslizante y ofrece iluminación RGB.

CARACTERÍSTICAS

- **Alfombrilla RGB** con 14 modos de iluminación.
- **Tamaño:** 355x254x3 mm
- **Cable USB:** 1.8 m
- **Superficie:** tela suave para un deslizamiento perfecto.
- **Base:** goma antideslizante.
- **Bordes:** cosidos para evitar el desgaste.

Precisión, comodidad, respuesta perfecta a la aceleración, ajuste de dpi al vuelo, personalización de iluminación RGB... ¿Buscabas algo asi en tu próximo ratón gaming? Pues no busques más, porque GAME tiene el que necesitas. El GAME MX510 ofrece una resolución profesional con hasta 12400 dpi, su cable de 1.8 m te permite una libertad total en sus desplazamientos y los interruptores OMRON te aseguran una larga vida para cientos de horas de diversión.

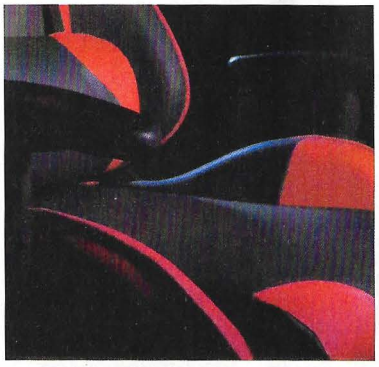
CARACTERÍSTICAS

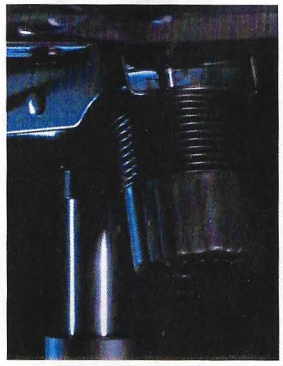
- **Sensor Óptico:** Pixart PAW3327
- **Memoria integrada:** 256 KB
- **Resolución:** Hasta 12400 dpi
- **Frecuencia:** 1000 Hz
- **Velocidad:** 220 ips
- **Aceleración:** 30 G
- **Retroiluminación:** Full RGB
- **Botones:** 7 tipo Omron (20000000 pulsaciones)
- **Conexión:** USB 2.0
- **Cable de nylon:** 1.8 m
- **Configurable mediante software**
- **Bases de teflón**
- **Dimensiones:** 132x83x42 mm

GAME Tu especialista en videojuegos

SILLA GAMING

GAME RACING PRO GT300





149'95 € P.V.P. OFICIAL

Aguanta las sesiones más intensas de juego como los momentos de mayor relajación tras vencer a tus enemigos en una partida. ¿Buscabas la mejor silla gaming? ¡Pues aquí la tienes! Disfruta de la GAME Racing Pro GT300. Ergonómica, cómoda, resistente, basculante... ¡Disfrútala!

CARACTERÍSTICAS

- **Material exterior:** PU
- **Material interior:** FOAM
- **Reposabrazos:** Ajustable 2D
- **Diámetro de la base:** 70 cm
- **Material y color de base/asiento/respaldo:** Poliuretano negro, negro/verde, negro/rojo, negro/azul, negro/naranja
- **Color estructura:** Negro
- **Respaldo basculante:** Sí
- **Respaldo reclinable:** Sí, hasta 135º
- **Tipo de pistón:** Elevador de gas, clase 4
- **Cojines incluidos:** Cervical y Lumbar
- **Dimensiones:** 53x124-132x53.5 cm
- **Peso:** 20 kg
- **Material estructura:** Metal
- **Material asiento:** FOAM
- **Altura asiento (mínimo/máximo):** 45/53 cm
- **Tipo asiento:** Acolchado
- **Densidad acolchado:** 48 mm (asiento), 53 cm (respaldo)
- **Reposabrazos:** Sí
- **Reposacabezas:** Sí
- **Diámetro rueda:** 6 cm
- **Ruedas:** Poliuretano
- **Número de ruedas:** 5
- **Peso máximo:** 150 Kg

69'95 € P.V.P. OFICIAL

TECLADO GAMING

GAME KX500 MECÁNICO RED SWITCH RGB

Todos sabemos lo necesario que es un buen teclado mecánico para jugar sin límites. Red Switch, iluminación RGB personalizable y robustez máxima. ¡Lo tiene todo!

CARACTERÍSTICAS

- 105 teclas mecánicas con interruptores rojos
- Hasta 50.000.000 pulsaciones
- Retroiluminación RGB Full
- Regulador de control de volumen integrado
- Brillo ajustable
- Iluminación ajustable
- 12 teclas multimedia
- 15 efectos de iluminación
- Personalización individual de iluminación de teclas
- 3 Botones multimedia adicionales
- Función anti-ghosting
- Bloqueo tecla Windows
- Conexión USB
- Teclado numérico integrado
- Longitud del cable: 1.8m
- Resistente al agua y salpicaduras
- Compatible con Windows
- Dimensiones: 446x135x37 mm
- Peso: 1 Kg

AURICULARES GAMING

GAME HX500 RGB 7.1 PRO GAMING HEADSET PC-PS4

44'95 € P.V.P. OFICIAL

Si eres más de auriculares que de altavoces, los HX500 RGB 7.1 Pro te lo dan todo en el mejor audio gaming. Sonido envolvente, comodidad máxima y, además, compatibles PS4.

CARACTERÍSTICAS

- Sonido envolvente: 7.1 y 3D
- Vibración de bajos interna
- Diámetro: 50 mm
- Nivel de presión acústica: 112 +- 3dB
- Respuesta de frecuencia: 20Hz-20KHz
- Impedancia: 32 Ohmios
- Potencia de entrada: 25 mW
- Potencia de entrada máxima: 55mW

Micrófono

- Tipo condensador electret
- Iluminación Led
- Retráctil
- Rango de frecuencia: 30Hz-16000Hz
- Impedancia: 2.2 Ohmios
- Sensibilidad: -42dB

Otros

- Longitud del cable: 2.2 m
- Conexión de entrada: USB
- Software incluido

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. FARMING SIMULATOR 19 (3) — Simulación — Koch Media
2. FOOTBALL MANAGER 2021 (3) — Deportivo — SEGA
3. MINECRAFT (7) — Simulación — Microsoft
4. ASSASSIN'S CREED VALHALLA (18) — Acción — Ubisoft
5. MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR (3) — Simulación — Microsoft
6. FIFA 21 (3) — Deportivo — Electronic Arts
7. LOS SIMS 4 (12) — Simulación — Electronic Arts
8. ANNO 1800 (7) — Estrategia — Ubisoft
9. ASSASSIN'S CREED ODYSSEY (18) — Acción — Ubisoft
10. F1 2020 (3) — Velocidad — koch Media

* Datos elaborados por GFK para AEVI de noviembre de 2020.

U.K.

1. FOOTBALL MANAGER 2021 (3) — Deportivo — SEGA
2. CYBERPUNK 2077 (3) — Rol/Acción — Bandai Namco
3. DOOM ETERNAL (18) — Acción — Bethesda
4. MINECRAFT (7) (DESCARGA) — Simulación — Mojang
5. MINECRAFT STARTER COLLECTION (7) — Simulación — Mojang
6. THE SIMS 4 SNOWY ESCAPE (12) — Simulación — Electronic Arts
7. MS FLIGHT SIMULATOR 2020 PR. DELUXE (3) — Simulación — Microsoft
8. FORZA HORIZON 4 (3) (DESCARGA) — Velocidad — Microsoft
9. MS FLIGHT SIMULATOR 2020 STANDARD (3) — Simulación — Microsoft
10. DOOM ETERNAL WITH STEEL POSTER (18) — Acción — Bethesda

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de diciembre de 2020.

U.S.A.

1. MINECRAFT (DESCARGA) — Simulación — Mojang
2. THE SIMS 4 — Simulación — Electronic Arts
3. GRAND THEFT AUTO V — Rol Online — Bethesda
4. SID MEIER'S CIVILIZATION VI — Estrategia — 2K Games
5. WORLD OF WARCRAFT SHADOWLANDS COLL. — Rol Online — Activision Blizzard
6. DESTROY ALL HUMANS! DNA COLL. EDITION — Acción — THQ Nordic
7. SNOW RUNNER — Simulación — Maximum Games
8. THE ELDER SCROLLS V SKYRIM LEG.ED. — Rol/Acción — Bethesda
9. DOOM ETERNAL DELUXE EDITION — Acción — Bethesda
10. THE SIMS 3 STARTER PACK — Simulación — Electronic Arts

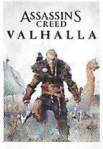
* Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de diciembre de 2020.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 ASSASSIN'S CREED VALHALLA

ACCIÓN/AVENTURA — UBISOFT
UBISOFT — 59.95 €



Ubisoft apuesta por la renovación en una de sus sagas más populares. Viaja hasta la Inglaterra medieval y vive una aventura vikinga en la que Eivor y los suyos luchan por su futuro.

COMENTADO EN MM 303 — PUNTUACIÓN: 87

3 WASTELAND 3

ROL/AVENTURA/ACCIÓN — INXILE ENTERTAINMENT
KOCH MEDIA — 59.99 €

La saga que inventó el rol postapocalíptico está de vuelta. Ayuda al patriarca de Colorado en sus misiones y consigue su apoyo para salvar Arizona del desastre total.

COMENTADO EN MM 301 — PUNTUACIÓN: 89

4 RED DEAD REDEMPTION 2

ACCIÓN/AVENTURA — ROCKSTAR
TAKE TWO — 59.99 €

Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

COMENTADO EN MM 293 — PUNTUACIÓN: 93

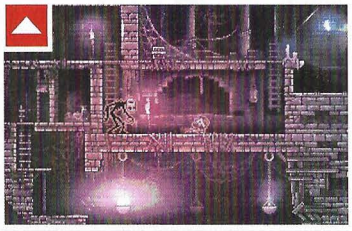
9 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

ROL/AVENTURA — OBSIDIAN
KOCH MEDIA — 49.95 €

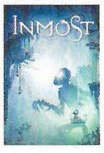
Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 — PUNTUACIÓN: 90

12 INMOST



AVENTURA — HIDDEN LAYER GAMES
CHUCKLEFISH — 12.99 €



Una aventura de estética retro que nos descubre una historia maravillosa en que la culpa y la tristeza dan forma a un desafío único. Maneja a tres personajes y resuelve todos los enigmas.

COMENTADO EN MM 301 — PUNTUACIÓN: 89

11 TORCHLIGHT III

ACCIÓN/ROL — ECHTRA INC.
PERFECT WORLD ENTERTAINMENT — 33.99 €

Vuelve el espíritu del rol y la acción a lo «Diablo» con la nueva entrega de «Torchlight». Más acción y diversión con un puñado de novedades para hacer aún más atractiva la aventura.

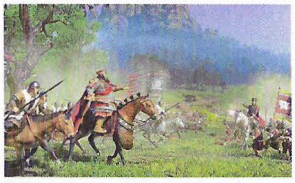
COMENTADO EN MM 303 — PUNTUACIÓN: 78

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA



TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

31% de las votaciones

MM 288 — PUNTUACIÓN: 86
CREATIVE ASSEMBLY/SEGA — KOCH MEDIA

ACCIÓN

DOOM ETERNAL

«Doom» ha vuelto a lo grande renovando toda su fórmula.

31% de las votaciones

MM 297 — PUNTUACIÓN: 93
ID SOFTWARE/BETHESDA — KOCH MEDIA

AVENTURA

RED DEAD REDEMPTION 2

Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

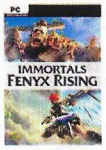
36% de las votaciones

MM 293 — PUNTUACIÓN: 93
ROCKSTAR — TAKE 2

1 IMMORTALS: FENYX RISING

N

ACCIÓN/AVENTURA ■ UBISOFT QUEBEC
■ UBISOFT ■ 59.99 €



El nuevo mundo abierto de Ubisoft nos descubre un Olimpo como nunca habíamos imaginado, donde la gravedad de los dioses y las criaturas mitológicas se explora en un universo desenfadado, con mucho humor, combate, exploración, puzles y haciendo cómplice constante al jugador.

■ COMENTADO EN MM 304 ■ PUNTUACIÓN: 84

5 SERIOUS SAM 4

=

■ ACCIÓN ■ CROTEAM
■ DEVOLVER GAMES ■ 39.99 €

Acción, acción y más acción. Tiros, explosiones, locura, diversión y enemigos brutales y surrealistas. Croteam vuelve a lo grande con un juego que es puro vértigo y diversión.

■ COMENTADO EN MM 303 ■ PUNTUACIÓN: 86

6 WILLY JETMAN ASTROMONKEY'S REVENGE

▼

■ ACCIÓN/PLATAFORMAS ■ LAST CHICKEN GAMES
■ BADLAND GAMES ■ 12.49 €

Un indie español imprescindible por su perfecta combinación de jugabilidad, diversión, variedad, diseño artístico y sus múltiples guiños a títulos clásicos legendarios de hace décadas.

■ COMENTADO EN MM 296 ■ PUNTUACIÓN: 87

7 WATCH DOGS: LEGION

▼

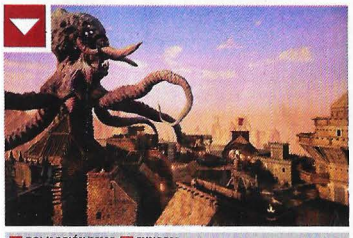
■ ACCIÓN/AVENTURA ■ UBISOFT
■ UBISOFT ARTS ■ 59.99 €

La nueva entrega de «Watch Dogs» nos lleva a un Londres distópico en que la libertad es solo una apariencia. Un juegazo terroríficamente realista lleno de acción y libertad.

■ COMENTADO EN MM 303 ■ PUNTUACIÓN: 88

8 CONAN EXILES

▼



■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

12 CARRION

▼

■ AVENTURA/ACCIÓN ■ PHOBIA GAME STUDIO
■ DEVOLVER DIGITAL ■ 19.99 €

Phobia Game Studio consigue que convertirnos en monstruos devoradores de humanos sea muy divertido. Acción y plataformas en un juego que engancha... de muchas maneras.

■ COMENTADO EN MM 302 ■ PUNTUACIÓN: 86

13 CONTROL

▲

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ REMEDY ENTERTAINMENT
■ 505 GAMES ■ 59.99 €

Remedy ha vuelto a lo grande. «Control» resume toda la experiencia del estudio con un juego plagado de acción, poderes paranormales, una gran historia y un mundo alucinante.

■ COMENTADO EN MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 90

14 FAIRY TAIL

▼

■ ROL/ACCIÓN/AVENTURA ■ KOEI TECMO GAMES
■ KOCH MEDIA ■ 69.99 €

Koei Tecmo nos sumerge en un JRPG lleno de combates, personajes carismáticos y humor, ambientado en el manga del mismo nombre. Si te gusta el género, te encantará.

■ COMENTADO EN MM 301 ■ PUNTUACIÓN: 80

15 MAFIA: EDICIÓN DEFINITIVA

=

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ HANGAR 13/2K GAMES
■ TAKE 2 ■ 39.99 €

El regreso de la historia de Tommy Angelo nos ha redescubierto una aventura fantástica en el mundo del orimen organizado, con una ciudad de Lost Heaven más espectacular que nunca.

■ COMENTADO EN MM 302 ■ PUNTUACIÓN: 84

ROL

THE OUTER WORLDS

La fantasía de ciencia ficción de Obsidian es el nuevo favorito.

33% de las votaciones

■ MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 81
■ OBSIDIAN ■ PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2020

La nueva entrega de la saga de Codemasters es aún mejor.

33% de las votaciones

■ MM 300 ■ PUNTUACIÓN: 90
■ CODEMASTERS ■ KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

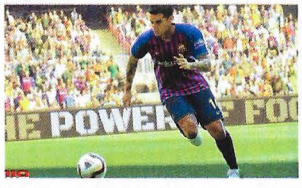
LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

32% de las votaciones

■ MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
■ MAXIS / EA ■ EA

DEPORTIVOS



PES 2019

La mejor edición de «Pro Evolution Soccer» sigue líder.

31% de las votaciones

■ MM 280 ■ PUNTUACIÓN: 80
■ KONAMI ■ KONAMI

La iniciativa para dar el salto

Descubre todos los detalles

digital completamente gratis!!!

en www.fxinteractive.com

FX STORE

CHIVALRY 2

¡Vive y muere por la espada!

El golpe le ha cogido por sorpresa. Nota el sabor a cobre en la boca. El caballero intenta levantar su espada, pero no está. Su brazo tampoco. Cae de rodillas. Sabe que ha llegado el final.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción Multijugador
- **Estudio:** Torn Banner/ Tripwire/Deep Silver
- **Fecha:** finales de 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción multijugador**, ambientado en la Edad Media, pero sin un afán especial de fidelidad histórica total.
- Lucharemos en mapas enormes con **múltiples objetivos** de equipo.
- Los combates se desarrollarán entre **hasta 64 jugadores**, en dos equipos diferentes.
- Podremos combatir incluso **heridos, con miembros amputados**, desarmados y derribados.
- Tendrá **cuatro clases básicas de personaje**, con varias subclases.

La fascinación por la Edad Media he llenado cientos de novelas, películas y juegos. Aunque, claro, en la mayoría de ellos la fidelidad histórica brilla por su ausencia. De vez en cuando nos hemos topado, eso sí, con títulos como «Kingdom Come» que sí han apostado por un mayor rigor. Pero para muchos la clave está en el punto medio. Algo que ofrezca una ambientación y recreación visual milimétrica, pero apueste por algo mucho más dinámico y épico, al estilo de Hollywood. Y ahí es donde entra la saga «Chivalry».

Disfrutamos del título original hace ya casi una década y su segunda entrega llegará en 2021. Y nos meterá, como no imaginas, en las batallas medievales más brutales que hayas visto.

¡Elige tu bando!

«Chivalry 2» volverá a apostar por la acción multijugador en equipo. Dos facciones, los Caballeros de Agatha y la Orden de los Masones se enfrentarán en multitud de batallas en campo abierto, en asedios a fortalezas y castillos, y también en interiores. De los distintos modos de juego por ahora se sabe que volverá el Team Deathmatch y los demás afectarán a enormes escenarios con múltiples objetivos a

"Combate en batallas medievales de enorme brutalidad, con hasta 64 jugadores en acción"

¡Prepárate a recibir tu merecido, maldito Caballero de Agatha! Dos bandos en conflicto se disputan el poder y el control de una Edad Media inspirada por la épica de las películas de Hollywood. Elige tu facción, los Caballeros de Agatha o la Orden de los Masones y prepárate para luchar en las batallas más brutales que imagines.

¡NO HAY PIEDAD PARA EL ENEMIGO!

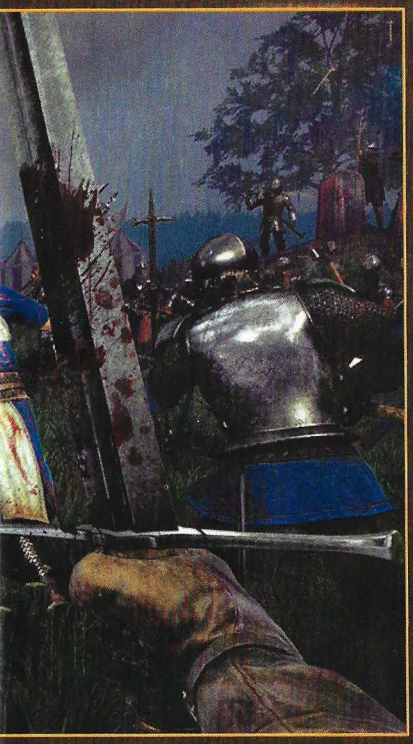
La violencia explícita será uno de los elementos clave de «Chivalry 2». No tanto por la violencia per se, sino para potenciar la intensidad del combate y la inmersión en el mundo de juego. De hecho, algunos nuevos elementos de diseño se basan en este excesivo salvajismo.

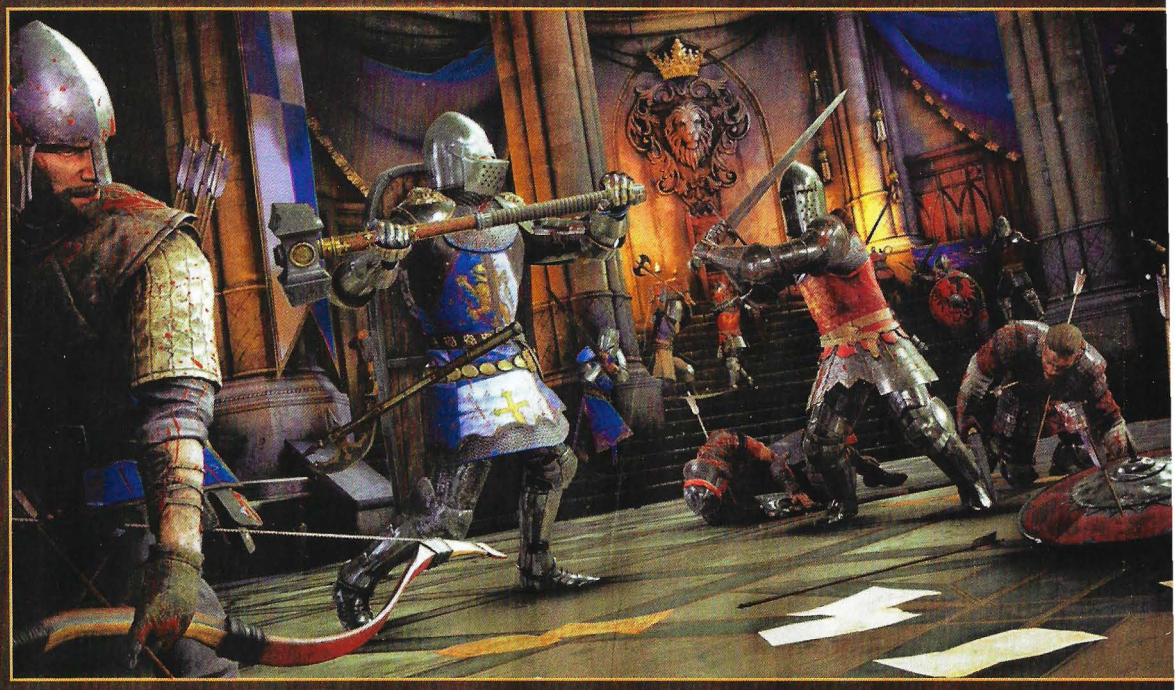
Las ejecuciones de los enemigos no serán solo algo estético. En «Chivalry 2» podremos luchar con miembros amputados, heridos, acribillados por flechas e incluso desde el suelo, agonizantes, pudiendo ayudar a nuestros compañeros hasta desangrarnos. ¡Algo increíble!

conquistar, que será uno de los pilares del diseño de acción.

El combate en primera persona es uno de los apartados que más se mejorará en «Chivalry 2» respecto al primer juego. Aunque se mantendrá el uso de la combinación de botones del ratón –o del mando– con su desplazamiento, para ejecutar los golpes de una manera más inmersiva y realista, recordemos que el objetivo de Torn Banner es el espectáculo de la acción, como en las películas. Así, se han eliminado esas casi acrobacias del título original, para hacer del control un elemento más fluido en el que casi podamos sentir el peso de la espada y los giros del cuerpo de nuestro personaje. Bloquear, es-

El sistema de combate es uno de los apartados mejorados en «Chivalry 2» respecto al juego original. El diseño de los controles volverá a obligarnos a ejecutar movimientos como arrastrar el ratón para acelerar o ralentizar un golpe, estocada o mandoble, haciendo todo más inmersivo y realista, pero sin excesiva complejidad.





Cada escenario ofrecerá distintos objetivos a conquistar. Un asedio puede conducir a una incursión en el interior de un castillo, y tener que seguir combatiendo allí hasta acabar con los enemigos o establecer un nuevo punto de control.

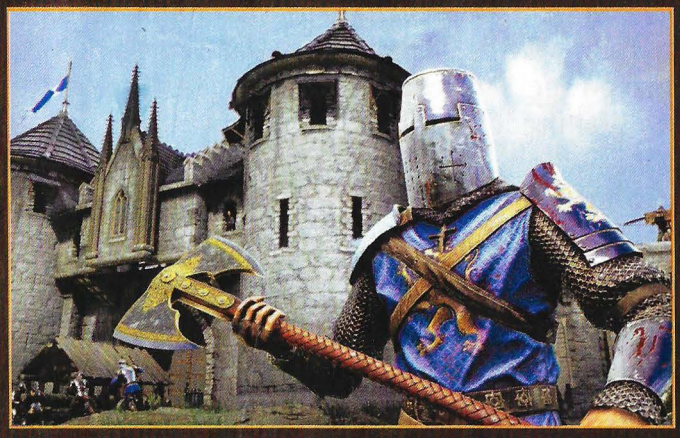
quivar, golpear, cercenar y mutilar... La brutalidad será otro punto clave –y polémico, seguro– de «Chivalry 2». Tanto que el equipo hasta ha diseñado nuevas habilidades de combate.

Una lucha sin límites

Además de poder combatir estando herido o mutilado, como en el original, podremos incluso ayudar a los compañeros de equipo desde el suelo, agonizantes, mientras nuestro personaje se desangra; lo que se el estudio denomina el estado "derribado". Una auténtica salvajada, sí, pero algo digno de ver y de pelear, sumergiendo como nunca en el combate a los jugadores.

El aumento de jugadores, por cierto, será otro elemento fundamental. Pasaremos de 32 jugadores al doble. Hasta 64 guerreros de cuatro clases y varias subclases diferentes lucharán hasta la muerte en el campo de batalla. Y, lo mejor, es que podremos jugar desde la plataforma que queramos, porque «Chivalry 2» ofrecerá juego cruzado entre PC y consolas sin límite.

Tus compañeros ya tienen la armadura lista. ¿Y tú? **A.P.R.**



LUCHA EN ESCENARIOS DESCOMUNALES CON MÚLTIPLES OBJETIVOS DE BATALLA

Asedios. lucha en campo abierto, incedios de aldeas... El diseño de combates y los modos de juego -el Team Deathmatch volverá- de «Chivalry 2» nos ofrecerán una visión épica de las guerras medievales inspirada en el cine.

El uso de máquinas de guerra -catapultas, escaleras, arietes, trabuquetes y más- será una constante en el juego, sobre todo en los mapas de mayor tamaño, especialmente en aquellos centrados en el asedio como eje.

LISA SU

EX-IBM. EX-TEXAS INSTRUMENTS. INGENIERA. VISIONARIA. CEO DE AMD. 51 AÑOS

La presidenta de AMD ha vuelto a convertir su compañía en la referencia del hardware para videojuegos en 2020. El lanzamiento de la nueva generación Ryzen, las RX 6000 y los procesadores y gráficas para Xbox Series X y PS5 han colocado a AMD a la par de Intel y NVIDIA este año.

Aunque nació en Taiwan, su familia emigró a Estados Unidos cuando ella tenía 3 años. Sus padres la animaron, como a su hermano, a estudiar matemáticas desde muy pequeños. Su madre, además, le enseñó conceptos de negocios.

Empezó a estudiar en el MIT en 1986. En su primer año fue asistente de investigación en la fabricación de obleas de silicio para estudiantes de posgrado. Se especializó en semiconductores, con un master y un doctorado también por el MIT.

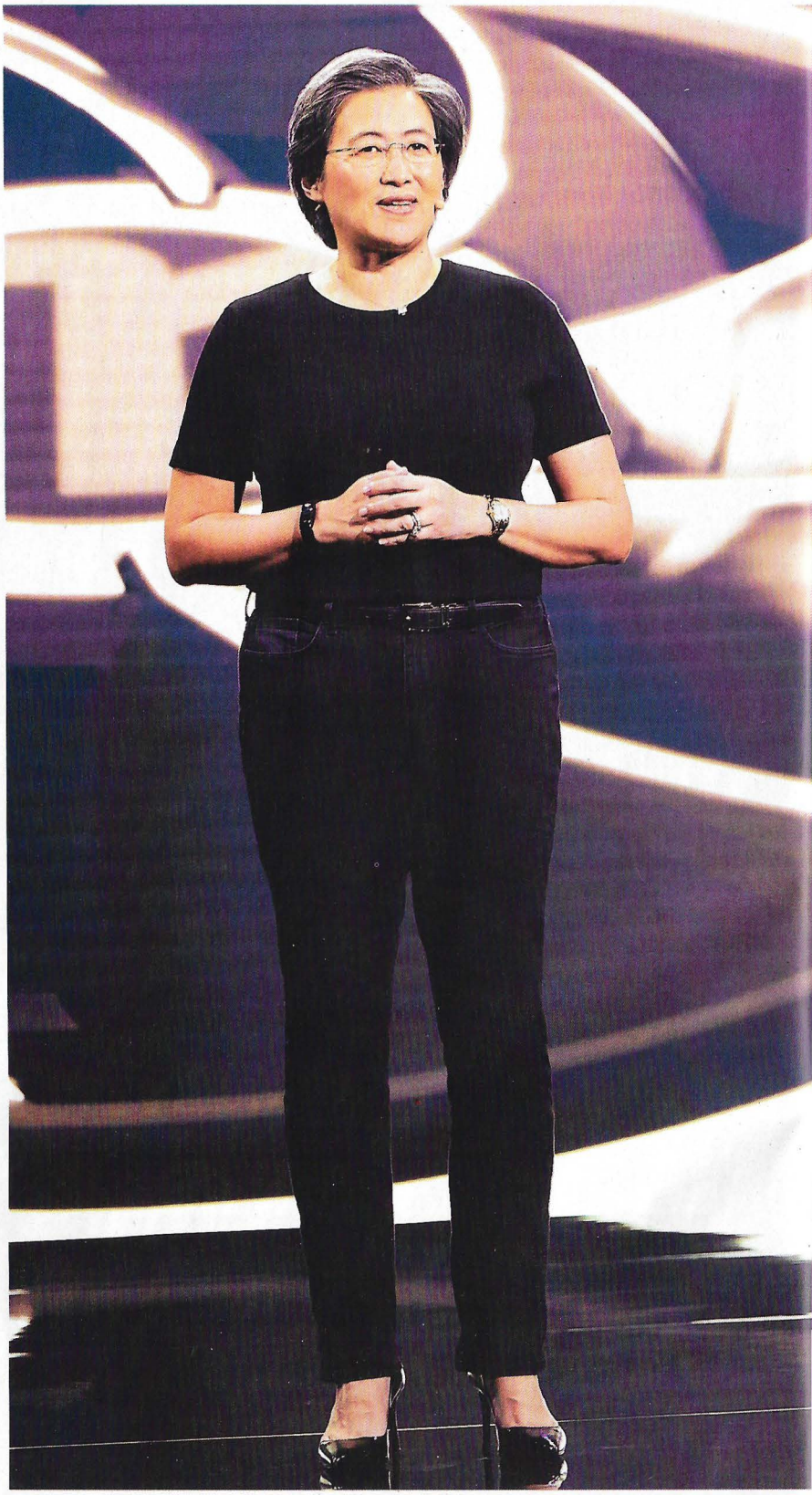
Trabajó en algunas de las tecnológicas más importantes del mundo. Tras Texas Instruments (1994-1999), IBM (2000-2007) y Freescale Semiconductor llegó a AMD. Fue nombrada CEO en 2014.

Desde los 10 años quería ser ingeniera. Le encantaba montar y desmontar los coches de juguete de radio control de su hermano, y ver cómo funcionaban.

Es miembro de la junta de Analog Devices, Cisco Systems, la Global Semiconductor Alliance y la U.S. Semiconductor Industry Association.

Ha recibido más de una docena de premios en los últimos 10 años. En 2020, además, fue elegida miembro de la Academia Americana de Artes y Ciencias.

Puedes seguirla en Twitter en: @LisaSu



NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
ENERO
29

DESCÁRGATE TU JUEGO EN...

micromanía.es

ESTE MES

GAS GUZZLERS COMBAT CARNAGE

¡Entra y consíguelo ya!

msi

intel CORE i7

>CÓMPRALO
ES.MSI.COM

ASCIENDE AL VALHALLA

GE66 Raider

VALHALLA LIMITED EDITION

UBISOFT

ASSASSIN'S CREED VALHALLA

18 PC DIGITAL DOWNLOAD

| WINDOWS 10 HOME / WINDOWS 10 PRO | PROCESADOR INTEL® CORE™ i7-10875H 10ª GEN |
| TARJETA GRÁFICA NVIDIA® GEFORCE® RTX™ 2070 |

DÓNDE COMPRAR — ES.MSI.COM

PC COMPONENTES